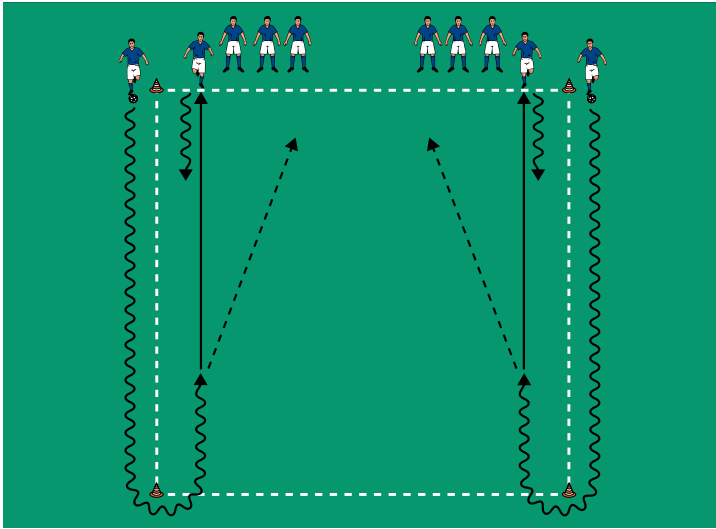


THEMA: WEITERSPIELEN STATT STAUNEN



AUFWÄRMEN 1:

PASS-VIERECK

ORGANISATION

- ▶ Mit 4 Hütchen ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren.
- ▶ Die Spieler an 2 Eckhütchen nebeneinander postieren.
- ▶ Die jeweils ersten Spieler haben 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler umdribbeln das Eckhütchen gegenüber, passen zum nächsten Spieler und laufen zum Hütchen zurück.
- ▶ Die Passempfänger nehmen den Ball direkt wieder ins Dribbling mit usw.

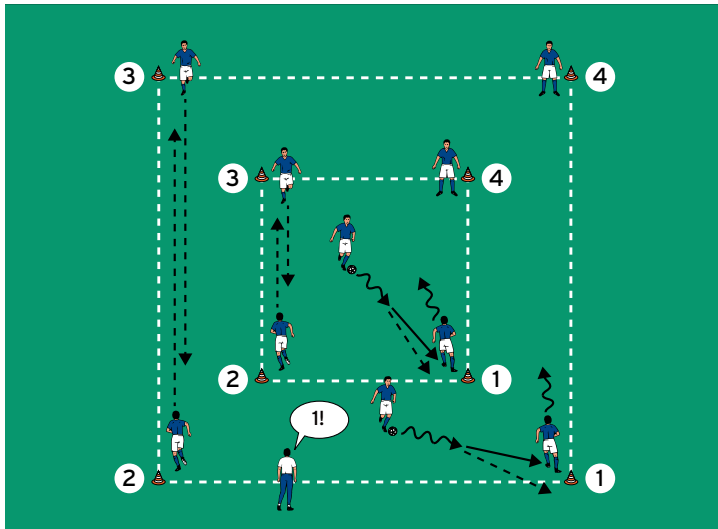
VARIATIONEN

- ▶ Gerade dribbeln und diagonal passen.
- ▶ Diagonal dribbeln und gerade passen.
- ▶ Diagonal dribbeln und diagonal passen.
- ▶ Mit 4 Bällen spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ An den Hütchen bewegen und für das Zuspiel anbieten.
- ▶ In den Lauf des Mitspielers passen.
- ▶ Nur bei Blickkontakt und freiem Passweg zuspielen.

