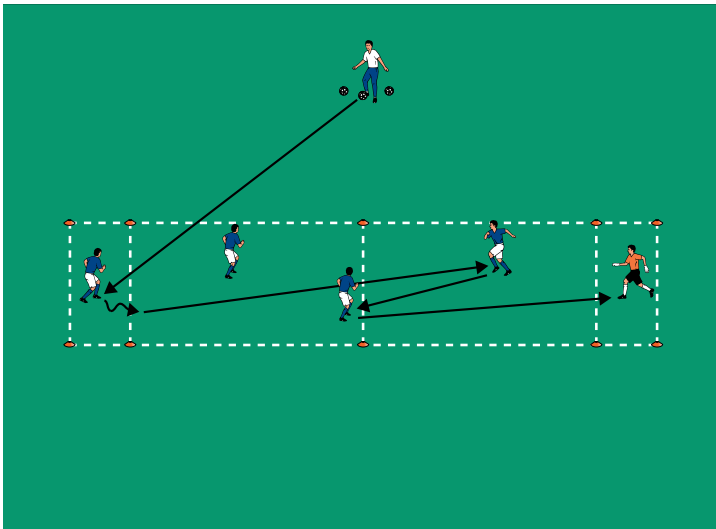


## THEMA: SPIELAUFBAU



### HAUPTTEIL 1:

## STEIL-KLATSCH IM ZENTRUM

### ORGANISATION

- ▶ Ein Feld mit 2 Endzonen errichten
- ▶ Eine Mittellinie markieren
- ▶ Die Spieler gleichmäßig in den Zonen verteilen, wobei der Torwart eine Endzone besetzt
- ▶ Als Trainer mit Bällen außerhalb des Feldes auf Höhe der Mittellinie positionieren

### ABLAUF

- ▶ Mit dem 'Steil-Klatsch'-Prinzip von Endzone zu Endzone passen.
- ▶ Der Trainer passt zu einem Spieler in einer Endzone, der in die nächste Zone an- und mitnimmt und zu einem Spieler in dieser oder der nächsten Zone passt.
- ▶ Der Passempfänger lässt zu einem weiteren Mitspieler klatschen, der anschließend zum Spieler in die nächste Endzone passt.
- ▶ Den Ablauf in einer Endlosform absolvieren.
- ▶ Der Torwart verbleibt in seiner Endzone.
- ▶ Die andere Endzone nach dem Bespielen stets neu besetzen.

### VARIATIONEN

- ▶ Mit 2 Bällen spielen.
- ▶ Der Torwart wechselt ebenfalls die Zonen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nur Flachpässe spielen.
- ▶ Den Kopf oben halten und Blickkontakt zum Passempfänger suchen.
- ▶ Möglichst 4 Ebenen bzw. Linien besetzen und stets die tiefstmögliche Anspielstation, abgesehen vom Endzonen-Spieler, anspielen.
- ▶ So präzise wie möglich, so scharf wie nötig passen!
- ▶ Mit dem ersten Ballkontakt klatschen lassen.