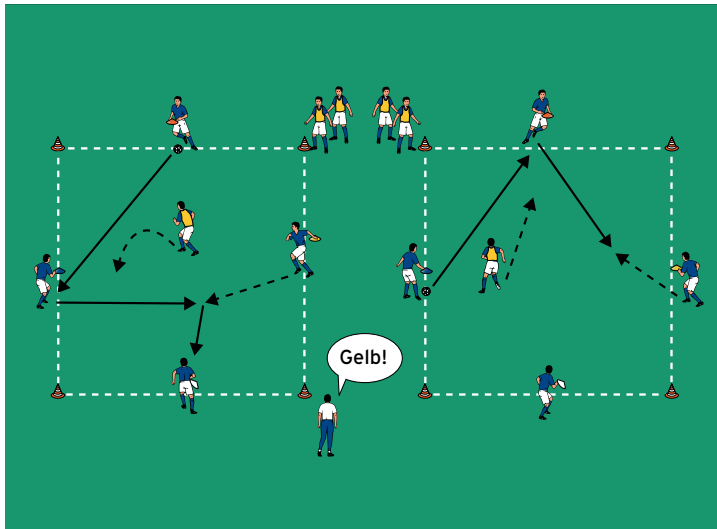


THEMA: FIT DURCH SPIELFORMEN



AUFWÄRMEN 2:

FARBENSPIEL II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Pro Mannschaft 3 Störspieler benennen
- ▶ Die Spieler gemäß Abbildung den Positionen zuordnen
- ▶ Die Außenspieler halten jeweils 1 verschiedenfarbiges Hüchchen in der Hand

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft 1 Farbe auf.
- ▶ Der aufgerufene Spieler rückt ins Feld und die Spieler versuchen, ihn im 4 gegen 1 möglichst oft anzuspielen.
- ▶ Spielzeit jeweils 30 Sekunden.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Mannschaft erzielt die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Den Ball nicht zum vorherigen Passgeber zurückspielen.
- ▶ Die Außenspieler müssen mit 2 Kontakten spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jeder Aktion die Störspieler tauschen.
- ▶ Nach 2 kompletten Durchgängen neue Störspieler benennen.
- ▶ Es werden nur die Pässe des aufgerufenen Spielers gewertet.