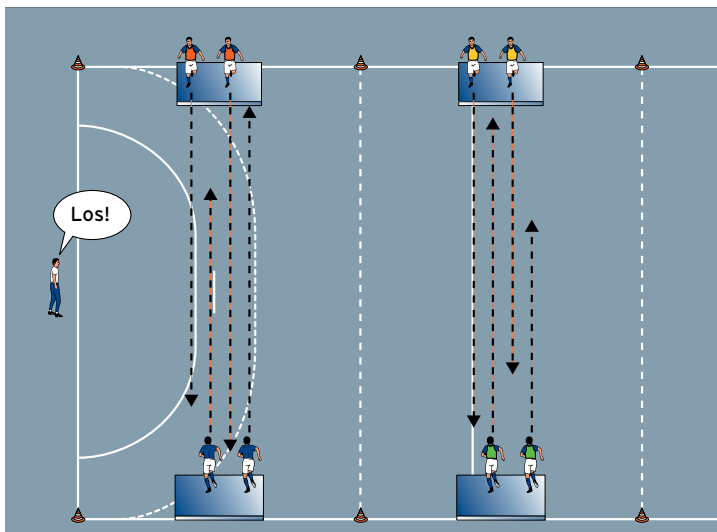


THEMA: MIT KLEINEN WETTBEWERBEN FÜR TEMPO SORGEN



SPIEL 1:

IN DEN SCHNEE

ORGANISATION

- ▶ Zwei 15 x 10 Meter große Felder mit je 2 Matten markieren
- ▶ 4 Teams bilden und je 1 Matte zuweisen

ABLAUF

- ▶ Draußen ist der erste Schnee gefallen. Die Kinder rennen schnell aus ihren Häusern.
- ▶ Auf ein Trainerkommando laufen die Teams zur Matte gegenüber.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erreicht die Matte zuerst?

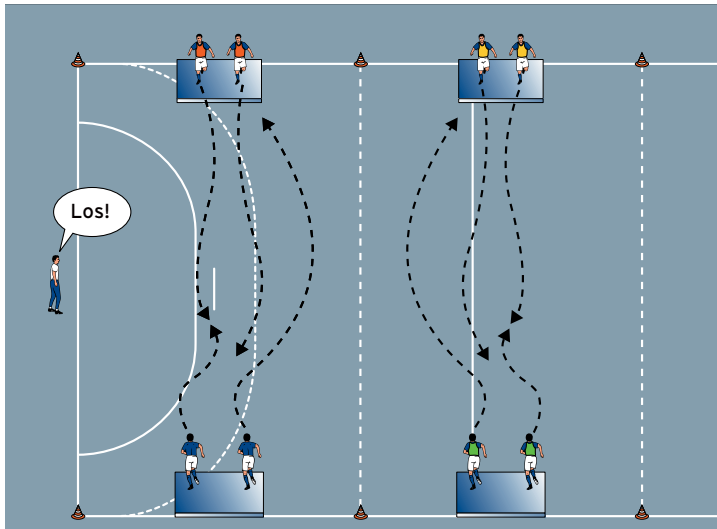
VARIATIONEN

- ▶ Die Kinder halten sich an den Händen oder laufen hintereinander.
- ▶ Das Gewinnerteam rückt ins nächste Feld.
- ▶ Die Teams dürfen zur jeder beliebigen Matte laufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Laufspiele verbessern die Geschicklichkeit.
- ▶ Partneraufgaben fördern den Teamgeist und schaffen Vertrauen.
- ▶ Einfache Bewegungsaufgaben stellen.

THEMA: MIT KLEINEN WETTBEWERBEN FÜR TEMPO SORGEN



SPIEL 2:

SCHNEEHAUFEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten
- ▶ In jedem Feld 1 Fänger- und 1 Läufer-Team bestimmen

ABLAUF

- ▶ Die Kinder laufen um die Wette. Alle wollen den großen Schneehaufen zuerst erreichen.
- ▶ Die Fänger versuchen, die Läufer abzuschlagen, bevor diese die gegenüberliegende Matte erreichen.
- ▶ Nach 3 Durchgängen die Aufgaben der Teams wechseln.

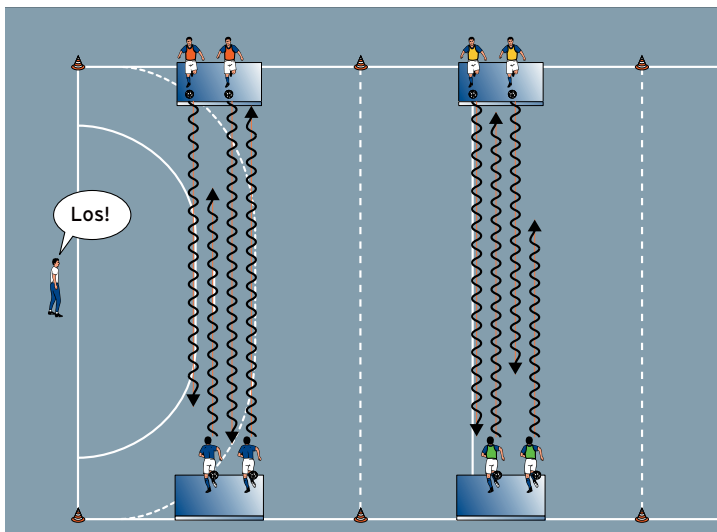
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: 1 Punkt pro Fang bzw. Erreichen der Matte. Welches Team sammelt die meisten Punkte?
- ▶ Fangturnier: Das Gewinnerteam rückt ein Feld weiter.
- ▶ Das Spiel im 1 gegen 1 durchführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- ▶ Zugleich ergeben sich viele Ausweichbewegungen.

