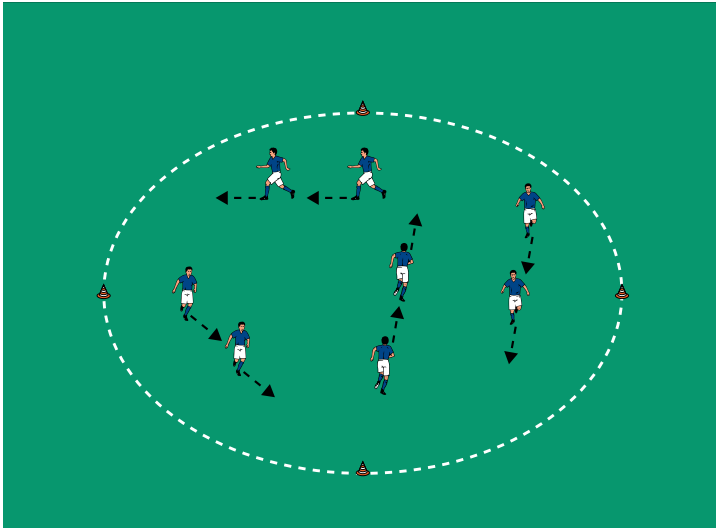


THEMA: SPIELERISCHE KOORDINATIONSAUFGABEN STELLEN



AUFWÄRMEN 1:

SCHATTENLAUFEN

ORGANISATION

- ▶ 1 Kreis mit 20 Meter Durchmesser markieren.
- ▶ 4 Paare bilden und ohne Bälle im Feld postieren.

ABLAUF

- ▶ Die Partner laufen hintereinander im Feld.
- ▶ Der Hintermann macht alle Bewegungen des Vordermanns nach.
- ▶ Nach 5 Minuten die Aufgaben wechseln.

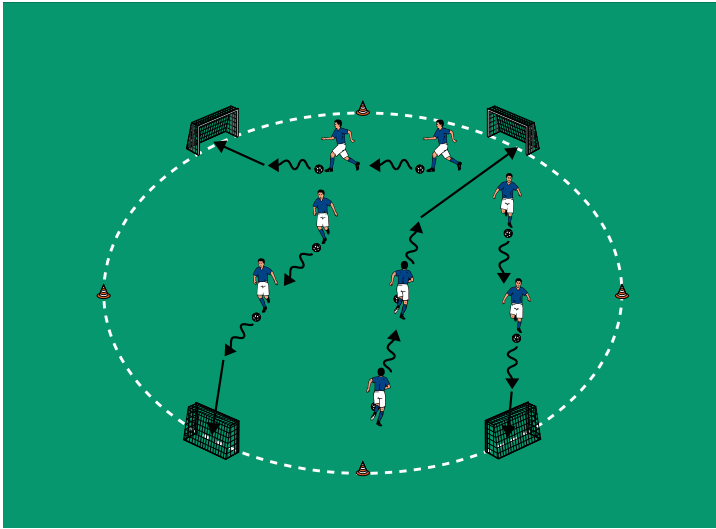
VARIATIONEN

- ▶ Die Vordermänner machen koordinative Bewegungsabläufe vor (z.B. Hampelmann, Hopselauf, Kreuzschritt).
- ▶ Auf ein Trainerkommando müssen die Hintermänner den Vordermann fangen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler müssen auf Richtungswechsel reagieren.
- ▶ Ungewöhnliche Feldformen erfordern neue Bewegungssituationen.
- ▶ Die Kinder sollen stets aufmerksam sein, um Zusammenstöße zu vermeiden.

THEMA: SPIELERISCHE KOORDINATIONSAUFGABEN STELLEN



AUFWÄRMEN 2:

SCHATTENDRIBBELN

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ 4 Minitorre aufstellen.
- ▶ Die Spieler mit Bällen im Feld postieren.

ABLAUF

- ▶ Die Partner dribbeln hintereinander im Feld und schließen auf die Tore ab.
- ▶ Der Hintermann macht alle Bewegungen des Vordermanns nach.

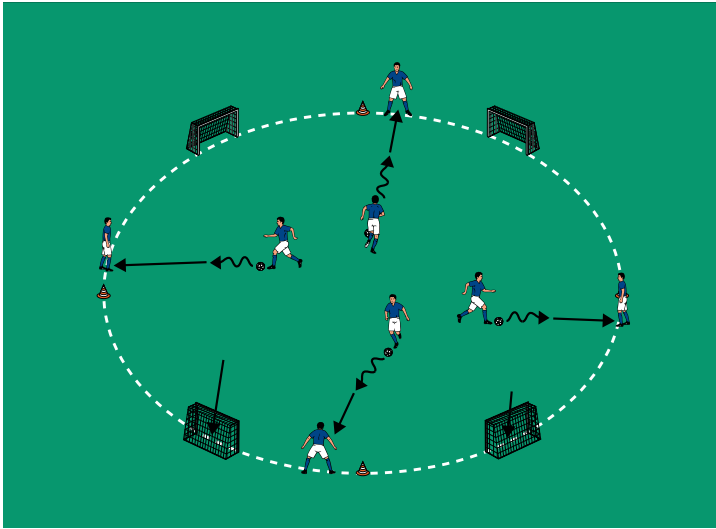
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welches Team erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Nur mit links/rechts dribbeln und schießen.
- ▶ In Dreierteams spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Dribbelspiele mit Koordinationsaufgaben verbinden.
- ▶ Für viele Erfolgserlebnisse sorgen.
- ▶ Ungewöhnliche Feldformen erfordern neue Bewegungssituationen.

