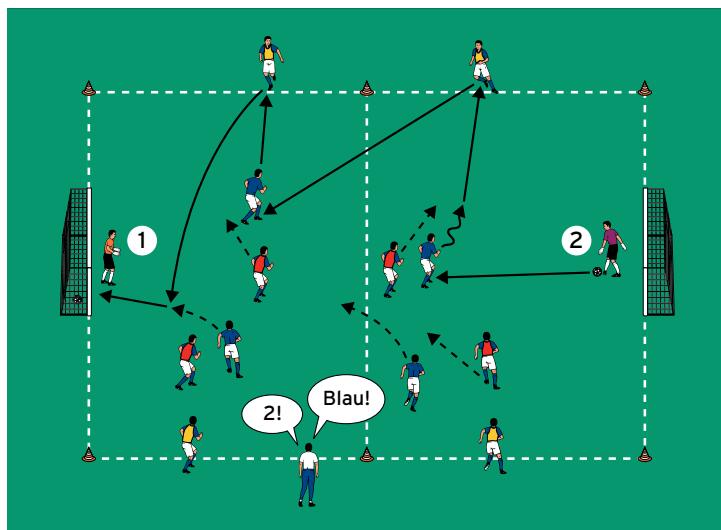


THEMA: IN ÜBERZAHL DAS ZUSAMMENSENPIEL VERBESSERN



HAUPTTEIL 2:

FARB-REAKTION II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten
- ▶ Die Spieler einer Mannschaft übernehmen die Anspieleraufgabe an den Seitenlinien

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft 1 Zahl und 1 Farbe auf und startet so die Aktion.
- ▶ Der aufgerufene Torhüter passt zur genannten Mannschaft.
- ▶ Die Ballbesitzer versuchen, im 4 gegen 4 auf das gegenüberliegende Tor abzuschließen.
- ▶ Dabei dürfen sie die neutralen Anspieler jederzeit einbeziehen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie direkt auf das gegenüberliegende Tor.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Das Konterteam darf die Anspieler ebenfalls jederzeit einbeziehen.
- ▶ Die Anspieler müssen im Direktspiel agieren.
- ▶ Treffer, die unmittelbar im Anschluss an ein Anspielerzuspiel erzielt werden, zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Da zu Beginn nicht klar ist, wer das Angriffsrecht erhält und in welche Richtung gespielt wird, müssen sich die Spieler nach dem Kommando des Trainers schnell orientieren.
- ▶ Die Angreifer sollen trotz der komfortablen Überzahl möglichst schnell den Torabschluss suchen.
- ▶ Nach jedem Durchgang übernimmt eine andere Mannschaft die Anspieleraufgabe.