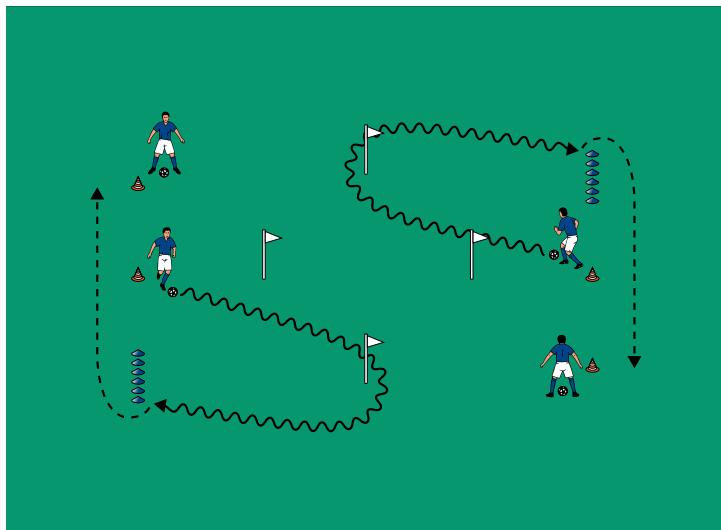


THEMA: DRIBBLING



HÜTCHEN-BALL

ORGANISATION

- ▶ 2 Starhütchen und 2 Stangen gemäß Abbildung errichten (2-mal aufbauen)
- ▶ Neben jedem Starhütchen 6 weitere Hütchen aufstellen
- ▶ Die Spieler mit Bällen an den Starhütchen postieren
- ▶ Die übrigen Bälle an den vorderen Hütchen platzieren

ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler umdribbeln eine Stange und legen den Ball auf eines der Hütchen neben dem Starhütchen.
- ▶ Sobald der Spieler den Ball auf ein Hütchen gelegt hat, startet der nächste Spieler, der eine andere Stange umdribbelt usw.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Duo hat zuerst auf allen 6 Hütchen einen Ball gelegt?

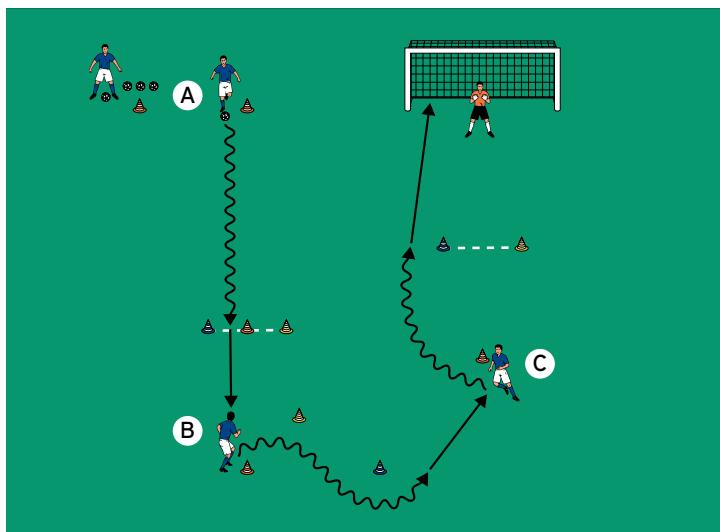
VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler umdribbeln 2 Stangen.
- ▶ Erschweren: Die Spieler dribbeln in Form einer '8' um die Stangen.
- ▶ Erleichtern: Den Ball in den Händen halten und um die Stange laufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler dürfen den Ball mit den Händen auf das Hütchen legen. Bis zu den Hütchen müssen die Spieler jedoch dribbeln.
- ▶ Der nächste Spieler darf erst starten, wenn der Vordermann seinen Ball sicher auf ein Hütchen gelegt hat.
- ▶ Rollt ein Ball wieder vom Hütchen herunter, muss der Spieler nochmals vom Starhütchen starten.
- ▶ Der nachfolgende Spieler darf niemals die gleiche erste Stange umdribbeln, die der Vordermann umdribbelt hat.

