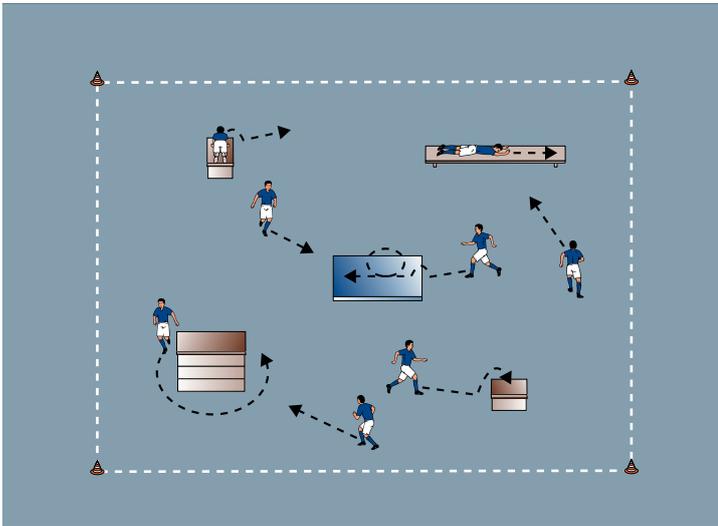


THEMA: DIE HALLENGERÄTE ALS UNGEWÖHNLICHE TORE NUTZEN



AUFWÄRMEN 1:

GERÄTE-PARCOURS

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- ▶ Im Feld 1 Matte, 2 Kleinkästen, 1 Langkasten und 1 Bank errichten

ABLAUF

- ▶ Die Kinder laufen frei durchs Feld und überwinden die Hindernisse.
- ▶ Sie klettern über die Kleinkästen, ziehen sich auf dem Bauch über die Bank, umlaufen den großen Kasten und führen auf der Matte eine Rolle vorwärts aus.

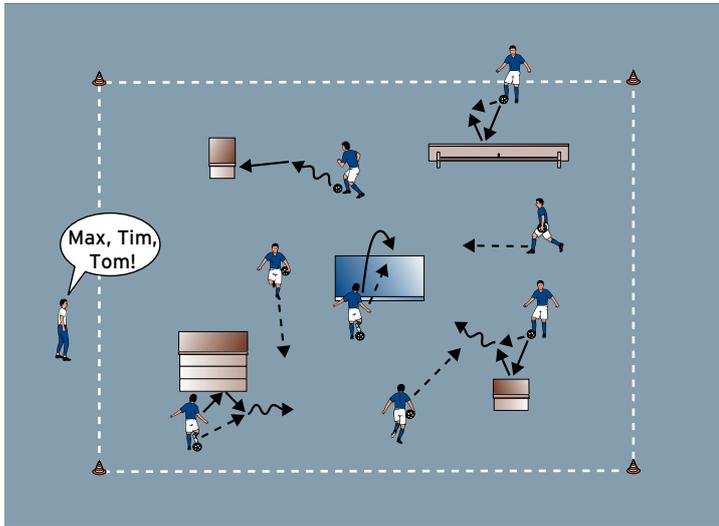
VARIATIONEN

- ▶ Auf die Kleinkästen klettern und hinunter springen.
- ▶ Auf dem Rücken über die Bank ziehen.
- ▶ Seitwärts über die Matte rollen.
- ▶ Alle Seiten des Langkastens mit dem Fuß berühren.
- ▶ Ein Fangspiel mit Hindernissen organisieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ein vielseitiger Bewegungsverlauf verbessert die Koordination.
- ▶ Alle Spieler sind in Bewegung.
- ▶ Die Geräte sind spannende Hindernisse.
- ▶ In jedem Training interessante Bewegungsaufgaben stellen.

