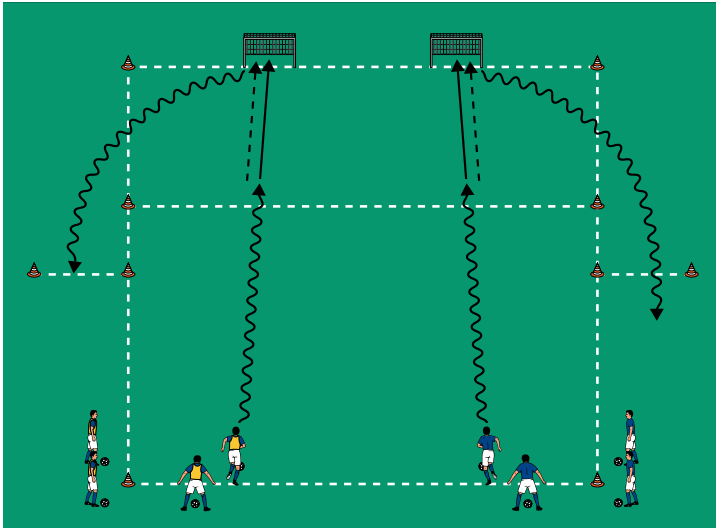


THEMA: FÜR HOHES DRIBBELTEMPO SORGEN



HAUPTTEIL 2:

TEMPODRIBBEL- TEAMWETTBEWERB

ORGANISATION

- ▶ Das Feld beibehalten
- ▶ An einer Grundlinie 2 Minitorer nebeneinander errichten
- ▶ 5 Meter vor den Toren eine Hütchenlinie markieren
- ▶ Mittig außerhalb der Seitenlinien 2 Minitorer aufstellen
- ▶ 2 Teams bilden
- ▶ Pro Spieler 1 Ball
- ▶ Die Teams jeweils an ein Eckhütchen der tor-entfernten Grundlinie postieren

ABLAUF

- ▶ Auf Trainerkommando dribbeln die ersten Kinder über die Linie und schießen auf das Tor ab.
- ▶ Dann holen sie den Ball und dribbeln durch das Hütchentor an der Seite.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Je 1 Punkt für den Spieler, der als Erstes die Hütchenlinie oder das Hütchentor überdribbelt sowie für einen Treffer. Welches Team gewinnt?

VARIATIONEN

- ▶ Den nächsten Mitspieler abklatschen.
- ▶ Auf das diagonal versetzte Minitorer abschließen.
- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln.
- ▶ Zusätzliche Hütchentore aufstellen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Teamwettbewerbe sorgen für Tempo.
- ▶ Kinder messen sich gern miteinander.
- ▶ Beim Dribbeln auf Beidfüßigkeit achten.