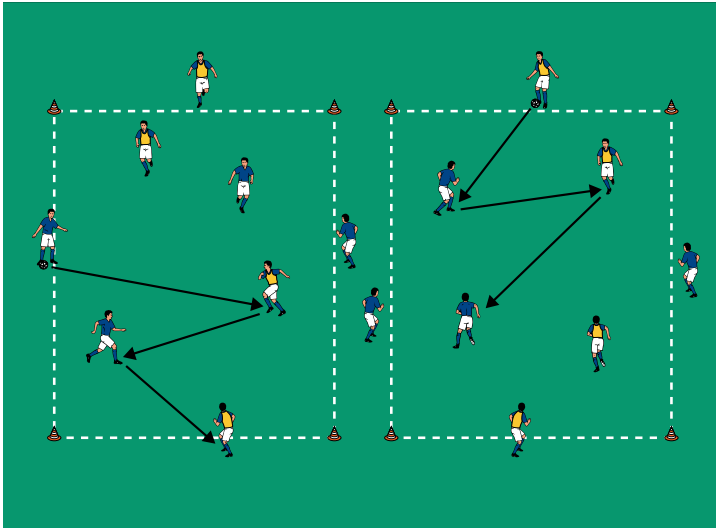


THEMA: ZIELSTREBIG ZUM TORERFOLG IN ÜBERZAHL



AUFWÄRMEN 1:

FARB-PASSSPIEL

ORGANISATION

- ▶ Mit Hütchen 2 Felder markieren.
- ▶ 2 Gruppen bilden.
- ▶ Beide Gruppen nochmals unterteilen und mit Leibchen farblich unterscheiden.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen.
- ▶ Die Spieler passen sich in der Gruppe zu.
- ▶ Dabei muss der Ball jeweils zu einem Spieler in einer anderen Farbe gespielt werden.
- ▶ Der Ball darf niemals zum Passgeber zurückgespielt werden.
- ▶ Nach 2 Minuten tauschen die Spieler die Positionen.

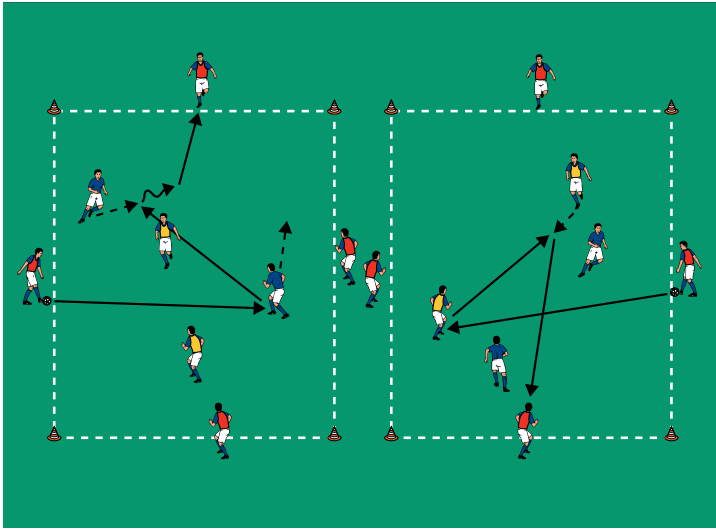
VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler spielen mit 2 Kontakten.
- ▶ Es müssen 2 Pässe im Feld gespielt werden, bevor der Ball nach Außen gespielt wird.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Möglichst schnell mit wenigen Kontakten spielen.
- ▶ Immer in Bewegung sein.
- ▶ Auch die Außenspieler müssen das Geschehen aufmerksam verfolgen und sich anspielbar machen.

THEMA: ZIELSTREBIG ZUM TORERFOLG IN ÜBERZAHL



AUFWÄRMEN 2:

2 PLUS 4 GEGEN 2

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 2 Gruppen bilden.
- ▶ In jedem Feld 2er-Teams bilden und 4 Anspieler benennen.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler im Feld müssen im Zusammenspiel mit den Anspielern möglichst viele Pässe sammeln.
- ▶ Für 5 gespielte Pässe wird jeweils 1 Punkt vergeben.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt jeweils 2 Minuten.
- ▶ Nach jedem Durchgang wechseln die Außenspieler ins Feld.

