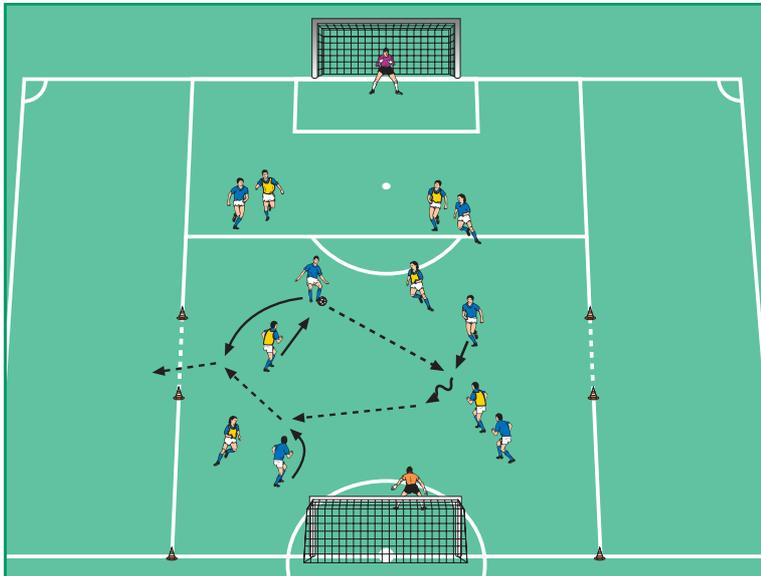


## B- UND A-JUNIOREN

### SCHLUSSTEIL: Handlungsschnell auf 4 Tore

von Horst Hrubesch (31.01.2006)



#### ORGANISATION

- Gleicher Aufbau wie bei Hauptteil 2
- An den beiden Längsseiten des Feldes jeweils ein 2 Meter breites Hütchentor errichten
- Die Spieler in zwei 6er-Teams einteilen

#### ABLAUF

- Die Mannschaften spielen gegeneinander, wobei jede Mannschaft jeweils ein großes und ein Hütchentor verteidigt.
- Bei einem Torerfolg bleibt die erfolgreiche Mannschaft in Ballbesitz und startet den nächsten Angriff vom Tor mit Torhüter aus.
- Geht der Ball ins Aus, erfolgt die Spielfortsetzung vom Tor mit Torhüter der berechtigten Mannschaft.

#### VARIATIONEN

- Tore nach Direktschuss zählen doppelt.
- Die gesamte Hälfte als Spielfeld nutzen. Treffer auf die Hütchentore dürfen auch von hinten erzielt werden.
- Pro Mannschaft ein festes großes Tor, die Mannschaften dürfen jeweils auf beide Hütchentore Treffer erzielen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- Genügend Ersatzbälle in den Toren bereithalten.
- 2 bis 3 Durchgänge à jeweils 5 bis 6 Minuten spielen lassen.
- Die Spielfortsetzung an einer anderen Stelle, als der Ball ausgegangen ist, und die insgesamt 4 Tore erfordern ein ständiges Umorientieren seitens der Spieler.
- Schnelle Spielaktionen und schnelles Umschalten fordern!
- Wenn noch Zeit bleibt, zum Abschluss einen motivierenden Torschusswettbewerb durchführen.