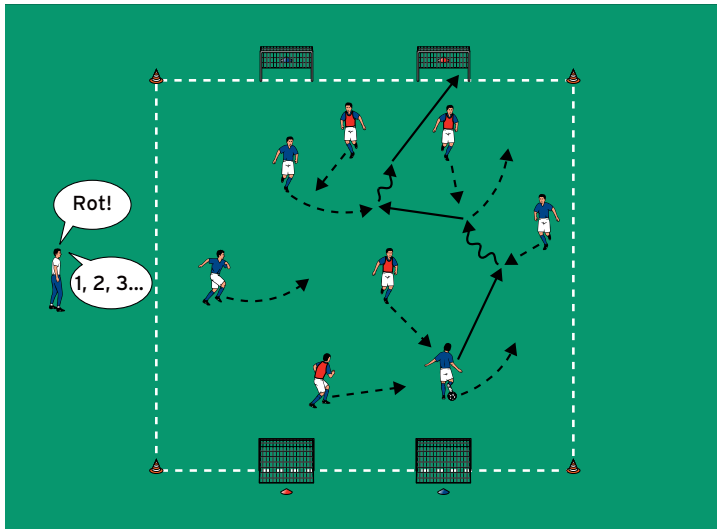


THEMA: SCHNELL UND GESCHICKT MIT FANGSPIELEN



SCHLUSSTEIL:

DIAGONAL-TOR-FANG-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Das Feld lediglich auf 25 x 20 Meter vergrößern
- ▶ 2 Teams einteilen

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 auf die Tore.
- ▶ Die Teams greifen auf 2 diagonal gegenüberliegende Tore an und verteidigen die anderen beiden.
- ▶ Der Trainer bestimmt per Kommando ein Team, das Fänger wird, und zählt bis 5.
- ▶ Klatschen die Fänger in 5 Sekunden alle Läufer ab, erhalten sie einen Zusatzpunkt.
- ▶ Anschließend das Spiel fortsetzen.

VARIATIONEN

- ▶ Auf Kommando die Angriffstore wechseln.
- ▶ Das Zeitlimit für das Fangen erhöhen.
- ▶ 3 gegen 3.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Frei spielen lassen und wenig coachen.
- ▶ Diagonale Tore fördern die Handlungsschnelligkeit.
- ▶ Bei größeren Gruppen mehrere Felder aufbauen, sodass alle Spieler gleichzeitig spielen können.