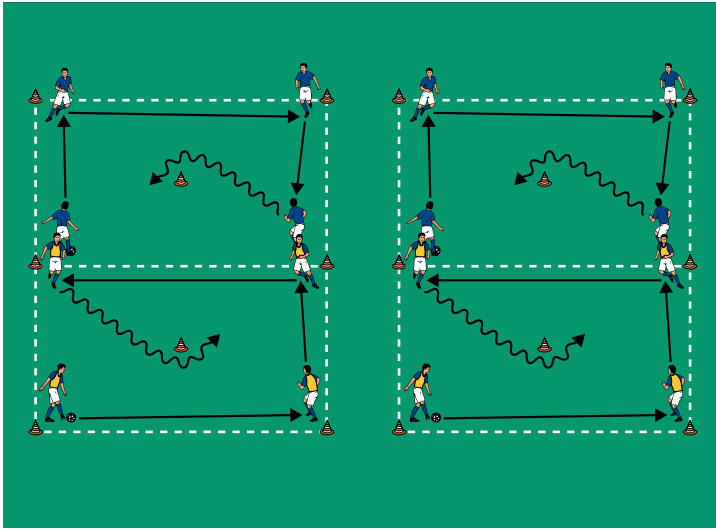


THEMA: AM FLÜGEL PER DRIBBLING DEN ANGRIFF AUSLÖSEN



AUFWÄRMEN 2:

DENK-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 4 Mannschaften bilden
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen
- ▶ Jedes Team hat 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando passen sich die Spieler so in den eigenen Reihen zu, dass alle Spieler in Ballbesitz kommen.
- ▶ Der letzte Spieler kontrolliert das Zuspiel und umdribbelt das mittlere Hütchen.
- ▶ Alle anderen Spieler rücken eine Position weiter.
- ▶ Der Ballbesitzer dribbelt auf die freie Position, startet die nächste Aktion usw.
- ▶ Welche Mannschaft schafft zuerst 4 komplette Durchgänge?

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler müssen mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).
- ▶ Die Dribbler müssen eine frei wählbare Finte ins Dribbling einbauen (z. B. Schere, Übersteiger usw.).

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Beim Dribbling um das zentrale Hütchen das Tempo deutlich steigern.
- ▶ Der Wettbewerb garantiert, dass alle Aktionen mit dem höchstmöglichen Tempo durchgeführt werden.