THEMA: WEITERSPIELEN STATT STAUNEN



AUFWÄRMEN 2:

PASS-TEMPO IM DOPPEL-VIERECK

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Innerhalb des Feldes 1 weiteres 10 x 10 Meter großes Quadrat markieren.
- ▶ Die Hütchen jedes Quadrats von 1 bis 4 nummerieren.
- ▶ In jedem Feld 1 Spieler mit Ball postieren.
- ▶ Die anderen Spieler an den Hütchen verteilen.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Zahl auf (hier: "1!").
- ▶ Die Ballbesitzer passen zum Spieler am aufgerufenen Hütchen und laufen ihrem Zuspiel nach.
- ▶ Der Passempfänger nimmt den Ball ins Feld an und mit.
- ▶ Die Spieler an den Hütchen auf der anderen Seite tauschen im Sprint die Positionen.

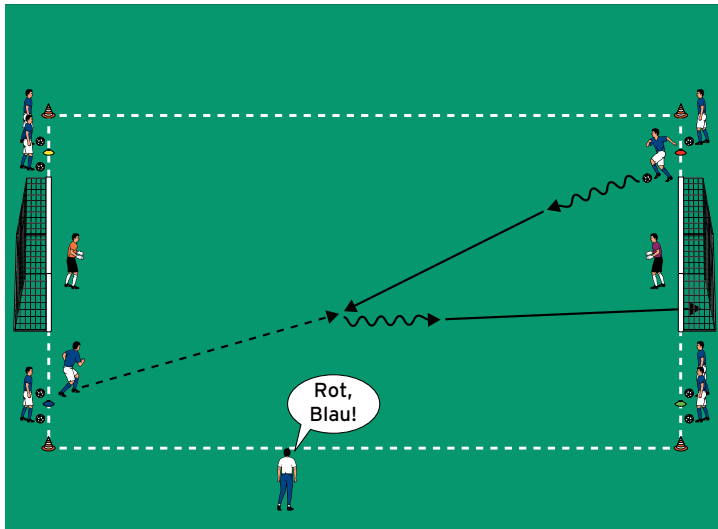
VARIATIONEN

- ▶ Die Bälle zuwerfen.
- ▶ Die Hütchen mit Farben, Buchstaben oder Bundesligavereinen bezeichnen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Zahlen zunächst langsamer, später immer schneller aufrufen.
- ▶ Nach einigen Durchgängen einen Federwechsel durchführen.

THEMA: WEITERSPIELEN STATT STAUNEN



HAUPTTEIL 1:

FARB-PASS-TORSCHUSS

ORGANISATION

- ▶ Ein 15 x 30 Meter großes Feld markieren.
- ▶ Auf jeder Grundlinie 1 Jugendtor mit Torhüter aufstellen.
- ▶ Neben den Toren 4 verschiedenfarbige Hütchen errichten.
- ▶ Die Spieler mit Bällen an den Hütchen verteilen.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft 2 Farben auf (hier: "Rot, Blau!").
- ▶ Der erste Spieler vom zuerst aufgerufenen Hütchen dribbelt ins Feld und passt zum Spieler am anderen aufgerufenen Hütchen.
- ▶ Der Passempfänger nimmt ins Feld an und mit und schießt auf das Tor gegenüber.
- ▶ Jeder Passgeber läuft seinem Zuspield nach.

