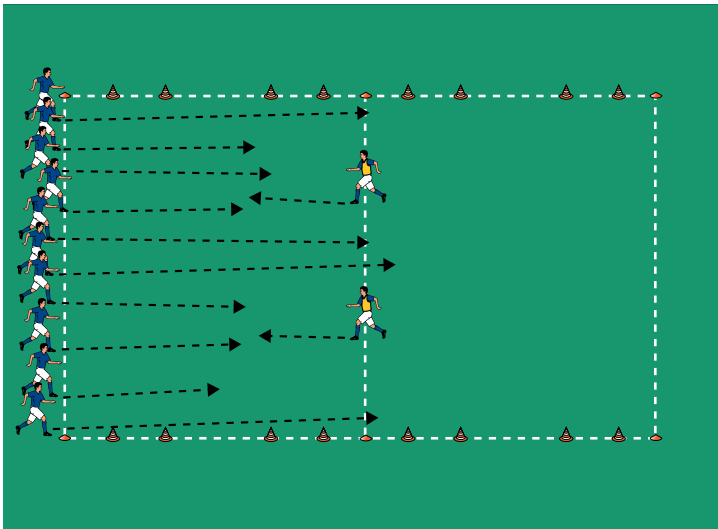


THEMA: MIT GROSSEN GRUPPEN SPIELEN



SPIEL 1:

GEFÄNGNISAUSBRUCH

ORGANISATION

- ▶ Zwei 20 x 15 Meter große Felder mit je 4 Hütchentoren markieren.
- ▶ 2 Fänger und die übrigen Kinder stehen sich an den Seitenlinien eines Feldes gegenüber.

ABLAUF

- ▶ Die Kinder sind Gefangene und wollen aus dem Gefängnis ausbrechen. Die Wärter wollen sie wieder einfangen.
- ▶ Die Kinder laufen über die andere Seitenlinie, ohne von den Fängern berührt zu werden.
- ▶ Gefangene verstärken das Fängerteam.
- ▶ Anschließend Seitenwechsel.

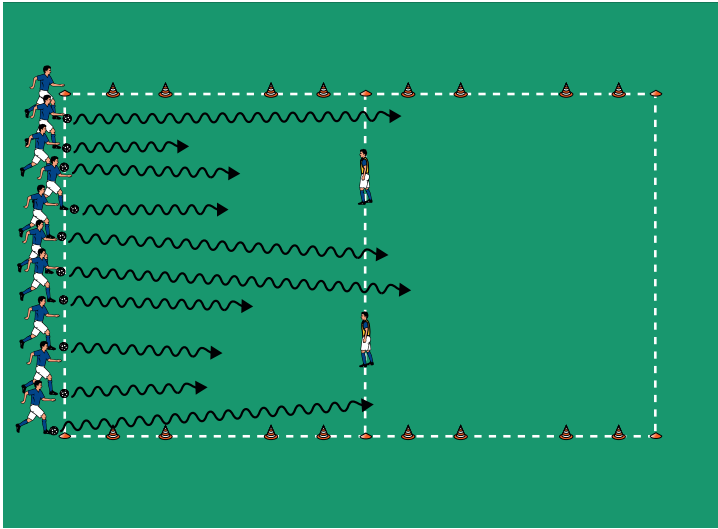
VARIATIONEN

- ▶ Die Anzahl der Fänger beim Start erhöhen.
- ▶ Rückwärts laufen.
- ▶ Auf allen vieren laufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern Schnelligkeit und Ausweichbewegungen.
- ▶ Den natürlichen Bewegungsdrang der Kinder nutzen.
- ▶ Alle Kinder spielen gleichzeitig mit. Niemand scheidet aus.

THEMA: MIT GROSSEN GRUPPEN SPIELEN



SPIEL 2:

AUSSENMAUER

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten.
- ▶ 1 Ball pro Läufer.

ABLAUF

- ▶ Die Gefangenen überwinden die von den Wächtern geschützte Außenmauer und sind in Freiheit.
- ▶ Ablauf wie bei Spiel 1, allerdings dribbeln die Läufer über die Seitenlinie ins andere Feld.
- ▶ Die Fänger bewegen sich nur seitlich auf der Linie.
- ▶ Anschließend aus dem anderen Feld starten.

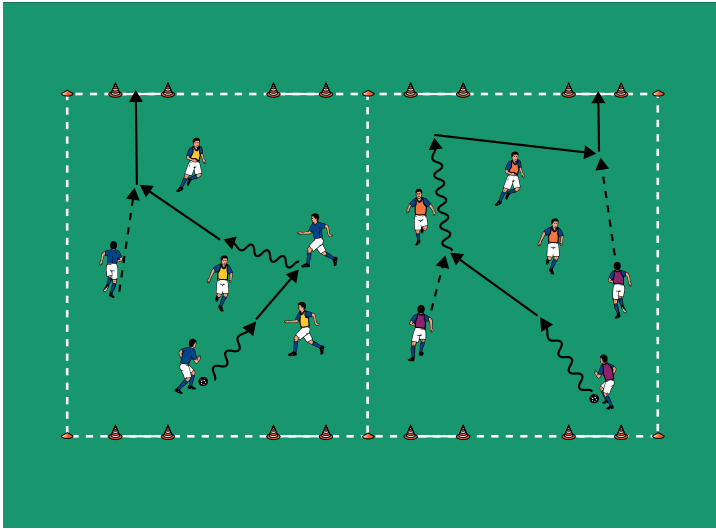
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer wird bis zuletzt nicht gefangen?
- ▶ Gefangene und Fänger tauschen sofort die Aufgaben.
- ▶ Beim Start führen die Läufer eine Finte aus.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Spiel fördert das kreative Dribbeln.
- ▶ Die geringe Anzahl von Fängern sorgt für viele Erfolgserlebnisse.
- ▶ Das 1 gegen 1 spielerisch einführen.

