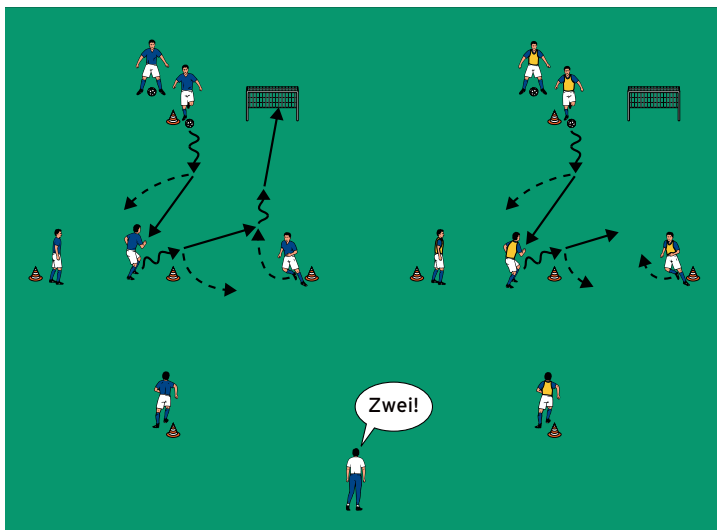


THEMA: ANGREIFEN – ALLEIN UND ZUSAMMEN



AUFWÄRMEN 2:

PASS-RAUTEN-WETTKAMPF

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten
- ▶ Neben dem Starthütchen jeweils 1 Hütchentor errichten

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Zahl von 1 bis 4 auf.
- ▶ Die Teams spielen die aufgerufene Anzahl Pässe und der letzte Ballbesitzer schließt auf das Minitor ab.
- ▶ Das Team, das zuerst trifft, erhält einen Punkt.
- ▶ Wettbewerb: Welches Team schafft 10 Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Den Ball zuwerfen, wobei der letzte Spieler per Volleyschuss aus der Hand abschließt.
- ▶ Mit 2 Pflichtkontakten spielen.
- ▶ Mit maximal 3 Kontakten passen.
- ▶ Der Trainer ruft eine Zahl von 1 bis 8 auf.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jeder Spieler darf nur einmal angespielt werden.
- ▶ Die Passgeber laufen ihrem Zuspiel nach.
- ▶ Die Spieler sollen eigenständig die schnellste Pass-Kombination erkennen.