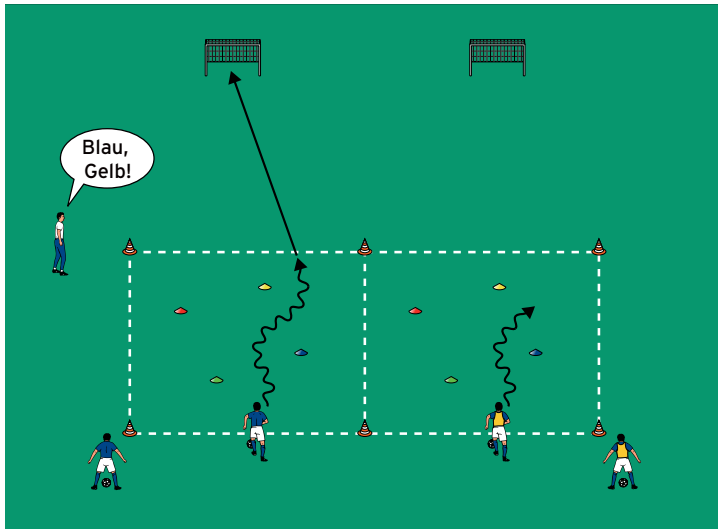


THEMA: VIELSEITIG DAS DRIBBLING VERBESSERN



SPIEL 2:

HÜTCHENWALD

ORGANISATION

- ▶ Aneinandergrenzend zwei 5 x 8 Meter große Felder nebeneinander markieren
- ▶ In beiden Feldern einen Hütchenwald mit mehreren verschiedenfarbigen Hütchen aufbauen
- ▶ 2 Paare bilden und mit Bällen an den Starthütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando (hier: "Blau, Gelb!") dribbeln die beiden ersten Spieler in das Feld, steuern auf die Hütchenteller in den genannten Farben zu, fintieren dort und schießen noch innerhalb des Feldes auf ihr Minitor ab.
- ▶ Der Spieler, der zuerst abschließt, erhält 1 Punkt.
- ▶ Jeder Treffer ergibt 1 Zusatzpunkt.

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler berühren die Hütchen mit der Hand und schießen auf das Minitor ab.
- ▶ Die Spieler umdribbeln das Hütchen einmal vollständig und schießen auf das Minitor ab.
- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf gleich starke Teams achten.
- ▶ Auf eine möglichst enge Ballführung innerhalb des Feldes achten.
- ▶ Die Abstände und Anordnung der Hütchen je nach Leistungsstärke der Spieler vergrößern oder verkleinern.
- ▶ Die Torschussentfernung individuell dem Können der Spieler anpassen.