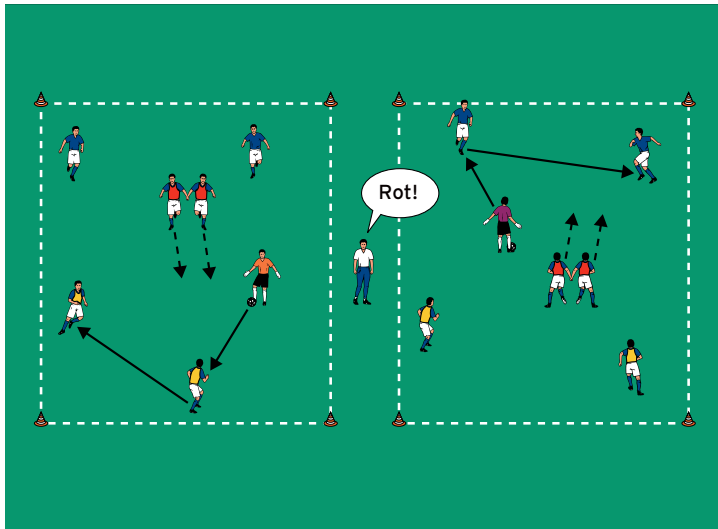


THEMA: FLACH RAUSKOMBINIEREN NACH DEM ABSTOSS



AUFWÄRMEN 2:

3-GEGEN-1-BALLJAGD

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando startet die Aktion.
- ▶ Die beiden Spieler in der aufgerufenen Farbe bilden ein Paar und fassen sich an der Hand.
- ▶ Anschließend müssen sie versuchen, einen Läufer abzuschlagen.
- ▶ Die Läufer müssen nicht nur flüchten, sondern auch möglichst viele Pässe in den eigenen Reihen spielen.
- ▶ In welchem Feld gelingen mehr Pässe, bis ein Spieler gefangen wird?

VARIATIONEN

- ▶ Geht ein Ball ins Aus, ist die Aktion ebenfalls beendet.
- ▶ Die Spieler werfen sich mit der Hand zu.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Läufer können den Ball auch liegen lassen, wenn die Gefahr zu groß wird.
- ▶ Nur wenn sie den Ball selbst aus dem Feld spielen, ist die Aktion beendet.