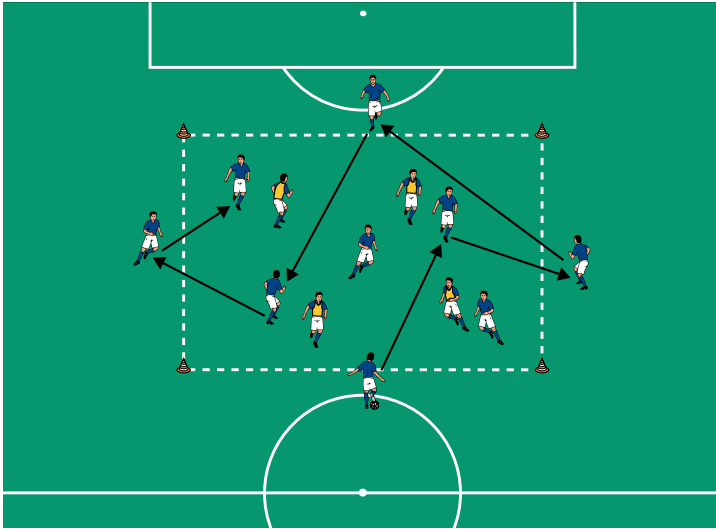


THEMA: IM ZENTRUM ÜBER DEN DRITTEN SPIELEN



AUFWÄRMEN 1:

PÄSSE ÜBER DEN DRITTEN

ORGANISATION

- ▶ Ein Feld markieren.
- ▶ 9 Angreifer und 4 Verteidiger bestimmen.
- ▶ Die Angreifer stellen 4 Außenspieler an den Linien des Feldes.

ABLAUF

- ▶ 5 plus 4 gegen 4 auf Ballhalten.
- ▶ Die Ballbesitzer dürfen nicht zum jeweiligen Passgeber prallen lassen, sondern müssen sich neue Mitspieler für ein Zuspiel suchen.

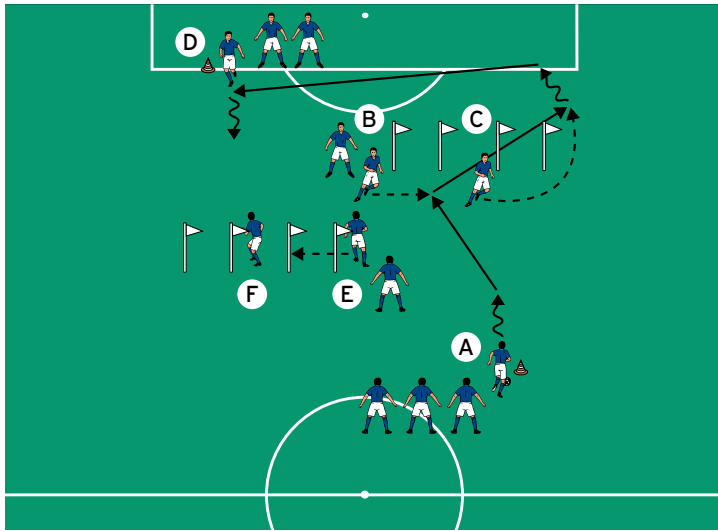
VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler im Feld müssen im Direktspiel agieren.
- ▶ Die Außenspieler müssen mit mindestens 2 Kontakten spielen.
- ▶ Das Feld verkleinern, um noch engere Spielsituationen zu kreieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler im Zentrum müssen sich vororientieren.
- ▶ Auf das richtige Lösen im Zentrum achten.
- ▶ Stramme Pässe in den Fuß der Mitspieler spielen.
- ▶ Die Außenspieler und die Verteidiger regelmäßig wechseln.

THEMA: IM ZENTRUM ÜBER DEN DRITTEN SPIELEN



AUFWÄRMEN 2:

PASSPARCOURS MIT PÄSSEN ÜBER DEN DRITTEN

ORGANISATION

- ▶ Einen Parcours mit Hütchen und Stangen aufbauen.
- ▶ Die Spieler an den Positionen verteilen.
- ▶ Der erste Spieler bei A hat 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ A dribbelt an und passt auf den quer entgegenkommenden B, der direkt auf C weiterleitet.
- ▶ C nimmt kurz an und mit und spielt auf D weiter.
- ▶ D passt auf den entgegenkommenden E, der direkt auf F weiterleitet.
- ▶ F nimmt kurz an und mit und spielt zum jeweils nächsten Spieler bei A.
- ▶ Alle Spieler laufen ihren Abspielen zur jeweils nächsten Position nach.