THEMA: MIT GROSSEN GRUPPEN SPIELEN



SPIEL 3:

TRANSPORTER-KLAU

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 4 Teams einteilen und gleichmäßig auf die Felder verteilen.

ABLAUF

- ▶ Die Gefangenen schnappen sich Transporter von den Wächtern.
- ▶ In den Felder jeweils im 3 gegen 3 auf die 4 Hütchentore spielen.

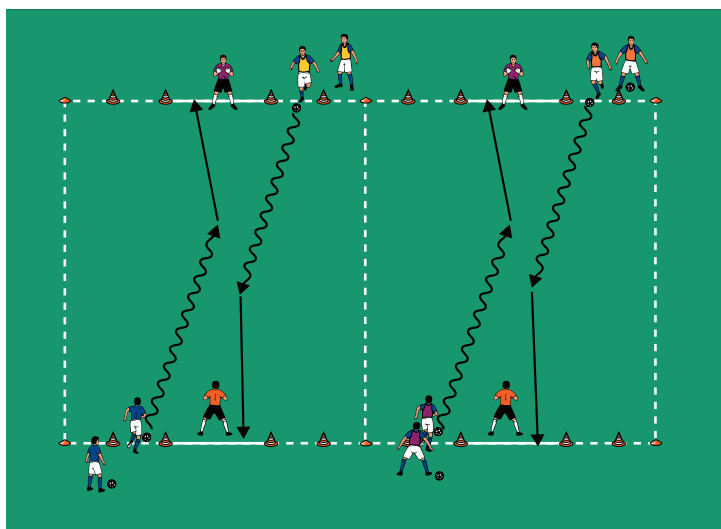
VARIATIONEN

- ▶ Die Gewinnerteams wechseln die Felder.
- ▶ Ein Turnier im Modus 'jeder gegen jeden' organisieren.
- ▶ 2 gegen 2 oder 4 gegen 4.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Kleine Spielformen sorgen für viele Ballkontakte.
- ▶ In kleinen Spielformen sind alle Kinder am Spiel beteiligt.
- ▶ Mehrere Felder für große Gruppen aufbauen.

THEMA: MIT GROSSEN GRUPPEN SPIELEN



SPIEL 4:

TRANSPORTER-FLUCHT

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Torhüter zwischen die Hütchentore stellen.
- ▶ 4 Teams bilden und mit Bällen gemäß Abbildung postieren.

ABLAUF

- ▶ Die Gefangenen brechen mit dem Transporter durch das Gefängnistor.
- ▶ Die Kinder dribbeln und schießen auf die Tore (zwischen den Minitoren).
- ▶ Anschließend gegenüber anstellen.

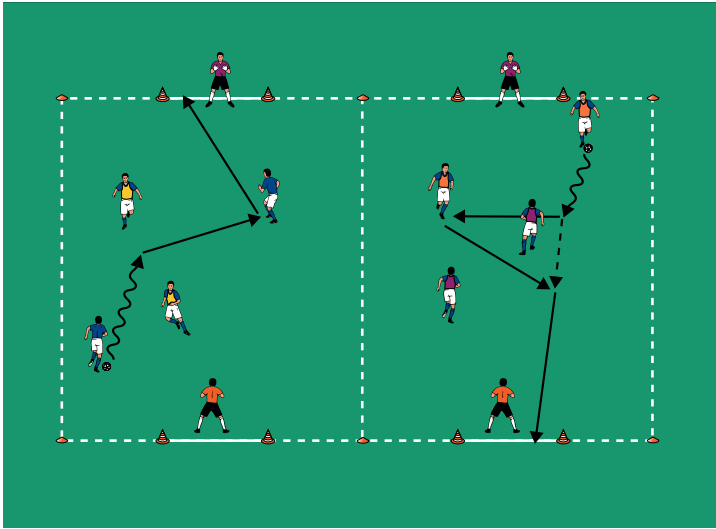
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer erzielt viele Treffer?
- ▶ Nur mit rechts/links schießen.
- ▶ Auf dem Weg zum Tor den Ball kurz stoppen, dann weiterdribbeln und schießen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Torschussrundläufe sorgen für viele Abschlüsse aller Kinder.
- ▶ Rundläufe verringern Wartezeiten.
- ▶ Alle Kinder dürfen sich im Tor ausprobieren.

THEMA: MIT GROSSEN GRUPPEN SPIELEN



SPIEL 5:

EINGEFANGEN

ORGANISATION

- ▶ Die äußeren Hütchen entfernen und 3,5 Meter breite Tore markieren.
- ▶ 4 Teams mit Torhütern einteilen.

ABLAUF

- ▶ Der Transporter ist kaputt. Die Wärter bringen die Gefangenen zurück ins Gefängnis.
- ▶ Zweimal 3 gegen 3 auf die Hütchentore.

VARIATIONEN

- ▶ Ohne Torhüter spielen.
- ▶ Die Tore vergrößern oder verkleinern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Für kleine Fußballspiele viel Zeit einplanen.
- ▶ In mehreren Feldern spielen lassen.
- ▶ Spiele mit und ohne Torhüter anbieten.