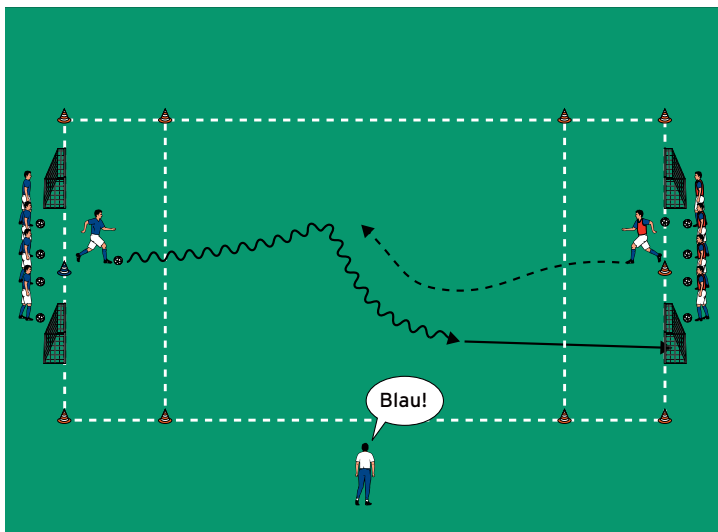


## THEMA: DIE TRICKKISTE AUFFÜLLEN



### SCHLUSSTEIL:

### DRIBBEL-SPIEL

#### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die Starthütchen entfernen
- ▶ Vor den Minitoren 5 Meter breite Zone markieren
- ▶ Auf jeder Grundlinie ein Starthütchen platzieren
- ▶ Die Teams mit Bällen an je 1 Starthütchen postieren

#### ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft ein Team auf.
- ▶ Der erste Spieler des aufgerufenen Teams dribbelt zum 1 gegen 1 gegen den ersten Spieler der anderen Seite ins Feld.
- ▶ Dabei muss der Ballbesitzer zunächst aus seiner Zone dribbeln.
- ▶ Der Angreifer versucht, auf eines der gegenüberliegenden Tore einen Treffer zu erzielen.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er auf die anderen beiden Tore.
- ▶ Wird ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt, ruft der Trainer ein Team zum 2 gegen 2 auf.
- ▶ Anschließend zum 3 gegen 3.

#### VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welches Team gewinnt die meisten Durchgänge?
- ▶ Treffer, die in der Endzone erzielt werden, zählen doppelt.
- ▶ Frei spielen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jedem Durchgang stellen sich die Spieler in anderer Reihenfolge am Starthütchen an.
- ▶ Die Angriffe zielstrebig ausspielen.