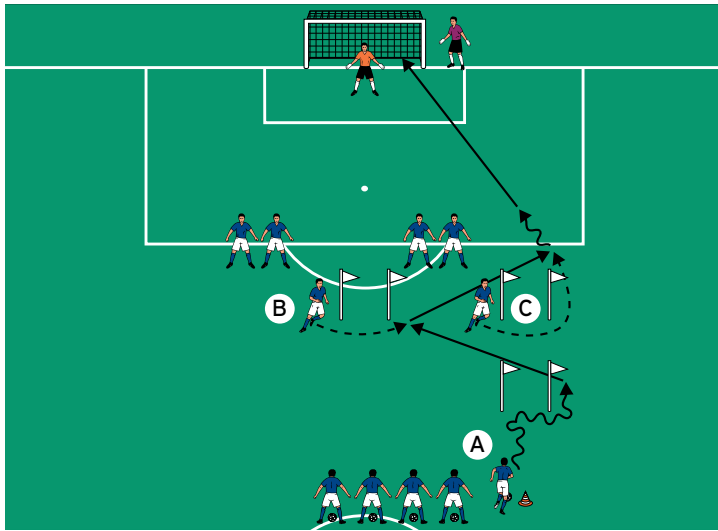
VARIATIONEN

- ▶ B und E müssen mit genau 2 Kontakten spielen.
- ▶ Den Parcours über die andere Seite aufbauen.
- ▶ Mit 2 Bällen gleichzeitig spielen: Die jeweils ersten Spieler bei A und D haben je 1 Ball.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Falls vorhanden, anstelle der Stangen Dummies benutzen.
- ▶ Darauf achten, dass B und E den Zuspielen jeweils nach Blickkontakt explosiv entgegenstarten.
- ▶ Präzise Zuspiele in den Fuß der Mitspieler fordern.

THEMA: IM ZENTRUM ÜBER DEN DRITTEN SPIELEN



HAUPTTEIL 1:

SPIEL ÜBER DEN DRITTEN IM ZENTRUM

ORGANISATION

- ▶ Die beiden Stangentore aus Aufwärmen 2 als Dummies vor dem Strafraum beibehalten.
- ▶ Zusätzlich ein weiteres Stangentor aufbauen.
- ▶ Auf der Grundlinie 1 Tor mit Torhüter markieren.
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen.
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle.

ABLAUF

- ▶ A dribbelt an, führt vor dem ersten Stangentor eine frei wählbare Finte aus und passt auf B.
- ▶ B leitet direkt auf C weiter, der kurz an- und mitnimmt und auf das Tor mit Torhüter abschließt.
- ▶ Alle Spieler rücken jeweils eine Position weiter.

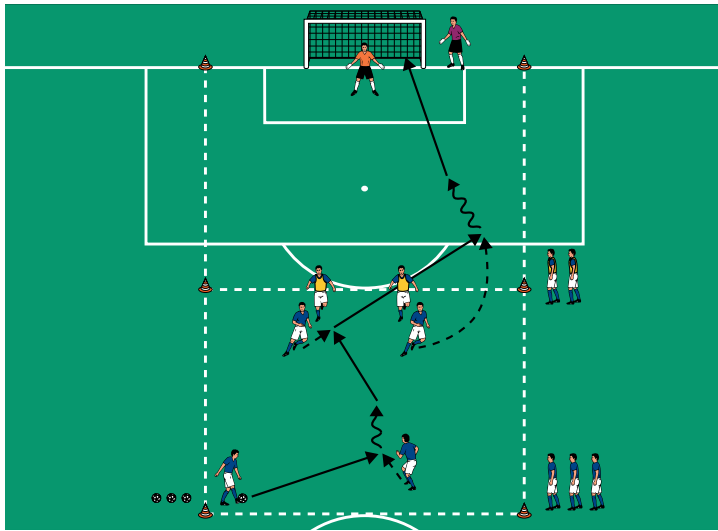
VARIATIONEN

- ▶ B nimmt kurz an und mit und passt erst dann zum Torabschluss auf C.
- ▶ Den Ablauf über die jeweils andere Seite durchführen.
- ▶ Die Stangentore durch 2 Verteidiger ersetzen: Mit dem Pass von B auf C freies Spiel im 3 gegen 2 bis zum Torabschluss.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach der Finte von A Blickkontakt mit B aufnehmen.
- ▶ B muss dem Zuspiel explosiv entgegenstarten.
- ▶ C soll sich um die Stangen drehen, um dann schnell in das Zuspiel starten zu können.
- ▶ Zielstrebig abschließen!

