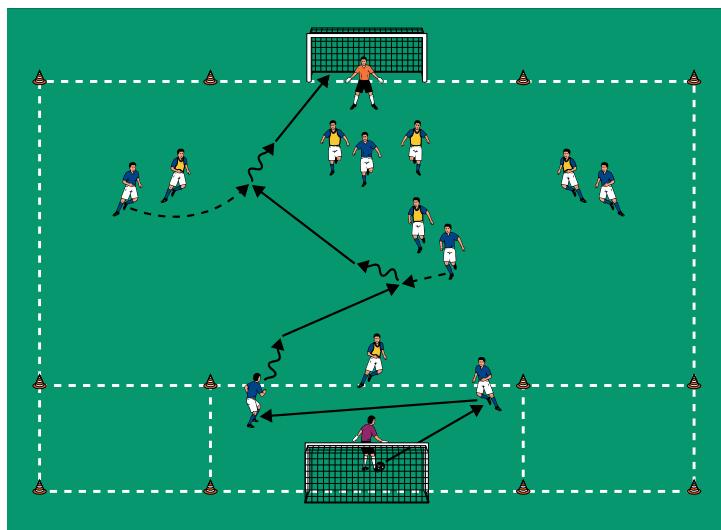


## THEMA: DAS DRIBBLING ALS ANGRIFFSAUSLÖSER



### HAUPTTEIL 1:

#### DRIBBEL-AUSLÖSUNG I

##### ORGANISATION

- ▶ 1 Feld mit 2 Toren errichten
- ▶ 1 Aufbauzone gemäß Abbildung markieren
- ▶ 2 Torhüter besetzen die Tore
- ▶ 1 Angreifer-Team und 1 Verteidiger-Team bilden
- ▶ Die Angreifer spielen auf das Tor ohne Aufbauzone

##### ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Jede Aktion startet beim Torhüter der Angreifer.
- ▶ 2 Angreifer versuchen, aus der Aufbauzone zu dribbeln und damit den Verteidiger auf der Linie zu überwinden.
- ▶ Mit dem Verlassen der Aufbauzone startet das freie Spiel.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.
- ▶ Der Angriff endet, wenn eine Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Spielzeit jeweils 4 Minuten.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.

##### VARIATIONEN

- ▶ Tore eines Aufbauspielers zählen doppelt.
- ▶ Gelingt es den Angreifern, die Aktion mit höchstens 3 Pässen erfolgreich abzuschließen, werden 2 Zusatzpunkte vergeben.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angriffsaktion wird durch ein Dribbling im Zentrum ausgelöst.
- ▶ Die Aufbauspieler lernen, mit dem Dribbling Gegenspieler zu binden.
- ▶ Der Trainer sollte stets mutige Dribblings aus der Aufbauzone fordern.