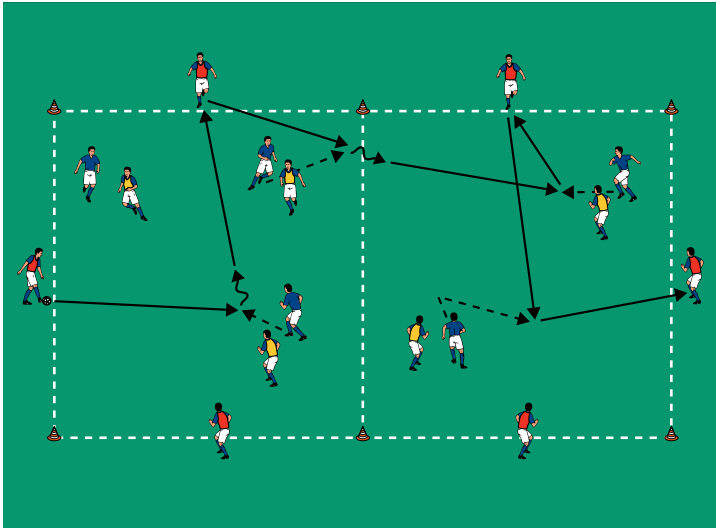
VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler müssen direkt spielen.
- ▶ Alle Spieler müssen direkt spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jede Aktion wird von einem der Anspieler gestartet.
- ▶ Die Anspieler können auch untereinander spielen.
- ▶ Die Pässe untereinander werden jedoch nicht gezählt.

THEMA: ZIELSTREBIG ZUM TORERFOLG IN ÜBERZAHL



HAUPTTEIL 1:

5 PLUS 4 GEGEN 5

ORGANISATION

- ▶ Mit Hütchen 1 Spielfeld samt Mittellinie markieren.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.
- ▶ 6 Anspieler benennen.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen.
- ▶ Die Mannschaften müssen den Ball im Zusammenspiel mit den äußeren Anspielern zum Anspieler auf der anderen Grundlinie bringen.
- ▶ Für jedes erfolgreiche Anspiel wird 1 Punkt vergeben.
- ▶ Nach einem erfolgreichen Pass zum Anspieler bleibt die Mannschaft in Ballbesitz und die Spielrichtung wird gewechselt.
- ▶ Die Anspieler wechseln nach jeder Aktion.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 4 Minuten.

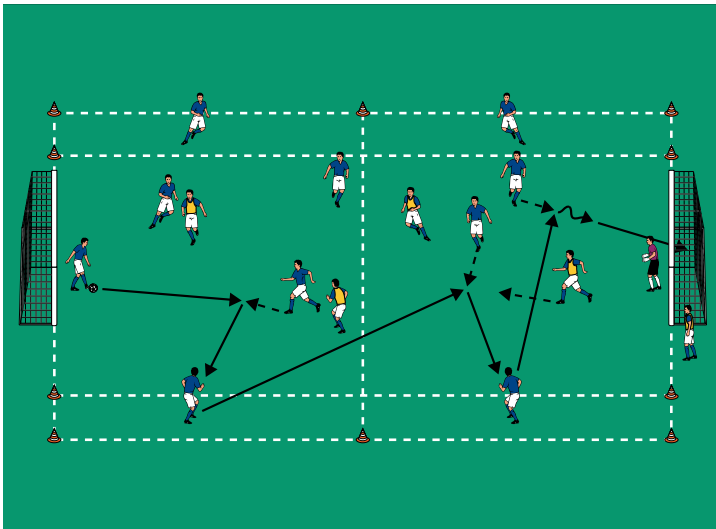
VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler müssen direkt spielen.
- ▶ Vor dem finalen Pass zum Anspieler müssen mindestens 5 Pässe gespielt werden.
- ▶ Der finale Pass auf den Anspieler auf der Grundlinie muss flach gespielt werden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jede Aktion wird von den Anspielern an der Grundlinie gestartet.
- ▶ Die Spieler sollten trotz der Überzahl versuchen, die Pässe zielgerichtet nach vorne zu spielen.

