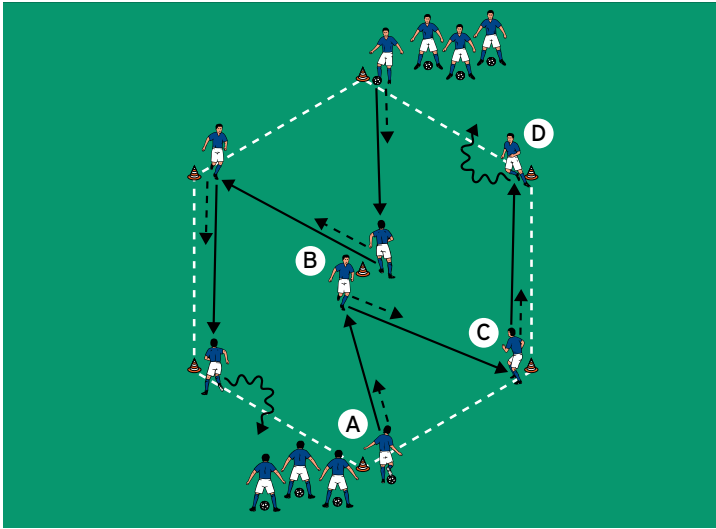


THEMA: TORCHANCEN GEZIELT HERAUSSPIELEN



AUFWÄRMEN 1:

PASS-PARCOURS

ORGANISATION

- ▶ 1 Pass-Parcours errichten
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Von beiden Seiten gleichzeitig starten.
- ▶ A spielt zu B, der möglichst direkt auf C ablegt.
- ▶ C passt weiter zu D, der das Zuspiel kontrolliert und auf Position A auf der jeweils anderen Seite dribbelt.
- ▶ Alle Spieler rücken eine Position weiter.

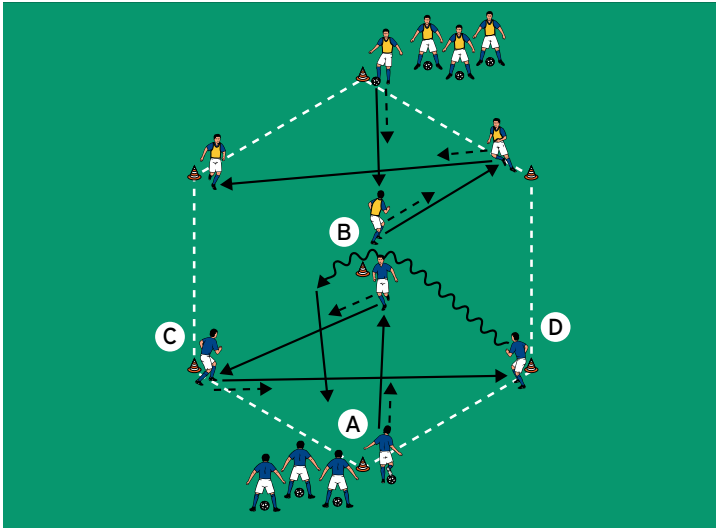
VARIATIONEN

- ▶ D baut eine Finte ins Dribbling ein.
- ▶ Mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).
- ▶ Die Spielrichtung wechseln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler sollen zügig auf die nächste Position rücken.
- ▶ Der jeweils nächste Spieler startet, sobald D den Ball erhält.

THEMA: TORCHANCEN GEZIELT HERAUSSPIELEN



AUFWÄRMEN 2:

PASS-ROTATION

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Mannschaften bilden

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet per Zuruf die Aktion.
- ▶ A spielt zu B, der auf C prallen lässt.
- ▶ C legt quer zu D, der das zentrale Hütchen umdribbelt und abschließend zur Startposition passt.
- ▶ Die Mannschaft, die die Aktion zuerst abschließt, erhält 1 Punkt.
- ▶ Nach der Aktion rücken alle Spieler jeweils eine Position weiter.

