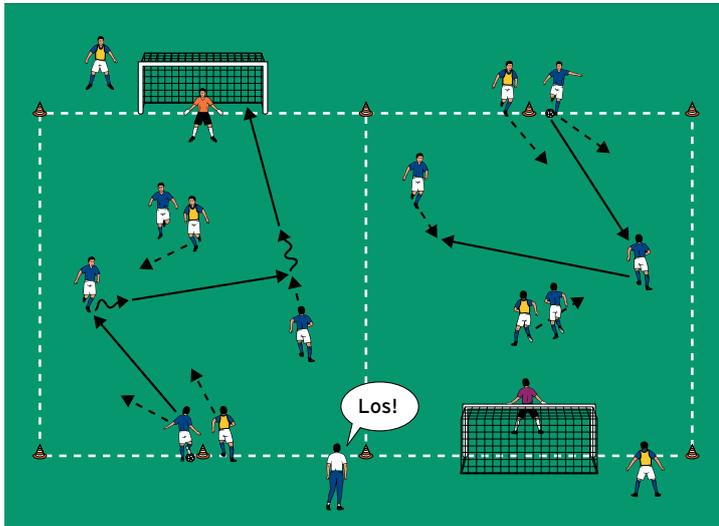


THEMA: PASSTRaining UNTER GEGNERDRUCK IM ZENTRALEN BEREICH



HAUPTTEIL 2:

4-GEGEN-2-DUELL

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Pro Gruppe 3 Verteidiger benennen.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen.
- ▶ Auf ein Trainerkommando startet die Aktion.
- ▶ Die Angreifer sollen im 4 gegen 2 schnellstmöglich zum Torabschluss zu kommen.
- ▶ Welche Gruppe erzielt zuerst 1 Treffer?
- ▶ Nach jeder Aktion den freien Verteidiger wechseln.
- ▶ Nach 4 Minuten neue Verteidiger benennen.

VARIATIONEN

- ▶ Der zweite Verteidiger postiert sich im Feld.
- ▶ Die Aktion muss nach 5 Pässen abgeschlossen werden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das 4 gegen 2 wird frei gespielt.
- ▶ Entsprechend müssen die Spieler eigene Lösungswege finden.