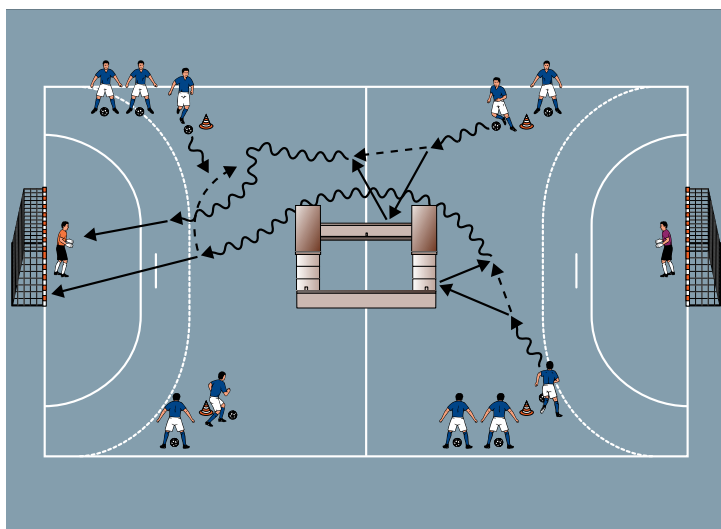


THEMA: TOLLE TRAININGSSCHÄTZE IM GERÄTERAUM!



HAUPTTEIL 2:

GERÄTE-VIERECK-ZWEIKAMPF

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten

ABLAUF

- ▶ A passt aus dem Dribbling gegen den Langkasten, nimmt um das 'Geräte-Viereck' an und mit und schließt auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Danach ist A Verteidiger.
- ▶ B passt aus dem Dribbling gegen die Langbänke, nimmt um das 'Geräte-Viereck' an und mit und schließt im 1 gegen 1 gegen den Verteidiger auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er auf den Kasten.
- ▶ Die Spieler rücken im Uhrzeigersinn ein Positionshütchen weiter.

VARIATIONEN

- ▶ A nimmt den Abpraller zum nahen Tor an und mit.
- ▶ B nimmt den Abpraller zum linken Tor an und mit.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Spieler erzielt zuerst 5 Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das 1 gegen 1 endet, wenn ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Zielstrebig abschließen!
- ▶ Gegebenenfalls ein Spielfeld vor jedem Tor markieren, in dem das 1 gegen 1 abläuft.
- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln, da alle Spieler gerne in der Halle spielen.