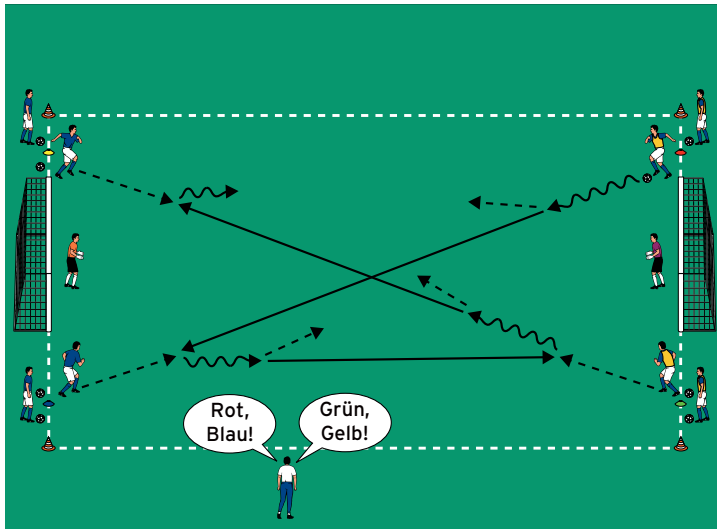
VARIATIONEN

- ▶ 1 bis 4 Farben aufrufen.
- ▶ Mit maximal 3 Kontakten agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Immer auf das Tor gegenüber schießen.
- ▶ Nach jedem Torschuss an dem Hütchen anstellen, an dem die wenigsten Spieler stehen.
- ▶ Jeden Spieler möglichst gleich oft zum Torschuss kommen lassen.

THEMA: WEITERSPIELEN STATT STAUNEN



HAUPTTEIL 2:

FARB-PASS-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ 2 Teams zu je 4 Spielern bilden.
- ▶ Je 2 Spieler jedes Teams mit Bällen an 2 Starthütchen nebeneinander postieren.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft 4 Farben nacheinander auf (hier: "Rot, Blau, Grün, Gelb!").
- ▶ Die jeweils ersten Spieler an den aufgerufenen Hütchen passen sich in der Reihenfolge nacheinander zu.
- ▶ Der Spieler am letzten Hütchen nimmt den Ball zum 2 gegen 2 ins Feld an und mit.

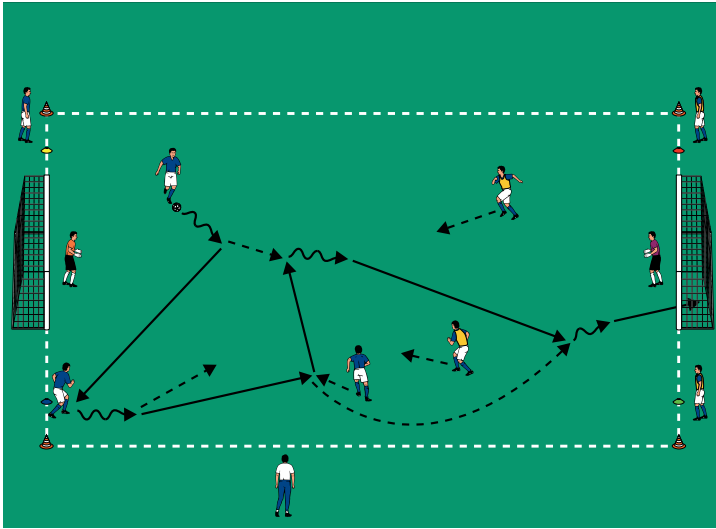
VARIATIONEN

- ▶ 3 Farben zum 2 gegen 1 aufrufen.
- ▶ 5 Farben zum 3 gegen 2 aufrufen.
- ▶ 6 Farben zum 3 gegen 3 aufrufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Teams greifen immer auf das Tor gegenüber an.
- ▶ Jeder Durchgang endet, wenn der Ball ins Aus gespielt wurde.

THEMA: WEITERSPIELEN STATT STAUNEN



SCHLUSSTEIL:

TEAM-PASS-ZUNAHME

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 2 Teams zu je 4 Spielern bilden.
- ▶ 2 Spieler jedes Teams im Feld postieren.
- ▶ Die anderen Spieler der Teams an 2 Starthütchen nebeneinander verteilen.
- ▶ Blau hat 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Die Teams starten im 2 gegen 2 im Feld.
- ▶ Wird 1 Mitspieler am Hütchen angespielt, rückt dieser ins Feld nach.
- ▶ Nach jeweils 5 Minuten 1 neuen Durchgang starten.

VARIATIONEN

- ▶ Die Teams an 2 Starthütchen gegenüber verteilen.
- ▶ Die Teams an 2 Starthütchen diagonal gegenüber verteilen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler an den Hütchen müssen jederzeit aufmerksam sein.
- ▶ Die Überzahl durch Kombinationsspiel ausnutzen.