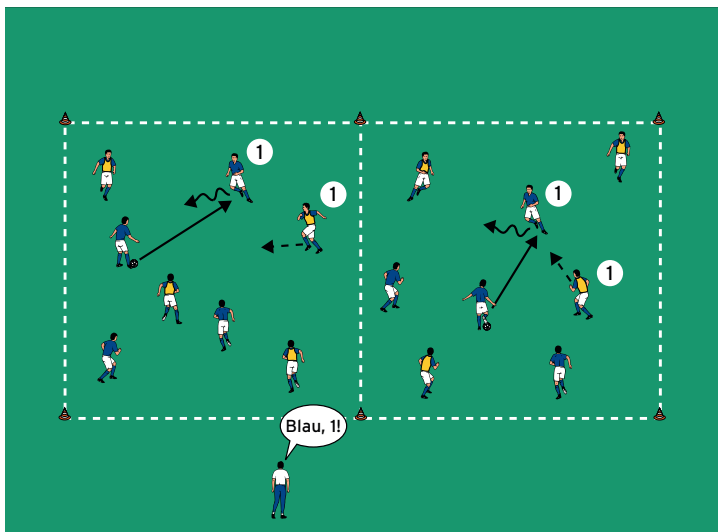


THEMA: ABWEHREN VON FLANKEN



AUFWÄRMEN 1:

REAKTIONSSPIEL I

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder markieren
- ▶ 4 Gruppen bilden
- ▶ Die Spieler jeweils durchnummerieren
- ▶ Je 2 Gruppen pro Feld
- ▶ Pro Feld 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen sich zunächst frei zu.
- ▶ Der Trainer startet per Zuruf einer Farbe und einer Zahl die Aktion.
- ▶ Die jeweiligen Ballbesitzer müssen jetzt schnellstmöglich zum aufgerufenen Spieler passen.
- ▶ Der Passempfänger versucht, mit dem Ball aus dem Feld zu dribbeln.
- ▶ Gleichzeitig versucht der aufgerufene Spieler der anderen Gruppe, den Dribbler abzuschlagen.
- ▶ Das jeweils erfolgreiche Team erhält 1 Punkt.

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler dürfen mit dem dritten Kontakt aus dem Feld spielen.
- ▶ Jede Gruppe erhält 1 Ball. Die Fänger müssen ihren Ball nach dem Trainerkommando liegen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler müssen sich nach dem Zuruf des Trainers schnell orientieren und auf die neue Situation einstellen.
- ▶ Darauf achten, dass die Spieler in der freien Passphase das Feld vollständig nutzen.