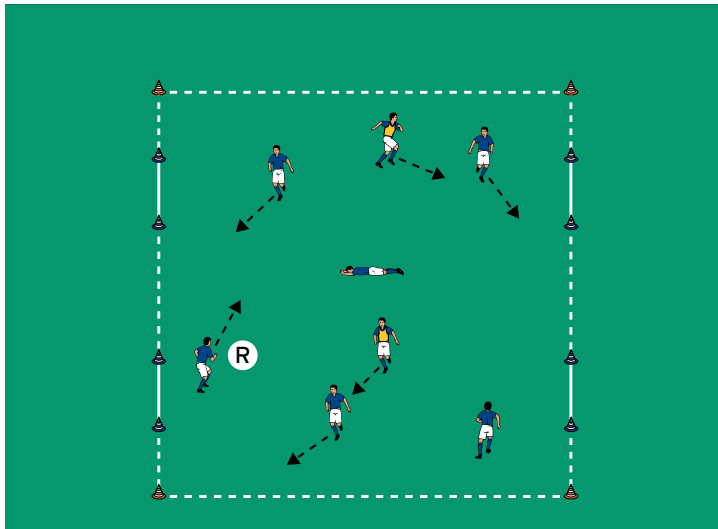


## THEMA: SPIELERISCH DAS PASSEN LERNEN



### AUFWÄRMEN 1:

#### ROBIN HOOD

##### ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Feld mit 4 Hütchentoren markieren.
- ▶ 6 Läufer und 2 Fänger bestimmen.

##### ABLAUF

- ▶ Die Läufer wählen geheim einen "Robin Hood" (R) aus ihren Reihen.
- ▶ Die Fänger (Sheriffs von Nottingham) jagen die Läufer.
- ▶ Gefangene Läufer fallen um und laufen danach weiter.
- ▶ Wird Robin Hood gefangen, fallen alle Läufer um.
- ▶ Anschließend einen neuen Durchgang starten.

##### VARIATIONEN

- ▶ Die Läufer bleiben liegen. Robin Hood kann sie befreien.
- ▶ Die Fänger nach jedem Durchgang wechseln.
- ▶ Ein rundes Feld markieren.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Läufer müssen zusammenarbeiten.
- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- ▶ Mit Zusatzaufgaben die Koordination schulen.