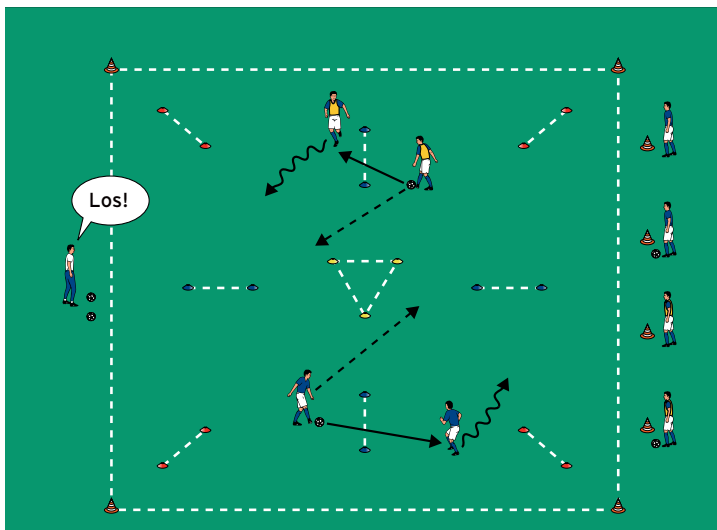


THEMA: DURCH EIN GUTES PASSSPIEL DIE RÄUME IM RÜCKEN DES GEGNERS NUTZEN



AUFWÄRMEN 2:

PASSTORE II

ORGANISATION

- ▶ Zwei 22 x 16 Meter große Felder (nur eins in der Abbildung) markieren
- ▶ Im Feld je 4 rote und 4 blaue Passtore sowie 1 gelbes Passdreieck gemäß Abb. aufbauen
- ▶ Die Spieler in 2 Teams einteilen und wiederum innerhalb der Teams Spielerpaare bilden
- ▶ Je 1 Spielerpaar jedes Teams verteilt sich im Feld, die übrigen Spieler verteilen sich an den Hütchen außerhalb des Feldes

ABLAUF

- ▶ Die Spielerpaare versuchen innerhalb von 45 Sekunden so viele Passtore wie möglich zu erzielen.
- ▶ Die Partner außerhalb des Feldes zählen die Treffer.
- ▶ Zwei Pässe nacheinander durch das selbe Passtor sind nicht erlaubt.
- ▶ Wettbewerb: Wer erzielt die meisten Passtore?
- ▶ Nach jedem Durchgang einen Aufgabenwechsel durchführen.

VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Die Breite der Passtore dem dem Leistungsvermögen der Spieler anpassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Kommunikation: Den Passempfänger ansprechen!
- ▶ Mit der nötigen Schärfe und Genauigkeit passen.