THEMA: SPIELERISCHE KOORDINATIONSAUFGABEN STELLEN



HAUPTTEIL 1:

BEINTOR-PASSEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Die Hälfte der Kinder steht breitbeinig auf der Seitenlinie.
- ▶ Die übrigen Kinder mit Bällen im Feld postieren.

ABLAUF

- ▶ Die Kinder im Feld dribbeln und passen auf die gespreizten Beintore.
- ▶ Nach jedem Treffer einen Hampelmann und einen Aufgabenwechsel durchführen.

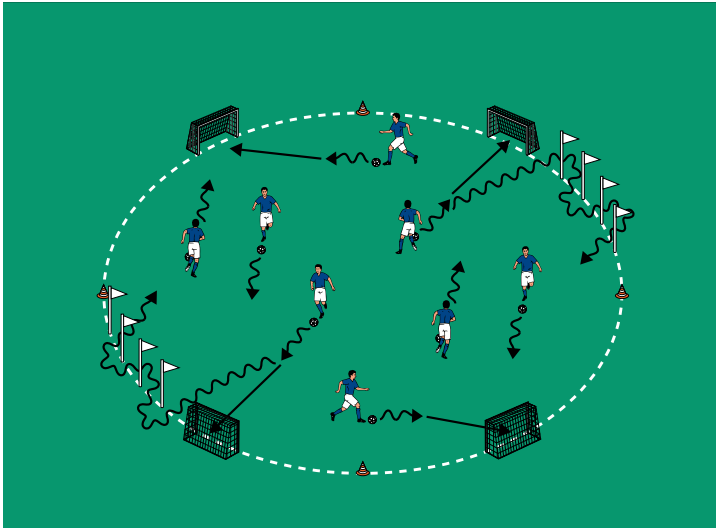
VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Wer erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Abwechselnd mit links/rechts passen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Passen spielerisch schulen.
- ▶ Koordinative Zusatzaufgaben einbauen.
- ▶ Kleine Wettbewerbe motivieren die Kinder.

THEMA: SPIELERISCHE KOORDINATIONSAUFGABEN STELLEN



HAUPTTEIL 2:

TORSCHUSS-STANGENLAUF

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Auf den Außenlinien zweimal 4 Stangen aufstellen.
- ▶ Die Spieler mit Bällen im Feld verteilen.

ABLAUF

- ▶ Die Kinder dribbeln und schießen auf die Minitore.
- ▶ Nach jedem Treffer dribbeln sie durch einen Stangenslalom zurück ins Feld.

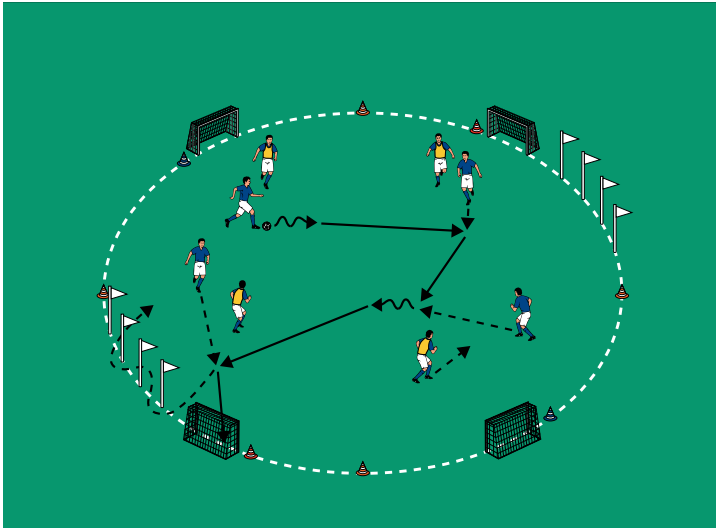
VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Wer erzielt zuerst 8 Treffer?
- ▶ Den Ball neben den Stangen ablegen und durchlaufen.
- ▶ 2 Kinder verteidigen die Minitore.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Torschusswettbewerbe spielorientiert gestalten.
- ▶ Am Rand Koordinationsaufgaben stellen.
- ▶ Fehlende Stangen durch Hütchen ersetzen.

THEMA: SPIELERISCHE KOORDINATIONSAUFGABEN STELLEN



SCHLUSSTEIL:

STANGENLAUF-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 2 Teams zu je 4 Spielern bilden.
- ▶ Blau hat 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Spiel im 4 gegen 4 auf 4 Tore.
- ▶ Jedes Teams verteidigt 2 Tore und greift auf die 2 anderen Tore an.
- ▶ Nach jedem Treffer läuft der Torschütze rückwärts durch die Stangen.
- ▶ Das Spiel läuft in der Zwischenzeit weiter.

VARIATIONEN

- ▶ 3 gegen 3 spielen.
- ▶ 1 Ball durch die Stangen pressen.
- ▶ Der Torschütze bestimmt einen Mitspieler für den Stangenlauf.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Koordinationsaufgaben in Spielformen stellen.
- ▶ Kleine Fußballspiele in verschiedenen Feldern durchführen.
- ▶ Große Gruppen teilen und mehrere Felder aufbauen.