THEMA: IM ZENTRUM ÜBER DEN DRITTEN SPIELEN



HAUPTTEIL 2:

SPIEL ÜBER DEN DRITTEN IM 3 PLUS 1 GEGEN 2

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 30 Meter großes Feld errichten.
- ▶ Eine Mittellinie als "Eishockey-Abseitslinie" markieren.
- ▶ 7 Angreifer und 4 Verteidiger bestimmen.
- ▶ Die Angreifer stellen 1 Anspieler und 3 Spieler im Feld.
- ▶ Die Verteidiger bilden Paare. 1 Paar im Feld postieren.
- ▶ Alle übrigen Spieler pausieren außerhalb.

ABLAUF

- ▶ Der Anspieler passt auf einen Mitspieler ins Feld und startet so die Aktion.
- ▶ 3 gegen 2 bis zum Torabschluss.
- ▶ Dabei dürfen sich die Angreifer jedoch vor dem Zuspiel nicht in der Angriffshälfte befinden ("Eishockey-Abseits").
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so versuchen sie, über die gegenüberliegende Grundlinie zu dribbeln.

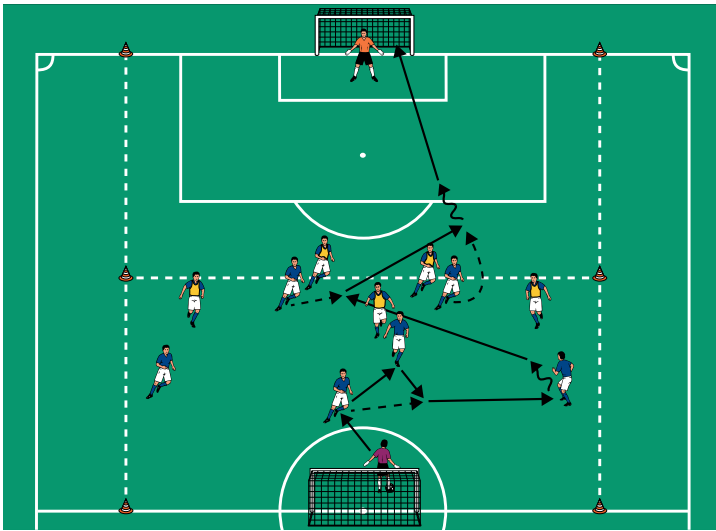
VARIATIONEN

- ▶ Im 4 gegen 2 spielen.
- ▶ Die Angreifer dürfen mit maximal 3 Kontakten spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Empfänger des ersten Passes durch den Zuspieler dribbelt an.
- ▶ Die beiden Stürmer müssen sich abstimmen, wer entgegenkommt und wer sich in die Tiefe bewegt.
- ▶ Der Wandspieler soll dann möglichst direkt in den Lauf des anderen Stürmers prallen lassen.
- ▶ Auf präzise und stramme Zuspiele achten.
- ▶ Zielstrebig abschließen!

THEMA: IM ZENTRUM ÜBER DEN DRITTEN SPIELEN



SCHLUSSTEIL:

SPIEL ÜBER DEN DRITTEN IM 6 GEGEN 5

ORGANISATION

- ▶ Ein 50 x 50 Meter großes Feld mit Toren mit Torhütern errichten.
- ▶ Die Mittellinie als "Eishockey-Abseitslinie" markieren.
- ▶ 6 Angreifer und 5 Verteidiger bestimmen.

ABLAUF

- ▶ 6 gegen 5 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Die Angreifer dürfen sich nicht bereits vor dem Zuspiel in der Angriffshälfte befinden ("Eishockey-Abseits").
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.

VARIATIONEN

- ▶ Jedes Zuspiel in die Angriffshälfte nach einem Spiel über den Dritten ergibt 1 Zusatzpunkt.
- ▶ Gültige Treffer nach einem Spiel über den Dritten in die Angriffshälfte zählen dreifach.
- ▶ 1 neutralen Spieler bestimmen, der jeweils mit den Ballbesitzern zusammenspielt. Die "Eishockey-Absteits"-Regel gilt jetzt für beide Teams.
- ▶ Zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die beiden Stürmer der Ballbesitzer sollen sich jeweils abstimmen, wer entgegenkommt und wer sich in die Tiefe absetzt.
- ▶ Auf präzise und stramme Zuspiele der Mittelfeldspieler achten.
- ▶ Zielstrebig abschließen!