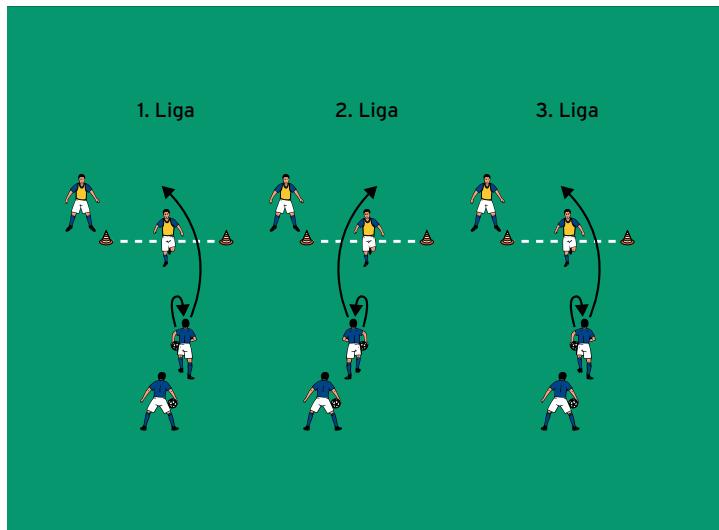


## THEMA: PRÄZISE KÖPFEN LERNEN



### HAUPTTEIL 1:

#### KOPFBALL-WETTKAMPF (EIGEN-VORLAGE)

##### ORGANISATION

- ▶ 3 Hütchentore nebeneinander errichten
- ▶ Die Hütchentore als "1. Liga", "2. Liga" und "3. Liga" bezeichnen
- ▶ 6 Zweier-Teams bilden
- ▶ Jeweils 2 Teams mit Bällen an den Hütchentoren verteilen
- ▶ Die Spieler gemäß Abbildung postieren

##### ABLAUF

- ▶ Die Ballbesitzer schließen mit einem Kopfball nach Eigenvorlage auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Die Spieler des anderen Teams agieren abwechselnd als Torhüter.
- ▶ Nach jeweils 1 Minute wechseln die Teams die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Nach 2 Durchgängen steigt das siegreiche Team auf und das unterlegene Team ab.

##### VARIATIONEN

- ▶ Die Hütchentore vergrößern/verkleinern.
- ▶ Nach jeweils 10 Kopfbällen die Positionen und Aufgaben wechseln.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Hütchentore in ausreichendem Abstand nebeneinander errichten.
- ▶ Gegebenenfalls eine Grenze markieren, von der die Spieler köpfen sollen.
- ▶ Die Teams zählen ihre erzielten Treffer laut mit.