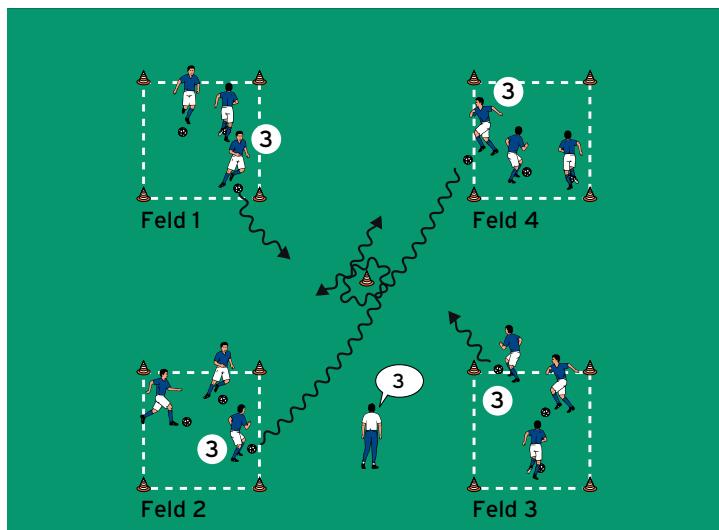


## THEMA: DRIBBELN, DRIBBELN, DRIBBELN



### AUFWÄRMEN 2:

#### DRIBBEL-FELDER II

##### ORGANISATION

- Den Aufbau und die Organisation beibehalten
- Mittig der Felder ein Wendehütchen markieren

##### ABLAUF

- Die Spieler dribbeln in den Feldern und absolvieren bestimmte Aufgaben (siehe Aufwärmteil 1).
- Auf ein Trainerkommando das Wendehütchen umdribbeln und ins Feld zurückkehren.
- Im Feld angekommen jeweils 10-mal jonglieren.
- Der Spieler, der die Aufgabe zuerst abschließt, erhält 1 Punkt für seine Mannschaft.
- Wettbewerb: Welches Team erreicht 5 Punkte?

##### VARIATIONEN

- Beim Dribbling zum Wendehütchen eine Finte ausführen.
- Der Trainer ruft mehrere Nummern auf.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- Das gesamte Feld für das Dribbling nutzen.
- Beim Wendehütchen auf eine enge Ballführung achten.
- Die Spieler sollen stets in Bewegung bleiben.