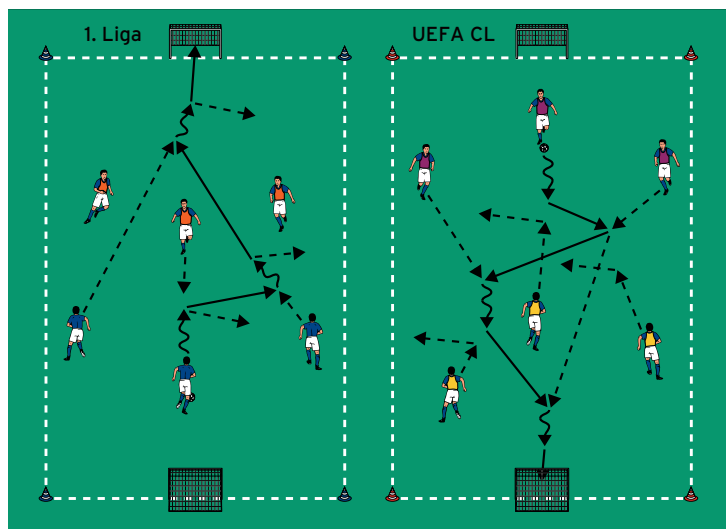


THEMA: GROSSE DRIBBLER FRÜH FÖRDERN



HAUPTTEIL 2:

CHAMPIONS-LEAGUE-TURNIER

ORGANISATION

- ▶ Zwei 20 x 30 Meter große Felder mit Minatoren errichten
- ▶ Ein Feld als "Champions League", das andere Feld als "Bundesliga" bezeichnen
- ▶ 4 Teams bilden

ABLAUF

- ▶ Jeweils 3 gegen 3 auf die Minatoren.
- ▶ Sobald ein "Bundesliga"-Team 2 Treffer erzielt hat, steigt es in die "Champions League" auf.
- ▶ Das Team, das in der "Champions League" zurückliegt, steigt ab.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt die meisten Treffer in der "Champions League"?

VARIATIONEN

- ▶ Nach jedem "Bundesliga"-Treffer in die "Champions League" aufsteigen.
- ▶ Die Anzahl der benötigten "Bundesliga"-Treffer erhöhen.
- ▶ Die Spiele nach 4 Minuten Spielzeit beenden, nicht durch erzielte Treffer.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Bei einem Unentschieden in der "Champions League" bestimmt das aufsteigende Team den Absteiger.
- ▶ Sobald ein Team aufsteigen darf, das Spiel in der "Champions League" beenden.
- ▶ Die Teams zählen ihre Treffer eigenständig mit.