THEMA: DRIBBLING



FARBEN-DRIBBLING

ORGANISATION

- ▶ 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Vor dem Tor 3 verschiedenfarbige Hütchentore und 4 Positionshütchen gemäß Abbildung aufbauen
- ▶ Die Spieler auf die Positionen verteilen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

ABLAUF

- ▶ A dribbelt über die Hütchenlinie.
- ▶ Dabei wählt er durch die Dribbelrichtung eine Farbe für sein Team aus.
- ▶ A passt zu B, der um das entsprechende Hütchen vor ihm dribbelt und zu C weiterleitet.
- ▶ C kontrolliert das Zuspiel und schließt neben dem vorgegebenen Hütchen ab.
- ▶ Nach jeder Aktion rücken die Spieler 1 Position weiter.

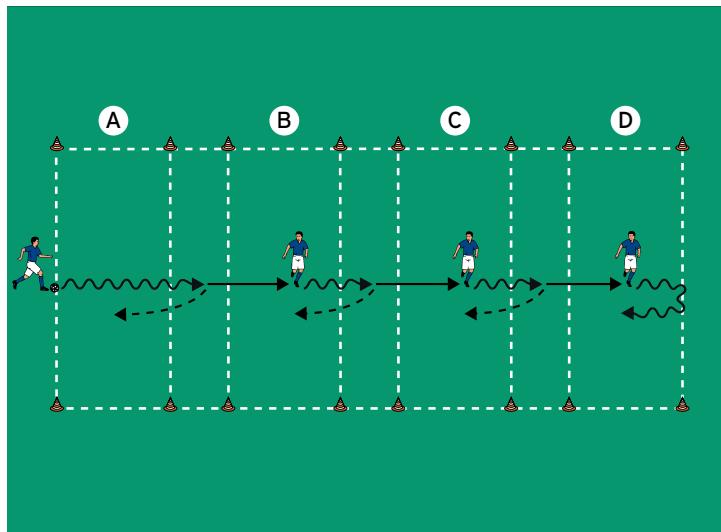
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen und schießen.
- ▶ Erschweren: Dribbelt A um das blaue Hütchen, folgt B mit dem Dribbling um das gelbe usw.
- ▶ Erleichtern: Die Farben außer Acht lassen und den Mitspielern die jeweiligen Richtungen mit "rechts" und "links" zurufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Aktionen im höchstmöglichen Tempo durchführen.
- ▶ Auf ein sauberes Flachpassspiel achten.
- ▶ Das Zuspiel direkt in die Bewegung mitnehmen.
- ▶ Konzentriert in die Ecken abschließen.

THEMA: DRIBBLING



PASS-DRIBBEL-LEITER

ORGANISATION

- ▶ 4 Felder mit 3 Zwischenzonen aufbauen
- ▶ Die Spieler auf vorgegebenen Positionen verteilen
- ▶ Der Spieler an Position A hat 1 Ball

ABLAUF

- ▶ A dribbelt in die nächste Zone und passt zu B.
- ▶ B nimmt an und mit, dribbelt in die nächste Zone und passt zu C.
- ▶ C kommt entgegen und passt wiederrum zu D, der an- und mitnimmt und zum Ende des Feldes dribbelt.
- ▶ Dort kappt D ab, dribbelt in die nächste Zone usw.
- ▶ Die Spieler bleiben jeweils in ihren Feldern.

VARIATIONEN

- ▶ Erschweren: Die Spieler bauen vorgegebene Finten (z. B. Übersteiger oder Schere) in ihr Dribbling ein.
- ▶ Erleichtern: Den Ball prellen und werfen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Präzision vor Geschwindigkeit: Darauf achten, dass die Zuspiele jeweils in den Fuß des Mitspielers erfolgen.
- ▶ Auf eine möglichst enge Ballführung achten.