THEMA: DIE HALLENGERÄTE ALS UNGEWÖHNLICHE TORE NUTZEN



AUFWÄRMEN 2:

GERÄTE-PASSEN-VERTEIDIGEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Die Bank auf die Seite legen
- ▶ Pro Kind 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Die Kinder dribbeln frei durchs Feld, passen gegen die Geräte und lupfen über die Matte.
- ▶ Auf ein Trainerkommando werden 3 Kinder zu Verteidigern.
- ▶ Die Verteidiger nehmen ihren Ball in die Hände und versuchen, die Bälle der anderen Kinder mit dem Fuß zu berühren.

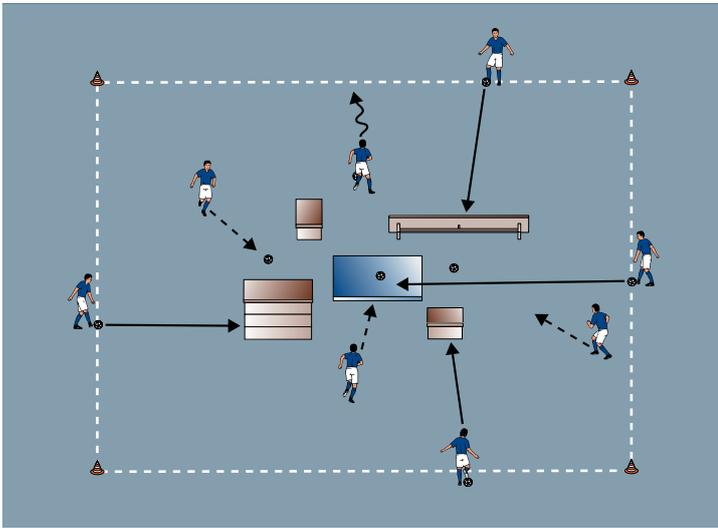
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer berührt die meisten Bälle?
- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln und passen.
- ▶ Die Anzahl der Verteidiger erhöhen oder verringern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler üben das Dribbeln und das Passen.
- ▶ Die Verteidiger sorgen für Gegnerdruck.
- ▶ Die Geräte sind attraktive Passziele.

THEMA: DIE HALLENGERÄTE ALS UNGEWÖHNLICHE TORE NUTZEN



HAUPTTEIL 1:

GERÄTE-PASSEN-WETTBEWERB

ORGANISATION

- ▶ Das Feld beibehalten
- ▶ Die Geräte gemäß Abbildung im Feld errichten
- ▶ Die Kinder mit Bällen an den Seitenlinien postieren

ABLAUF

- ▶ Die Kinder passen gegen die Geräte.
- ▶ Danach den eigenen Ball einsammeln, an eine andere Seitenlinie postieren und erneut gegen ein Gerät spielen usw.
- ▶ Wettbewerb: 3 Zusatzpunkte, wenn der Ball auf der Matte liegenbleibt. Wer erzielt die meisten Punkte?

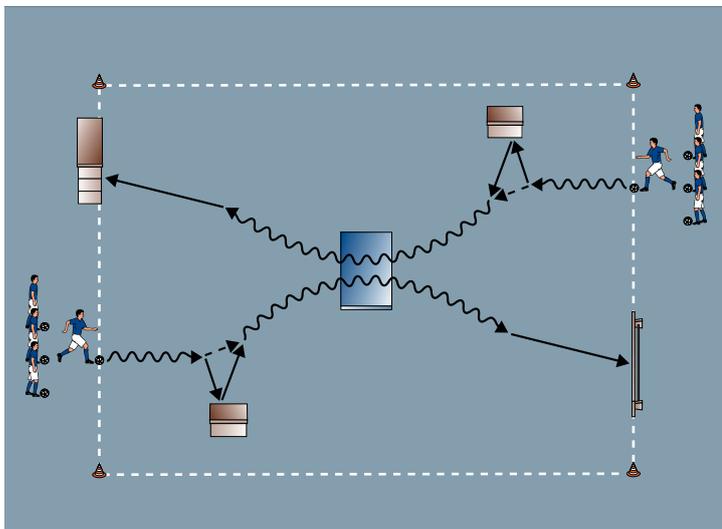
VARIATIONEN

- ▶ Abwechselnd mit rechts/links passen.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Spieler passt zuerst gegen alle Geräte?
- ▶ Nach Eigenvorlage aus der Hand gegen die Geräte schießen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler verbessern die Passgenauigkeit.
- ▶ Wettbewerbe erhöhen die Motivation der Spieler.
- ▶ Ungewöhnliche Tore fördern den Spielspaß.

