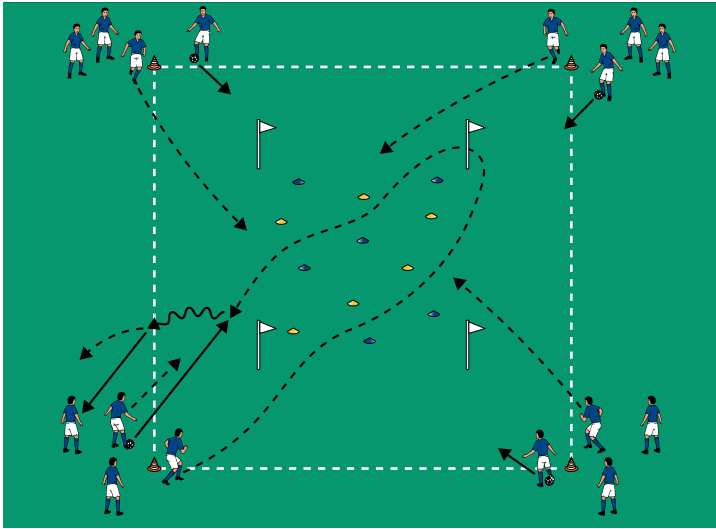


THEMA: ZUSPIELE IN ENGEN RÄUMEN MITNEHMEN



AUFWÄRMEN 2:

STAFFEL IM MITNAHME- DSCHUNDEL

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Grundorganisation beibehalten
- ▶ Der zweite Spieler jeder Gruppe hat 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando laufen die ersten Spieler durch den "Dschungel", um die diagonal gegenüberstehende Stange, durch den "Dschungel" zurück und fordern ein Zuspiel vom nächsten Spieler.
- ▶ Anschließend nehmen sie das Zuspiel an und mit und passen zum nächsten Spieler.
- ▶ Die Passgeber laufen durch den Dschungel usw.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Gruppe absolviert zuerst 2 komplette Durchgänge?

VARIATIONEN

- ▶ Beim Durchlaufen stellen die Spieler jeweils 1 Hütchen um.
- ▶ Berührt der Ball ein Hütchen, absolviert die Gruppe einen zusätzlichen Lauf.
- ▶ Die Anzahl der Hütchen erhöhen/verringern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Vor dem Pass Blickkontakt zum Mitspieler suchen.
- ▶ Stets auf freie Passwege achten und in freien Räumen anbieten.