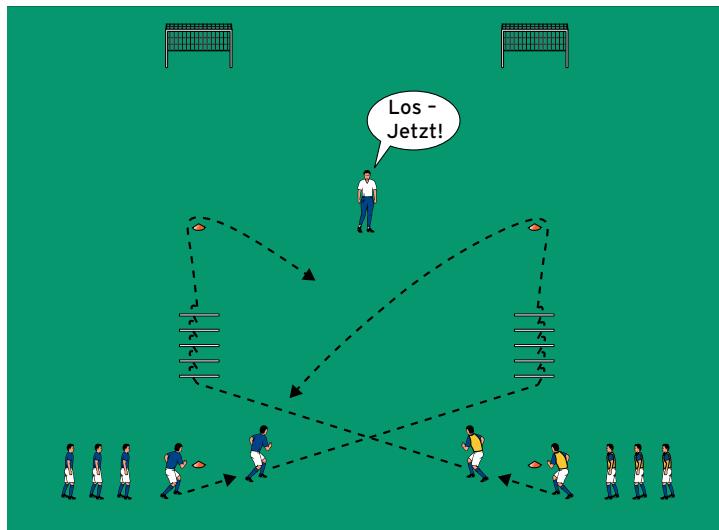


THEMA: DIE LAUGESCHICKLICHKEIT SCHON BEI DEN JÜNGSTEN FÖRDERN



SPIEL 2:

ZAGREB

ORGANISATION

- Den Aufbau unverändert lassen

ABLAUF

- Zunächst besuchen die Reisenden die Hauptstadt Zagreb. Als Regen einsetzt, laufen sie schnell in ihr Hotel.
- Auf ein Trainerkommando starten die jeweils ersten Kinder über die Stangen auf der anderen Seite, umlaufen die Wendehütchen und laufen anschließend zum eigenen Hütchen zurück.
- Auf ein weiteres Trainerkommando starten die jeweils nächsten Spieler, die versuchen, ihre Vorderleute abzuschlagen.

VARIATIONEN

- Einen Wettbewerb durchführen: Gelingt es einem Spieler, den Stangenparcours zu durchlaufen, ohne gefangen zu werden, so erhält er 1 Punkt. Gelingt es einem Fänger, seinen Vordermann abzuschlagen, so erhält dieser ebenfalls 1 Punkt. Welcher Spieler gewinnt insgesamt die meisten Punkte?
- Jeweils den Parcours vor dem eigenen Starthütchen durchlaufen.
- Die Kinder laufen nur bis zum jeweils gegenüberliegenden Hütchen und stellen sich dort wieder an.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Fangspiele garantieren ein hohes Lauftempo.
- Das Spiel ist für die Bambini sehr motivierend.
- Darauf achten, dass sich die Kinder gleichermaßen als 'Jäger' und 'Gejagte' ausprobieren können.