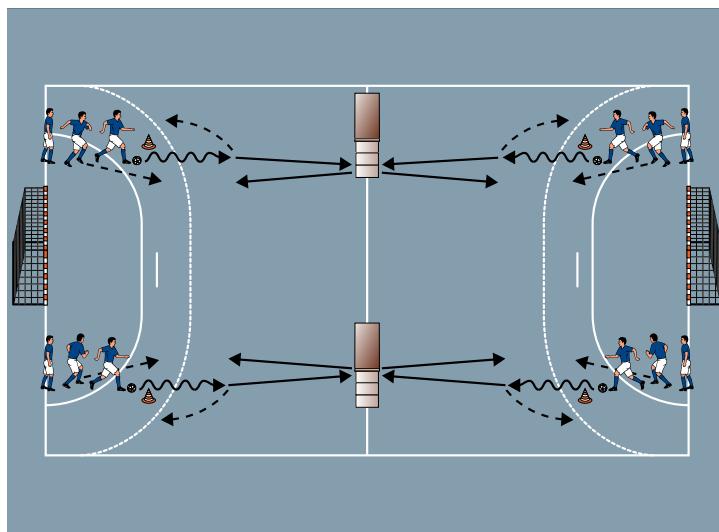


## THEMA: DIE HALLE NUTZEN



### AUFWÄRMEN 1:

#### FUSSBALL-SQUASH

##### ORGANISATION

- ▶ 2 Turnkästen in der Hallenmitte aufstellen
- ▶ Vor und hinter jedem Turnkasten ein Starthütchen markieren
- ▶ Die Spieler an die Starthütchen verteilen
- ▶ Die jeweils ersten Spieler haben 1 Ball

##### ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen nacheinander gegen den Turnkasten und laufen zurück zum Starthütchen.
- ▶ Wenn eine Gruppe den Turnkasten nicht trifft, erhalten die anderen Gruppen 1 Punkt.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Gruppe sammelt die meisten Punkte?

##### VARIATIONEN

- ▶ Mit 2 Kontakten spielen.
- ▶ Im Direktspiel agieren.
- ▶ Im Wechsel mit rechts und links passen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gegebenenfalls eine Zone um die Turnkästen markieren, die die Spieler nicht betreten dürfen.
- ▶ Nach einem Fehlpass die Punkte vergeben und einen neuen Durchgang starten.
- ▶ Nach jedem Pass sofort zur Seite ausweichen und am Starthütchen anstellen.