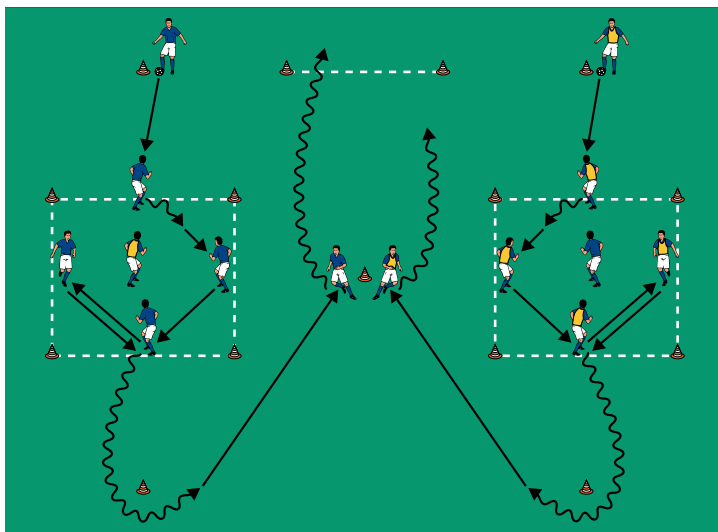


THEMA: BALLGEWINN DURCH PRESSING



AUFWÄRMEN 2:

AUFWÄRM-RUNDLAUF

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Zusätzlich zwischen den Feldern 1 Hütchen aufstellen und 1 Ziellinie errichten
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Jedes Team stellt 1 Störspieler im gegnerischen Feld
- ▶ Alle übrigen Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando passen die Startspieler jeweils zu einem Mitspieler im Hütchenquadrat.
- ▶ Die Spieler müssen nun im 4 gegen 1 4 Pässe in den eigenen Reihen spielen.
- ▶ Der letzte Passempfänger umdribbelt das Wendehütchen und passt zum zentralen Zielspieler.
- ▶ Dieser nimmt in die Bewegung mit und dribbelt über die Ziellinie.
- ▶ Der Spieler, der zuerst die Linie überdribbelt, erhält für seine Mannschaft 1 Punkt.

VARIATIONEN

- ▶ Per Flugball zum zentralen Spieler passen.
- ▶ Die Zahl der erforderlichen Pässe in den Feldern variieren.
- ▶ In den Feldern müssen alle Spieler am Ball gewesen sein.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Startspieler rückt nach der Aktion ins Hütchenquadrat, und der Zielspieler rückt auf die Anspielerposition.
- ▶ In dieser Spielform wird das beliebte Ecke-Spiel mit intensiven Tempodribblings verbunden.
- ▶ Ausreichend Ersatzbälle bereithalten.