THEMA: DIE HALLENGERÄTE ALS UNGEWÖHNLICHE TORE NUTZEN



HAUPTTEIL 2:

GERÄTE-TORSCHUSS-RUNDLAUF

ORGANISATION

- ▶ Das Feld beibehalten
- ▶ Die Geräte gemäß Abbildung errichten
- ▶ Die Spieler mit Bällen an den Grundlinien postieren

ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler dribbeln ins Feld und passen gegen den Kleinkasten.
- ▶ Den Abpraller zur Matte an- und mitnehmen, diese überdribbeln und auf den Langkasten bzw. die Bank abschließen.
- ▶ Anschließend an der gegenüberliegenden Gruppe anstellen.

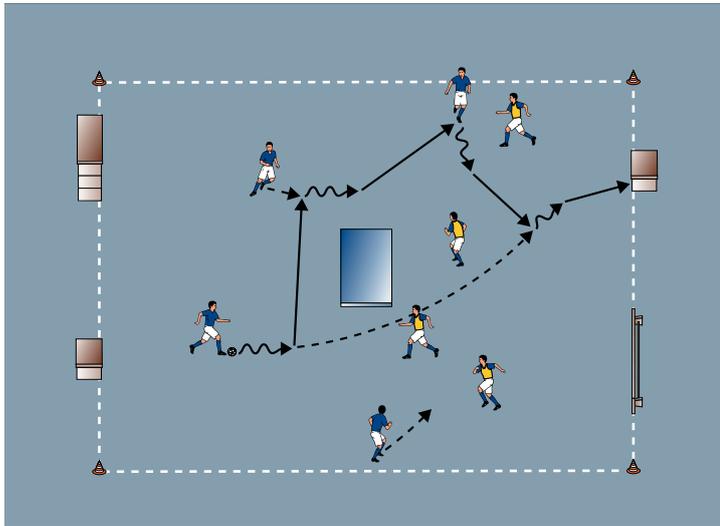
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen und schießen.
- ▶ Vor dem Torschuss eine Finte ins Dribbling einbauen.
- ▶ Nach dem Doppelpass um die Matte dribbeln und auf das andere Tor abschließen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler üben den Torschuss aus der Bewegung.
- ▶ Zusätzlich verbessern sie das Passen und die An- und Mitnahme.
- ▶ Auf Beidfüßigkeit achten.
- ▶ Rundläufe garantieren viele Wiederholungen.

THEMA: DIE HALLENGERÄTE ALS UNGEWÖHNLICHE TORE NUTZEN



SCHLUSSTEIL:

GERÄTE-FUSSBALL MIT HINDERNIS

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die Kleinkästen an die Grundlinien schieben
- ▶ 2 Teams einteilen

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 auf 4 Tore.
- ▶ Die Matte ist ein betretbares Hindernis.
- ▶ Spielzeit jeweils 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ 3 gegen 3 mit Wechselspielern.
- ▶ Die Geräte jeweils als Torpfosten nutzen und die Tore mit je 1 Torhüter besetzen.
- ▶ Die Matte darf nicht überlaufen und -spielt werden.
- ▶ Mit einem sprungreduzierten Ball spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fußballspiele gehören in jedes Training.
- ▶ Kleine Spielfelder sorgen für kurze Laufwege.
- ▶ Die Matte fördert das Spiel über die Flügel.
- ▶ 4 Tore sorgen für viele Pässe, Spielverlagerung und Erfolgserlebnisse.