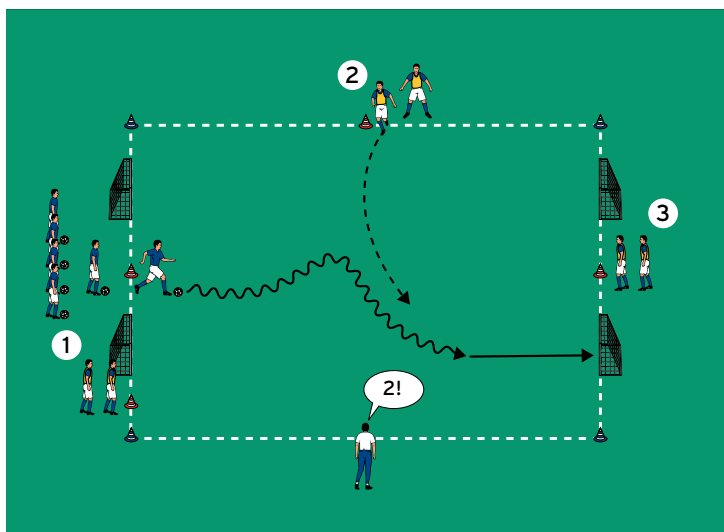


## THEMA: GROSSE DRIBBLER FRÜH FÖRDERN



### HAUPTTEIL 1:

#### 1-2-3-DRIBBEL-SPIEL I

##### ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 30 Meter großes Feld mit jeweils 2 Minitoren auf den Grundlinien markieren
- ▶ 1 Starthütchen und 3 Positionshütchen gemäß Abbildung errichten
- ▶ 2 Teams bilden
- ▶ Das Angreifer-Team mit Bällen am Starthütchen postieren
- ▶ Das Verteidiger-Team an den Positionshütchen verteilen

##### ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Zahl von 1 bis 3 auf.
- ▶ Der erste Angreifer dribbelt zum 1 gegen 1 gegen den aufgerufenen Verteidiger ins Feld und versucht, auf die gegenüberliegenden Minitore abzuschließen.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er auf die anderen Minitore.
- ▶ Nach einigen Durchgängen die Positionen und Aufgaben wechseln.

##### VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welches Team erzielt insgesamt die meisten Treffer?
- ▶ Zwei Zahlen aufrufen und 1 gegen 2 spielen.
- ▶ Eine Mittellinie markieren, die die Spieler vor einem Treffer überdribbeln müssen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das 1 gegen 1 endet, wenn ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Wird der Ball zu schnell verspielt, als Trainer einen weiteren Ball einspielen.
- ▶ Als Verteidiger nach jedem Durchgang an einem anderen Positionshütchen anstellen.
- ▶ Mit Ball mutig und vorwärtsgerichtet die Minitore angreifen.