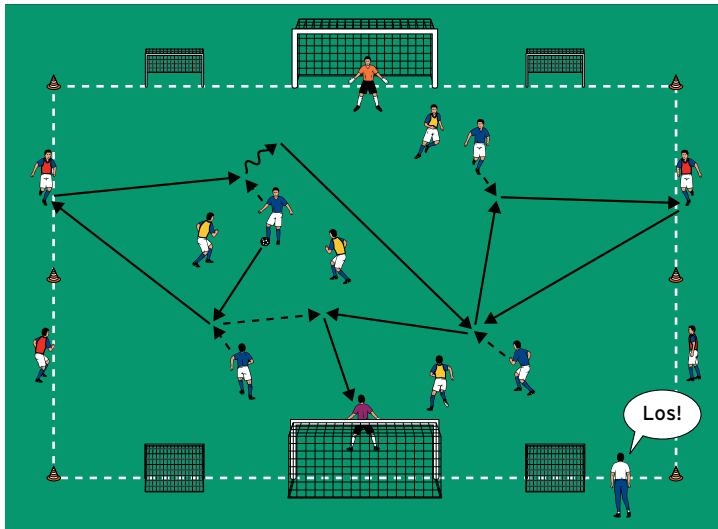


## THEMA: ENTSCHEIDUNGSFINDUNG IN DRUCKSITUATIONEN



### HAUPTTEIL 1:

#### BLITZ-REAKTION I

##### ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 großen und 4 kleinen Toren errichten und eine Mittellinie markieren.
- ▶ 3 Mannschaften bilden.

##### ABLAUF

- ▶ Die ersten beiden Teams treten im 4 gegen 4 gegeneinander an.
- ▶ Die Spieler des dritten Teams übernehmen die Anspieleraufgabe.
- ▶ Die Ballbesitzer versuchen im Zusammenspiel mit den Anspielern 8 Pässe in der Gruppe zu spielen.
- ▶ Anschließend passen sie zu einem Torhüter und greifen auf die gegenüberliegenden Tore an.
- ▶ Erobert die verteidigende Mannschaft den Ball, so kann sie einen Konter starten.
- ▶ Nach 4 Minuten rücken die Anspieler ins Feld.

##### VARIATIONEN

- ▶ Die Zahl der erforderlichen Pässe variieren.
- ▶ Die Anspieler müssen direkt spielen.
- ▶ Treffer im großen Tor zählen doppelt.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler sollten dazu angehalten werden, sich zu organisieren, obwohl keine Spielrichtung vorgegeben ist.
- ▶ Die Anspieler können auch in den Angriff auf die Tore eingebunden werden.