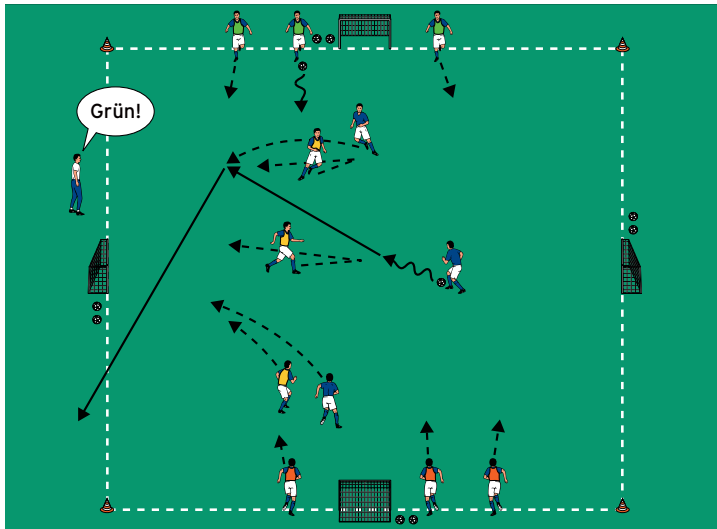


THEMA: ZUSAMMEN KOMBINIEREN



SCHLUSSTEIL:

SCHNELLER WECHSEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Das innere Feld entfernen
- ▶ 4 Teams bilden
- ▶ Den Teams je 1 Tor zuweisen
- ▶ Die jeweils gegenüberliegenden Teams spielen gegeneinander
- ▶ Ausreichend Bälle an den Toren bereitlegen

ABLAUF

- ▶ 2 Teams starten ein 3 gegen 3 auf die Minitore.
- ▶ Sobald der Ball ins Aus gespielt wurde, startet die andere Partie.
- ▶ Das Team, das zuerst 3 Treffer erzielt, gewinnt die Runde.

VARIATIONEN

- ▶ Ein Turnier nach dem Modus "jeder gegen jeden" spielen. Wettbewerb: Welches Team gewinnt die meisten Runden?
- ▶ Jedes Team greift auf 3 Minitore an.
- ▶ Freies Spiel: Die beiden Partien finden parallel statt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jedem Treffer weiterspielen.
- ▶ Als Trainer das Team aufrufen, das den Ball zum 3 gegen 3 einspielt.
- ▶ Die Angriffe zielstrebig ausspielen!