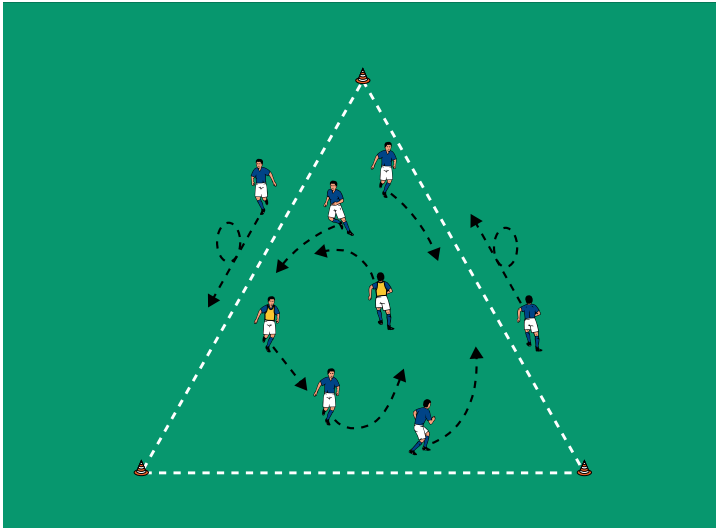


THEMA: MIT FELDFORMEN DAS TRAINING STEUERN



AUFWÄRMEN 1:

DREIECKS-ROLLEN

ORGANISATION

- ▶ Ein Dreieck mit Seitenlängen von 15 Meter markieren
- ▶ Fänger bestimmen
- ▶ Die Spieler im Feld verteilen

ABLAUF

- ▶ Die Fänger tippen die Läufer ab.
- ▶ Gefangene führen an den Seiten eine Rolle vorwärts aus und kehren ins Feld zurück.

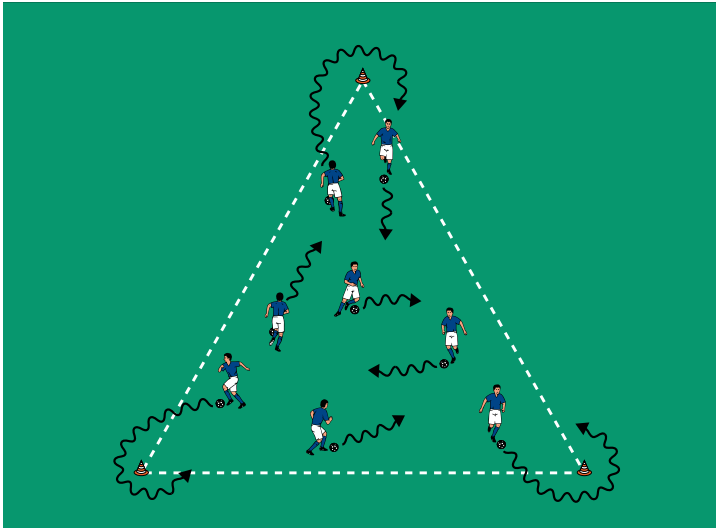
VARIATIONEN

- ▶ Eine Rolle rückwärts ausführen.
- ▶ Entlang einer Seitenlinie sprinten.
- ▶ Nach der Zusatzaufgabe werden die Gefangenen zusätzliche Fänger.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Mit Fangspielen die Schnelligkeit verbessern.
- ▶ Zusatzaufgaben schulen die Geschicklichkeit.
- ▶ Die Anzahl der Fänger der Spielerzahl anpassen.

THEMA: MIT FELDFORMEN DAS TRAINING STEUERN



AUFWÄRMEN 2:

DREIECKS-DRIBBELN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Pro Spieler 1 Ball
- ▶ Die Spieler im Feld verteilen

ABLAUF

- ▶ Die Spielern dribbeln durchs Feld und um ein Eckhütchen.
- ▶ Im Feld klatschen sie einen ihrer Mitspieler ab.
- ▶ Anschließend erneut um ein Eckhütchen dribbeln, usw.

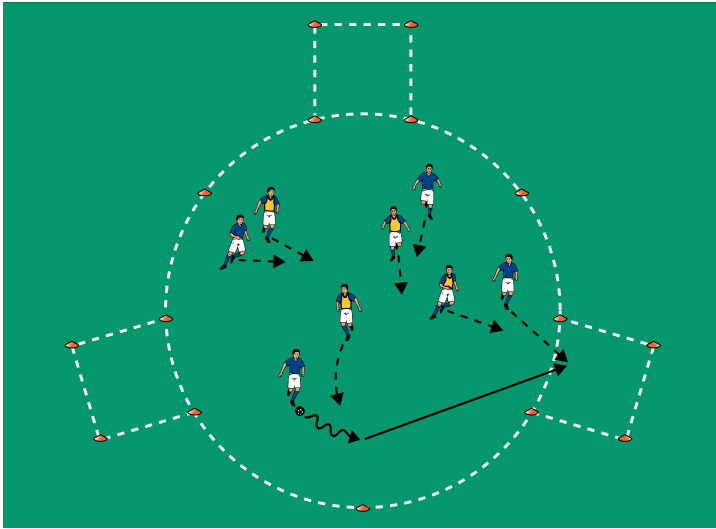
VARIATIONEN

- ▶ Mit beiden Händen abklatschen.
- ▶ Vor dem Mitspieler eine Finte ausführen.
- ▶ Den Ball kurz in die Hände nehmen und gegen den Ball des Mitspielers drücken.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler üben das Dribbeln mit beiden Füßen.
- ▶ Durch das Abklatschen lernen die Kinder, den Blick vom Ball zu lösen.
- ▶ Die Eckhütchen sorgen für Richtungsänderungen mit Ball.

