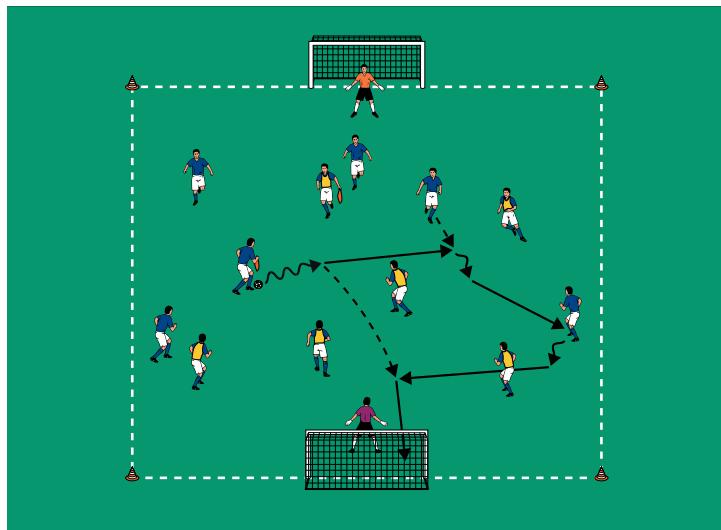


THEMA: SELBST- UND VERANTWORTUNGSBEWUSSTSEIN MIT SPIELEN FÖRDERN



HAUPTTEIL 1:

WECHSELNDE SPIELMACHER

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren errichten
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Jedes Team stellt 1 Torhüter
- ▶ Pro Mannschaft außerdem 1 Spielmacher benennen, der ein Leibchen in der Hand halten muss

ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Die Ballbesitzer dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.
- ▶ Nur die Spielmacher haben keine Kontaktbegrenzung.

VARIATIONEN

- ▶ Jede Mannschaft spielt mit 2 Spielmachern.
- ▶ Treffer, die unmittelbar nach Vorlage eines Spielmachers erzielt werden, zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Spiel läuft weitestgehend frei ab.
- ▶ Die Spielmacher können das Spiel beruhigen und gestalten.
- ▶ Entsprechend kommt ihnen eine besondere Bedeutung zu.
- ▶ Die Spieler sollen die Aufgabe nach einer Weile selbstständig wechseln, indem sie das Leibchen weitergeben.