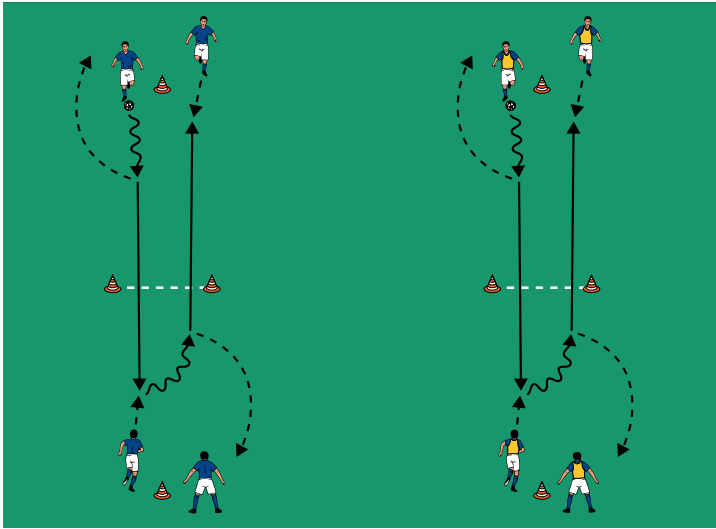


## THEMA: AN- UND MITNAHME FLACHER UND HOHER ZUSPIELE



### AUFWÄRMEN 2:

## HÜTCHENTORE II

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Zusätzlich mittig in jedem Hütchentor ein großes Hütchen aufstellen

### ABLAUF

- ▶ Den Grundablauf beibehalten.
- ▶ Jetzt passen die Spieler an den großen Hütchen vorbei durch die Hütchentore und stellen sich jeweils beim eigenen Starthütchen wieder an.
- ▶ Wird das große Hütchen im Hütchentor getroffen, so erhält das jeweils andere Team 1 Punkt.
- ▶ Welche Mannschaft gewinnt zuerst 5 Punkte?

### VARIATIONEN

- ▶ Die Hütchentore vergrößern oder verkleinern.
- ▶ Jeder Spieler muss spätestens mit dem dritten Kontakt passen.
- ▶ Mit genau 2 Kontakten zuspieren.
- ▶ Nach rechts/links an- und mitnehmen sowie nur mit rechts/links zuspieren.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Zielgenau mit der Fußinnenseite zupassen.
- ▶ Die Zuspiele jeweils aktionsbereit auf den Vorfüßen erwarten und mit der Fußinnenseite vor den Starthütchen sicher an- und mitnehmen.
- ▶ Als Trainer die erzielten Punkte jeder Mannschaft laut mitzählen.