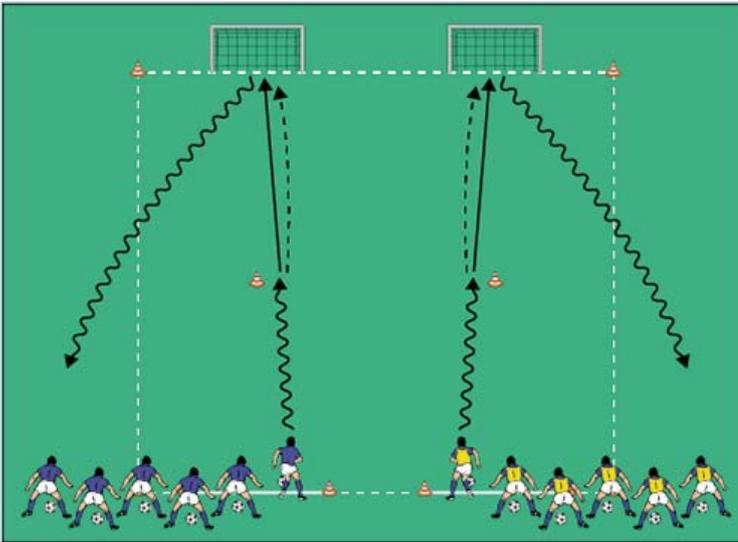




## BAMBINI

### SPIEL 3: Wassersuche

von Jörg Daniel (25.03.2014)



#### Organisation

- Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten
- Die Spieler mit Bällen in den Hütchentoren aufstellen

#### Ablauf

- Das Wasser der Reisenden geht zur Neige. Um nicht zu verdursten, müssen sie mit ihren Wasserflaschen (Bällen) rasch ein Wasserloch finden.
- Einen Dribbelwettbewerb durchführen: Auf ein Trainerkommando dribbeln die jeweils ersten Spieler in Richtung Minitor und schießen ab.
- Anschließend holen sie ihren Ball und dribbeln zu den gegenüberliegenden Minitor zurück.
- Welches Team erzielt insgesamt die meisten Treffer?

#### Variationen

- Einen Einzelwettbewerb durchführen: Welcher Spieler erzielt die meisten Treffer?
- Die Spieler, die jeweils zuerst ins Minitor treffen, erhalten 1 Zusatzpunkt.
- Nur mit rechts/links dribbeln bzw. schießen.

#### Tipps und Korrekturen

- Die Kinder üben das Tempodribbling mit motivierenden Wettbewerben.
- Dabei dürfen sie frei wählen, von wo sie auf die Tore abschließen wollen.
- Das Hütchen in der Mitte erinnert an einen Verteidiger und erschwert das Dribbling.

Vereine brauchen Ehrenamtliche. Eine schwierige Aufgabe für die Vorstandsmitglieder. Sie müssen Menschen für den Verein begeistern, sie an ihn binden, sie motivieren. Wichtig sind dabei die Atmosphäre, die intern herrscht, und das Bild, das der Verein nach außen abgibt. Hier sind Führungsqualitäten gefragt. Sie prägen ganz entscheidend den Erfolg im Verein. Sie schaffen eine positive Vereinsatmosphäre, fördern den Teamgeist, regen das Vereinsleben an und sorgen für gesunde Vereinsstrukturen. Wie gute Führung funktioniert, erklärt der aktuelle Themenschwerpunkt 'Führen im Ehrenamt' auf Training & Wissen online.