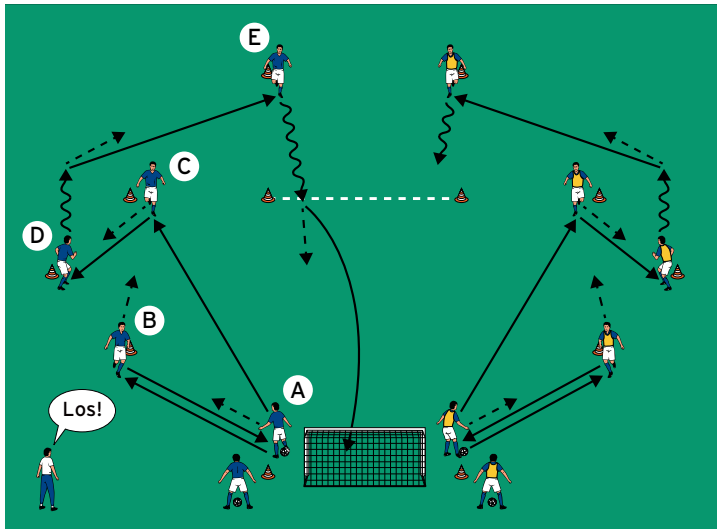


## THEMA: SICHERER SPIELAUFBAU



### AUFWÄRMEN 2:

#### AUFBAU-DUELL

##### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Zusätzlich 1 Tor aufstellen und 1 Hütchenlinie markieren
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

##### ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Jetzt passen sich die Spieler auf ein Trainerkommando in der vorgegebenen Reihenfolge zu.
- ▶ E kontrolliert abschließend das Zuspiel und nimmt in die Bewegung mit.
- ▶ Nach Überdribbeln der Hütchenlinie spielt er einen Flugball ins leere Tor.
- ▶ Der Spieler, der zuerst in das Tor trifft, erhält 1 Punkt für die Teamwertung.

##### VARIATIONEN

- ▶ E muss eine Finte ins Dribbling einbauen.
- ▶ Im Tor mit Stangen eine Zielzone markieren, in die die Schützen treffen müssen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die bekannten Passabläufe werden nun in einem Wettbewerb gefestigt.
- ▶ Der finale Flugball darf vor dem Überqueren der Torlinie nicht auf dem Boden aufspringen.
- ▶ Als Trainer das Tor gegebenenfalls schon vor dem ersten Aufwärmteil aufstellen lassen.