THEMA: MIT FELDFORMEN DAS TRAINING STEUERN



HAUPTTEIL 1:

FELDER-ANSPIEL

ORGANISATION

- ▶ Einen Kreis mit 20 Meter Durchmesser markieren
- ▶ Daran 3 Felder (jeweils 5 x 5 Meter groß) gemäß Abbildung errichten
- ▶ 2 Teams einteilen

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 auf Ballbesitz.
- ▶ Für 4 erfolgreiche Pässe innerhalb des Teams gibt es 1 Punkt.
- ▶ Ein erfolgreiches Anspiel eines Mitspielers in einem der 3 Felder zählt 3 Punkte.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Mannschaft sammelt mehr Punkte?

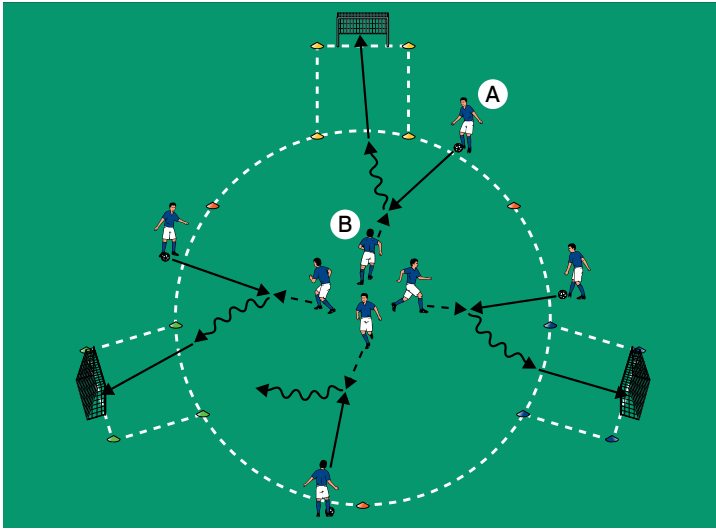
VARIATIONEN

- ▶ Die Anzahl der Felder erhöhen oder verringern.
- ▶ Punkte ausschließlich für ein Anspiel in eines der 3 Felder vergeben.
- ▶ Pässe nur mit dem schwächeren Fuß spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kreisform des Feldes erhöht die Aufmerksamkeit der Spieler.
- ▶ Die Spieler verbessern das Zusammenspiel.
- ▶ Durch die Felder wechselt ständig die Spielrichtung.

THEMA: MIT FELDFORMEN DAS TRAINING STEUERN



HAUPTTEIL 2:

ANSPIEL-TORSCHUSS

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ An den Feldern jeweils 1 Minitor errichten
- ▶ Pärchen bilden (A und B) und den Positionen zuordnen

ABLAUF

- ▶ A passt zu B, der nach einer An- und Mitnahme auf ein Minitor abschließt.
- ▶ Anschließend wechseln die Spieler die Positionen und Aufgaben.

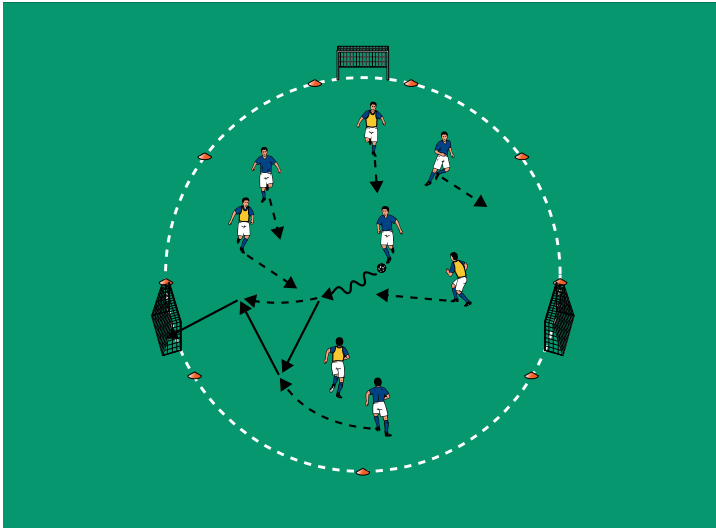
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welches Team erzielt 8 Treffer?
- ▶ Abwechselnd mit rechts/links passen.
- ▶ 3er-Teams bilden: A passt zu B, B weiter zu C und C schließt ab.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler üben das Passen und Torabschlüsse.
- ▶ Die Felder sorgen für eine angemessene Tor-entfernung.
- ▶ Die anderen Teams sind automatisch Störspieler.

THEMA: MIT FELDFORMEN DAS TRAINING STEUERN



SCHLUSSTEIL:

3-TORE-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die Felder entfernen
- ▶ 2 Teams einteilen

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 auf die Minitore.

VARIATIONEN

- ▶ 3 gegen 3.
- ▶ Ein Team greift auf 2 Tore an, das andere auf 2.
- ▶ Auf Jugendtore spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Abschlussspiele in vielen Formen durchführen.
- ▶ Der Kreis vermittelt neue Spielerfahrungen.
- ▶ Ein Spiel auf 3 Tore sorgt für viele Erfolgserlebnisse.