THEMA: MIT KLEINEN WETTBEWERBEN FÜR TEMPO SORGEN



SPIEL 3:

SCHNEEMANN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten
- ▶ Pro Kind 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Die Kinder bauen Schneemänner.
- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbeln die Teams zur Matte gegenüber und stoppen den Ball dort ab.
- ▶ Die Mannschaft, die am schnellsten ist, sammelt 1 Punkt.
- ▶ Einen Wettbewerb in jedem Feld durchführen: Welches Team sammelt in 3 Durchgängen die meisten Punkte?
- ▶ Nach 3 Durchgängen im Uhrzeigersinn eine Matte weiterrücken.

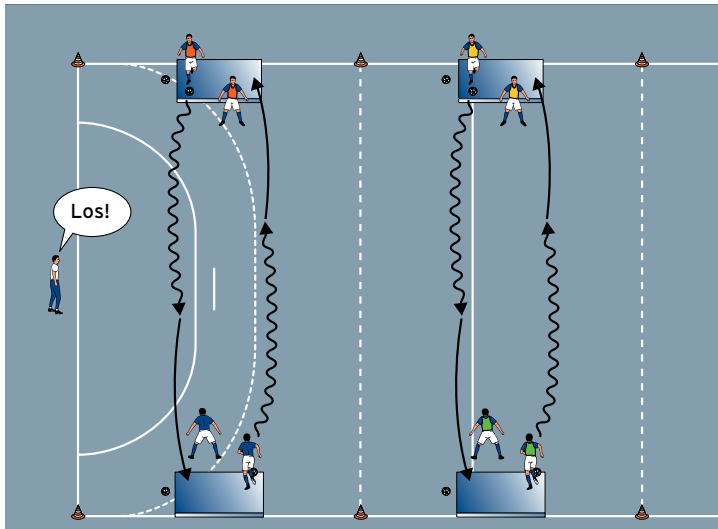
VARIATIONEN

- ▶ Ein Turnier nach dem Modus 'Jeder gegen Jeden' durchführen.
- ▶ Den Dribbelfuß vorgeben.
- ▶ Die Teams starten in der Feldmitte.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Dribbelwettbewerbe motivieren die Kinder.
- ▶ Auf viele Ballkontakte für alle Kinder achten.
- ▶ Das Spielen mit festem Partner gibt den Kindern Sicherheit.

THEMA: MIT KLEINEN WETTBEWERBEN FÜR TEMPO SORGEN



SPIEL 4:

SCHNEEBALLSCHLACHT

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Grundorganisation beibehalten
- ▶ Jedes Team bestimmt 1 Torhüter, der die jeweilige Matte besetzt

ABLAUF

- ▶ Die Kinder machen eine Schneeballschlacht.
- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbeln die Ballbesitzer ins Feld und schießen auf die Matten mit Torhütern ab.
- ▶ Anschließend wechseln die Mitspieler ihre Aufgaben.

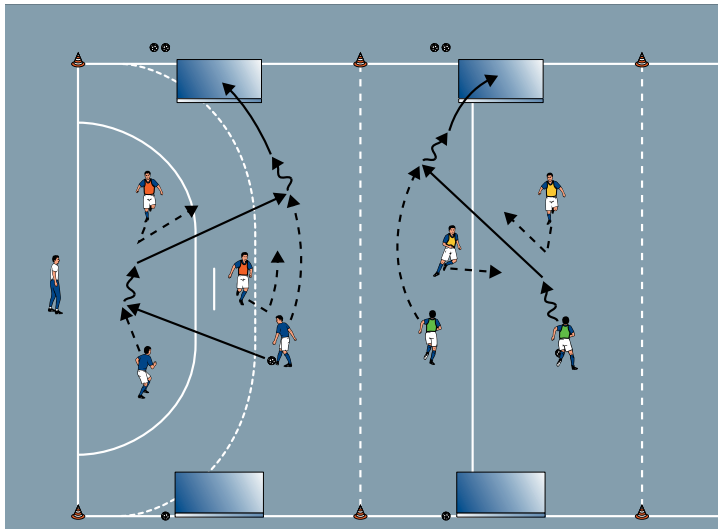
VARIATIONEN

- ▶ Ohne Torhüter agieren.
- ▶ Beide Spieler der Teams dribbeln und schießen gleichzeitig.
- ▶ Abwechselnd mit rechts/links schießen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder frei schießen lassen.
- ▶ Auf Korrekturen verzichten, da Bambini den Torschuss durch häufiges Üben erlernen.
- ▶ Beim Torschuss frühzeitig auf Beidfüßigkeit achten.

THEMA: MIT KLEINEN WETTBEWERBEN FÜR TEMPO SORGEN



SPIEL 5:

SCHLITTENFAHRT

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Teams beibehalten

ABLAUF

- ▶ Die Kinder fahren zu zweit Schlitten.
- ▶ 2 gegen 2 auf die Matten.

VARIATIONEN

- ▶ Ein Turnier nach dem Modus 'Jeder gegen Jeden' spielen.
- ▶ 3 gegen 3.
- ▶ Die Kinder spielen mit 'fliegendem' Torwart.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Zweierteams fördern das Zusammenspiel.
- ▶ Kleine Teams sorgen für Übersichtlichkeit.
- ▶ Ein Turnier motiviert die Kinder.