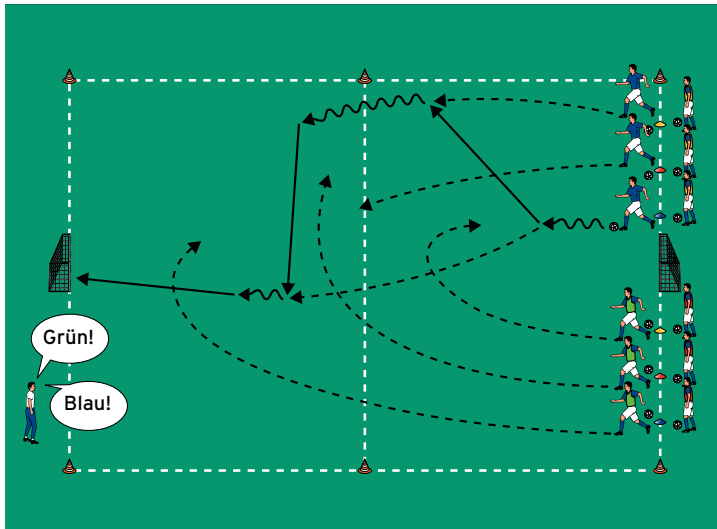


THEMA: MUT ZUM DRIBBLING



SCHLUSSTEIL:

SPIEL-DRIBBLING

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 4 Teams bilden
- ▶ Die Teams besetzen die Starthütchen gemäß Abbildung

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft 2 Farben auf und startet so ein 3 gegen 3.
- ▶ Die erste Farbe ist die Farbe der Mannschaft, die als Verteidiger ins Feld startet.
- ▶ Gleichzeitig startet das erste Team auf der anderen Seite des Minitor als Angreifer ins Feld.
- ▶ Dabei bestimmt die zweite aufgerufene Farbe den Ballbesitzer.
- ▶ Die Angreifer greifen auf das gegenüberliegende Minitor an.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf das andere Minitor.

VARIATIONEN

- ▶ An den Grundlinien je 1 Dribbeltor hinzufügen.
- ▶ Die Positionen der Starthütchen verändern.
- ▶ Auf 2 Jugentoren mit Torhütern spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das 3 gegen 3 endet, wenn der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Wird der Ball zu schnell verspielt, einen weiteren Ball einspielen.
- ▶ Nach jedem Treffer weiterspielen lassen.
- ▶ Die Farben leicht zeitversetzt aufrufen, sodass die Verteidiger zunächst ins Feld laufen können.