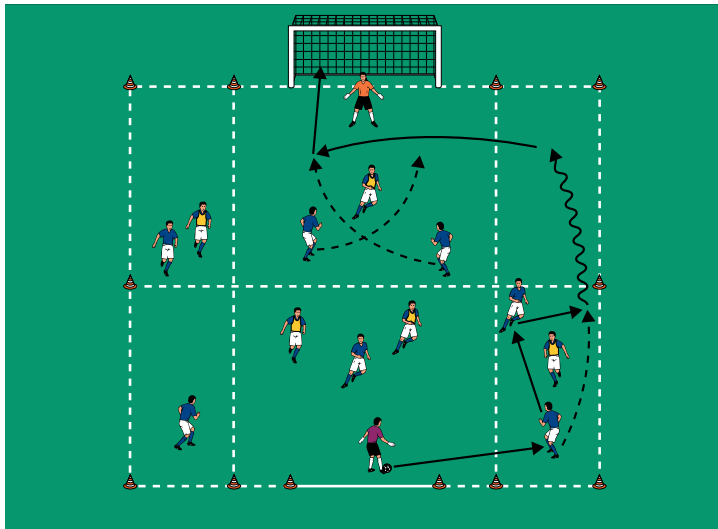
VARIATIONEN

- ▶ D muss nach dem Umdribbeln des zentralen Hütchens bis zur Position A weiterdribbeln.
- ▶ D muss eine Finte ins Dribbling einbauen.
- ▶ Die Spielrichtung wechseln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ B muss darauf achten, dass er D beim Dribbling nicht behindert.
- ▶ Der Wettbewerb garantiert ein hohes Spiel- und Dribbeltempo.

THEMA: TORCHANCEN GEZIELT HERAUSSPIELEN



HAUPTTEIL 1:

HERAUSSPIELEN VON TORCHANCEN I

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 1 Tor und 1 Hütchenlinie errichten
- ▶ Auf den Seiten 2 Flügelzonen und zusätzlich die Mittellinie markieren
- ▶ Angreifer, Verteidiger und 2 Torhüter benennen
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen

ABLAUF

- ▶ Der Torhüter startet die Aktion mit einem Zuspiel in eine der Flügelzonen.
- ▶ Hier versuchen die Angreifer, im 2 gegen 1 in die gegnerische Hälfte zu kombinieren und zurück ins Zentrum zu spielen.
- ▶ Hier versuchen die Angreifer, im 2 gegen 1 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so versuchen sie, im Zusammenspiel zum Torhüter an der Hütchenlinie zu passen.

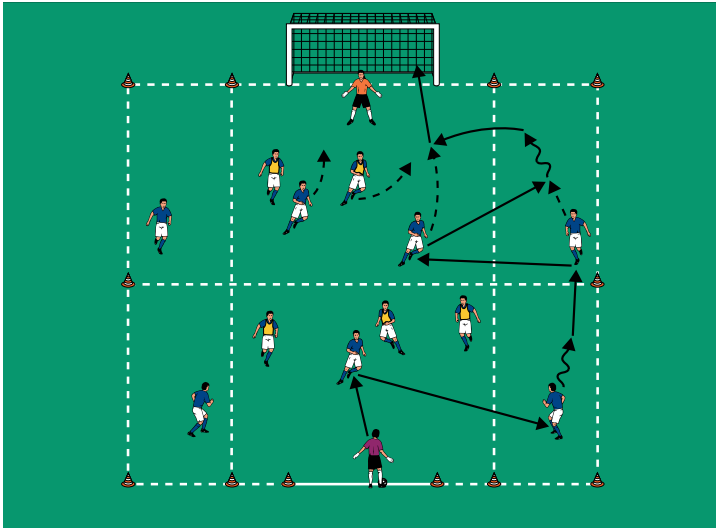
VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches 'Flügel-paar' bereitet mehr Tore vor?
- ▶ Frei spielen lassen. Gültige Treffer können jedoch nur nach einem Zuspiel in eine der Flügelzonen erzielt werden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Torhüter auf der Hütchenlinie passt abwechselnd zu beiden Seiten.
- ▶ Die beiden Außenspieler können selbst entscheiden, wann sie zurück ins Zentrum spielen.
- ▶ Nach einigen Aktionen kann der Trainer Lösungsmöglichkeiten, wie beispielsweise das Hinterlaufen am Flügel, anmerken.

