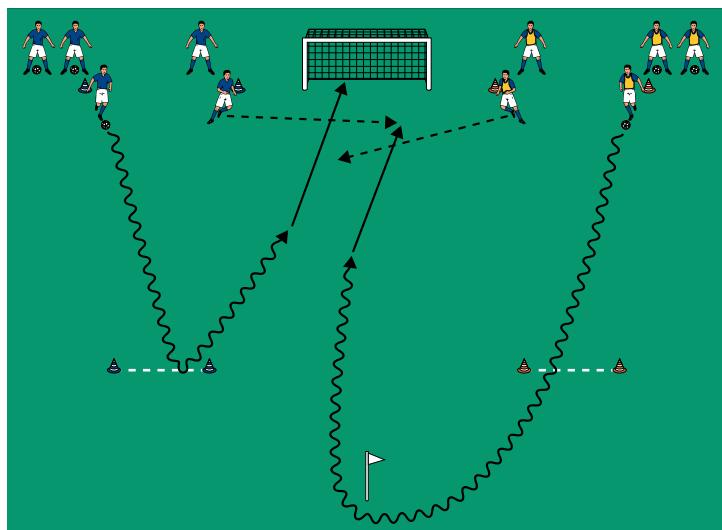


THEMA: JEDEM SPIELER DEN SPASS AM DRIBBELN VERMITTELN



HAUPTTEIL 1:

KLEINER DRIBBEL-WETTKAMPF

ORGANISATION

- ▶ Auf jeder Seite neben einem Jugendtor 1 Start- hütchen und 1 Torwarthütchen aufstellen.
- ▶ 10 Meter vor den Starthütchen je 1 Hütchentor markieren.
- ▶ 15 Meter vor dem Jugendtor 1 Stange aufstellen.
- ▶ 2 Teams zu je 5 Spielern bilden.
- ▶ Jedes Team an einem Start- und Torwarthütchen verteilen.
- ▶ Die Spieler am Starthütchen haben Bälle.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbeln die ersten Spieler ins Hütchentor.
- ▶ Der Spieler, der zuerst im Hütchentor ist, schießt gegen den Torhüter des anderen Teams.
- ▶ Der andere Spieler umdribbelt die Stange und schießt dann gegen den gegnerischen Torhüter.
- ▶ Welches Team erzielt zuerst 10 Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Zum anderen Hütchentor dribbeln.
- ▶ Einen Slalom zum Hütchentor durchdribbeln.
- ▶ Eine Finte an einem Hütchen beim Dribbling zum Hütchentor ausführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Am Torwarthütchen aufmerksam sein und entsprechend die Torwartaufgabe übernehmen.
- ▶ Nach jedem Durchgang am anderen Hütchen anstellen und so die Aufgaben wechseln.
- ▶ Gegebenenfalls eine Schussgrenze markieren.