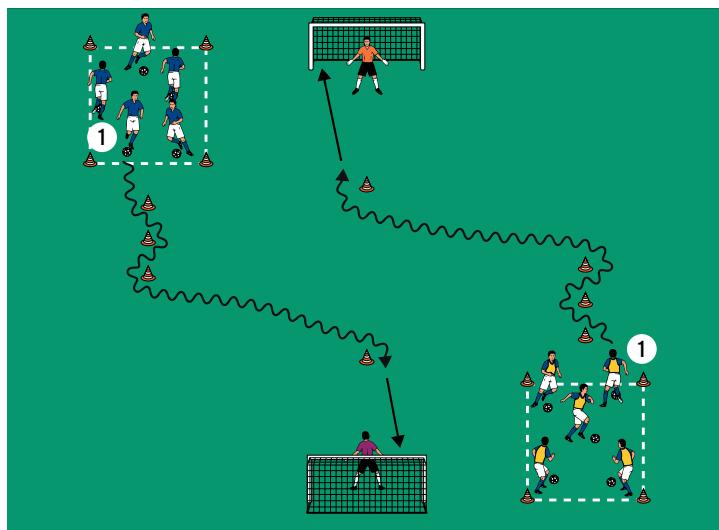


THEMA: DRIBBELN, DRIBBELN, DRIBBELN



HAUPTTEIL 1:

DRIBBEL-PARCOURS I

ORGANISATION

- ▶ Einen Parcours aus 2 Toren, 2 Feldern, 2 Slaloms und 2 Hütchen gemäß Abbildung errichten
- ▶ 2 Torhüter besetzen die Tore
- ▶ 2 Teams bilden und jeweils 1 Feld zuordnen
- ▶ Die Spieler innerhalb der Gruppen durchnummernieren

ABLAUF

- ▶ Die Spieler bewegen sich frei in den Feldern.
- ▶ Nacheinander umdribbeln die Spieler den Slalom sowie das Hütchen und schließen auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Die Spieler rücken ein Feld weiter.
- ▶ Wettbewerb: Welches Team erzielt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer ruft die Nummern einzeln auf.
- ▶ Auf das andere Tor abschließen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Im Feld auf eine möglichst enge Ballführung achten.
- ▶ Der nächste Spieler startet, sobald der Vordermann auf das Tor abgeschlossen hat.
- ▶ Das Dribbling im höchstmöglichen Tempo absolvieren.
- ▶ Neben dem Dribbling wird spielerisch die Ausdauer mittrainiert.