THEMA: TORCHANCEN GEZIELT HERAUSSPIELEN



HAUPTTEIL 2:

HERAUSSPIELEN VON TORCHANCEN II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 7 Angreifer und 5 Verteidiger bestimmen

ABLAUF

- ▶ 7 gegen 5 auf das Tor mit Torhüter.
- ▶ Das Überzahlteam kann gültige Treffer nur nach mindestens einem Zuspiel in eine der Flügelzonen erzielen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so versuchen sie, zum Torhüter an der Hütchenlinie zu passen.

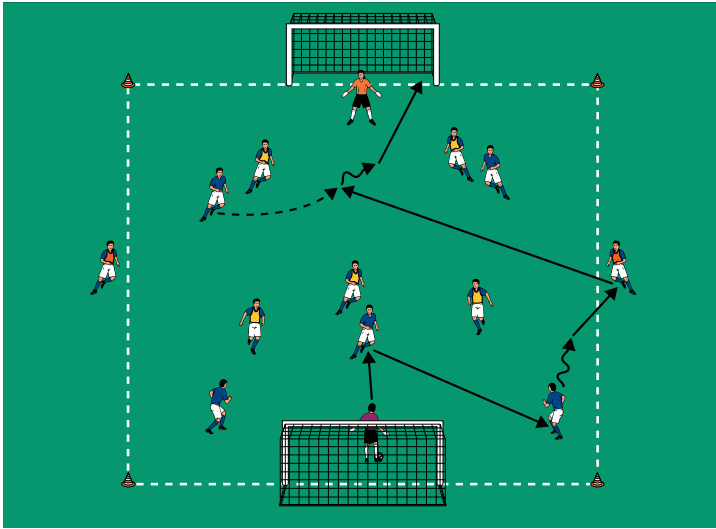
VARIATIONEN

- ▶ Im 8 gegen 4 spielen.
- ▶ Der Angriff muss in einer vorgegebenen Zeit abgeschlossen sein.
- ▶ Das Überzahlteam darf mit maximal 3 Kontakten agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der zentrale Mittelfeldspieler kann selbst entscheiden, ob er aufdreht oder direkt auf den Flügel weiterleitet.
- ▶ Auf dem Flügel sollen die Spieler möglichst die Abläufe aus dem ersten Hauptteil weiter zur Anwendung bringen.

THEMA: TORCHANCEN GEZIELT HERAUSSPIELEN



SCHLUSSTEIL:

5 PLUS 2 GEGEN 5

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren errichten
- ▶ 2 neutrale Anspieler benennen, die sich an den Seitenlinien postieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Jedes Team stellt 1 Torhüter

ABLAUF

- ▶ 5 gegen 5 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Die Ballbesitzer können die beiden neutralen Anspieler jederzeit in den Aufbau einbeziehen.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Die neutralen Spieler dürfen mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Die neutralen Spieler müssen im Direktspiel agieren.
- ▶ Die Anspieler dribbeln ins Feld, und die Ballbesitzer spielen bis zum Abschluss der Aktion in Überzahl weiter.
- ▶ 2 Teams zu je 6 Spielern bilden und zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Da beide Spielformen im Hauptteil vom Positionsspiel geprägt sind, sollte das Abschlusspiel möglichst frei sein.
- ▶ Durch die Anspieler wird der Grundgedanke des Überzahlspiels jedoch auch hier aufgegriffen.
- ▶ Ohne Einwürfe spielen. Die Torhüter eröffnen in diesem Fall die jeweils nächste Aktion.
- ▶ Die Anspieler nach jedem Durchgang wechseln.