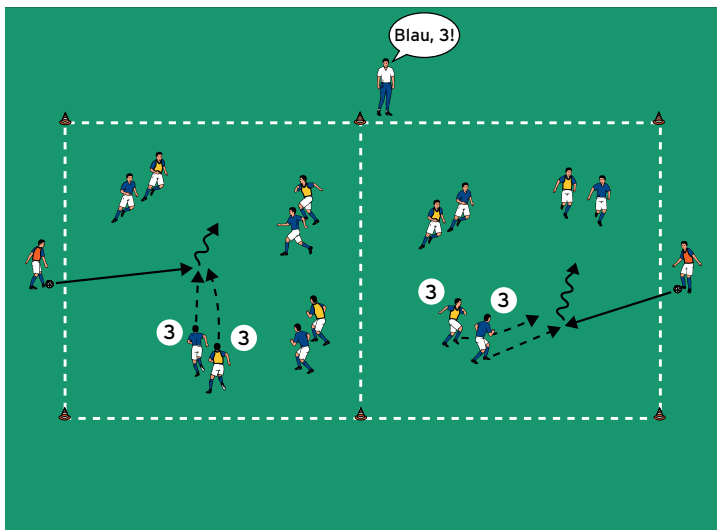


THEMA: ABWEHREN VON FLANKEN



AUFWÄRMEN 2: REAKTIONSSPIEL II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 neutrale Anspieler benennen
- ▶ 2 Vierer- und 2 Dreierteams bestimmen und jeweils den Feldern zuweisen
- ▶ Die Anspieler haben je 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Die Spieler laufen frei durch die Felder.
- ▶ Der Trainer startet per Zuruf einer Farbe und einer Zahl die Aktion.
- ▶ Der Anspieler passt daraufhin zum aufgerufenen Spieler.
- ▶ Dieser muss vom jeweiligen Gegenspieler abgeschlagen werden, bevor er aus dem Feld dribbeln kann.
- ▶ Der jeweils erfolgreiche Spieler erhält 1 Punkt für die Teamwertung.

VARIATIONEN

- ▶ Die Passempfänger dürfen nach dem dritten Ballkontakt aus dem Feld passen.
- ▶ Die Passempfänger müssen nach dem dritten Ballkontakt zum Anspieler zurückpassen, ohne vorher abgeschlagen zu werden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler können selbst entscheiden, wie weit sie sich vom Gegenspieler entfernen.
- ▶ Sie wissen nicht, welcher Spieler aufgerufen wird.
- ▶ Nach dem Kommando des Trainers sollten sie sich sofort lösen und freilaufen.
- ▶ Die Anspieler regelmäßig wechseln.