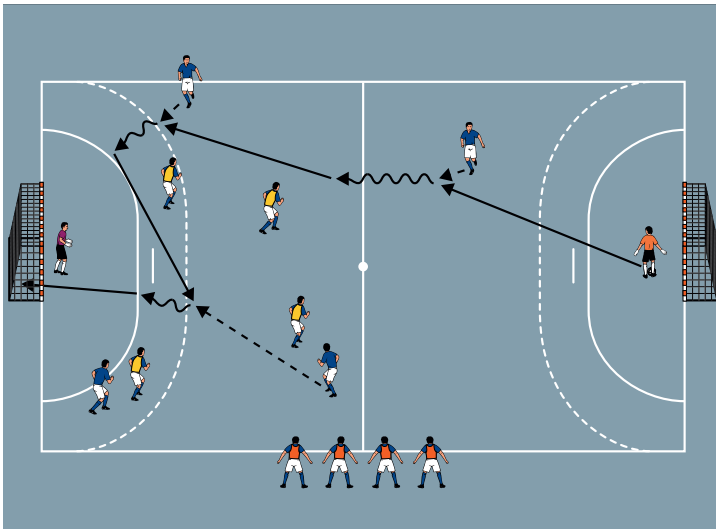


THEMA: IN DER HALLE KOMBINIEREN



SCHLUSSTEIL:

4 GEGEN 4 PLUS 2 TORHÜTER

ORGANISATION

- ▶ Die gesamte Halle als Spielfeld nutzen.
- ▶ 3 Teams zu je 4 Spielern einteilen.
- ▶ 2 Teams im Feld, 1 Team außerhalb postieren.
- ▶ Die Torhüter den Toren zuweisen.

ABLAUF

- ▶ Es wird 4 gegen 4 plus Torhüter gespielt.
- ▶ Dabei startet der Torhüter der angreifenden Mannschaft mit 1 Zuspiel auf einen Defensivspieler, der in die gegnerische Hälfte dribbelt.
- ▶ Nach Überqueren der Mittellinie wird 4 gegen 4 auf das andere Tor gespielt.
- ▶ Nach 4 Angriffen die Teams wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Den ersten Pass vom Torhüter über die andere Seite durchführen.
- ▶ Wettbewerb: Welches Team erzielt in 3 Durchgängen die meisten Treffer?
- ▶ Freies Spiel im 4 gegen 4

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der offensive Außenspieler muss in offener Stellung von außen in den Strafraum dribbeln können.
- ▶ Der entgegengesetzte Defensivspieler startet nach dem Vertikalpass auf den Außenspieler in höchstem Tempo für den Rückpass zentral an den Halbkreis.
- ▶ Gegebenenfalls mit nur drei Gegenspielern spielen.