THEMA: ZIELSTREBIG ZUM TORERFOLG IN ÜBERZAHL



HAUPTTEIL 2:

5 PLUS 4 GEGEN 5

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Zwei Außenspieler markieren.
- ▶ 2 Tore aufstellen.
- ▶ 2 Mannschaften bilden und 4 Anspieler benennen.
- ▶ Die verteidigende Mannschaft spielt mit Torwart.

ABLAUF

- ▶ Von der verteidigenden Mannschaft postiert sich 1 Spieler neben dem eigenen Tor.
- ▶ Jede Aktion wird vom Anspieler der Angriffsmannschaft vom Tor aus eröffnet.
- ▶ Die Angreifer sollen versuchen, im Zusammenspiel mit den 4 Anspielern zum Torabschluss zu kommen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so können sie auf das gegenüberliegende Tor kontern.
- ▶ Dabei dürfen sie nicht die Anspieler nutzen.
- ▶ Nach 2 Durchgängen werden die Anspieler ausgetauscht.
- ▶ Nach 4 Minuten tauschen die Mannschaften die Aufgaben.

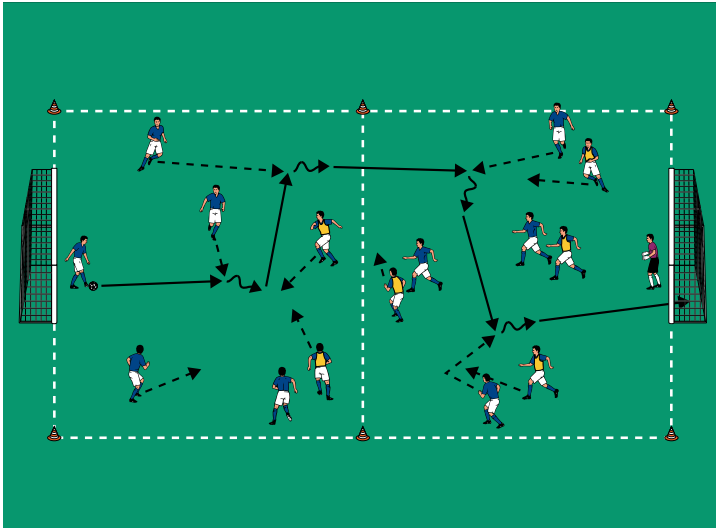
VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler müssen direkt spielen.
- ▶ Die Anspieler dürfen auch von der konternden Mannschaft genutzt werden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Es wird ohne Ecken und Einwürfe gespielt.
- ▶ Die Anspieler dazu anhalten, Anspielmöglichkeiten in der Tiefe zu suchen.

THEMA: ZIELSTREBIG ZUM TORERFOLG IN ÜBERZAHL



SCHLUSSTEIL

8 GEGEN 6

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten, jedoch die Außen-
spuren entfernen.
- ▶ 1 Angriffsmannschaft mit 9 Spielern und 1 Ver-
teidigungsmannschaft mit 6 Spielern und 1 Tor-
hüter bilden.

ABLAUF

- ▶ 1 Spieler der Angriffsmannschaft übernimmt die
Anspieleraufgabe im Tor und eröffnet jede Aktion.
- ▶ Die 8 Angreifer im Feld versuchen nun, in Über-
zahl gegen die Verteidiger zum Torerfolg zu
kommen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf
das gegenüberliegende Tor.
- ▶ Der Anspieler der Angreifer darf jedoch nicht ins
Spiel eingreifen.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 4 Minuten.
- ▶ Nach 2 Durchgängen tauschen die Mannschaften
die Aufgaben.

VARIATIONEN

- ▶ Der Anspieler darf das Tor ohne Einsatz der Hände
verteidigen.
- ▶ In jedem Angriff müssen mindestens 10 Pässe
gespielt werden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Abschlusspiel baut auf den beiden voran-
gegangenen Spielformen auf.
- ▶ Die Angriffsmannschaft kann den Anspieler selb-
ständig tauschen.