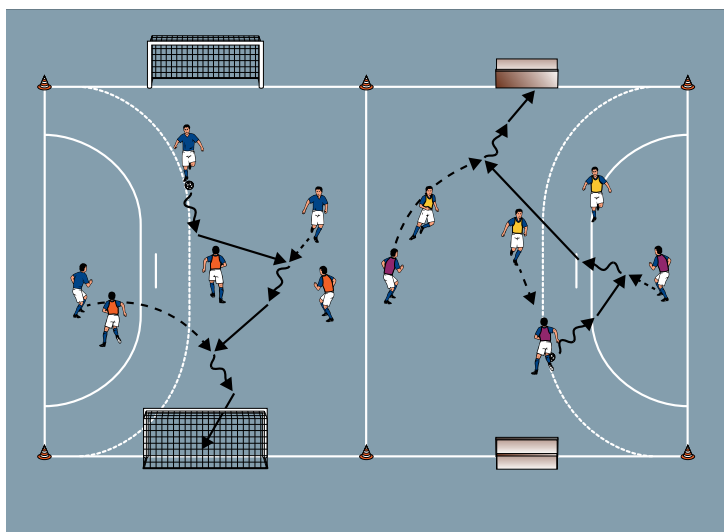


THEMA: MIT LAUFEN, SPRINGEN UND SPIELEN AN DIE HALLE GEWÖHNEN



SCHLUSSTEIL:

CHAMPIONS-/EUROPA-LEAGUE

ORGANISATION

- ▶ Jede Hallenhälfte als Spielfeld markieren
- ▶ An den Grundlinien in einem Feld 2 Tore und im anderen Feld 2 Kastenoberteile errichten
- ▶ 4 Teams bilden und den Feldern zuweisen

ABLAUF

- ▶ 3 gegen 3 auf die Tore bzw. Kastenoberteile.
- ▶ Der jeweils 'letzte' Spieler darf als Torhüter agieren.
- ▶ Auf den Feldern jeweils 1 Halbfinale spielen.
- ▶ Anschließend bestreiten die Gewinner das Champions-League-Finale und die Verlierer das Europa-League-Finale.
- ▶ Spielzeit jeweils 6 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ In jedem Feld eine Mittellinie markieren und Treffer nur in der gegnerischen Hälfte zulassen.
- ▶ Jeweils auf diagonal zueinander stehende Tore spielen lassen.
- ▶ Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Hallenwände als Banden nutzen.
- ▶ Am Ende einen Champions-League-Sieger und einen Europa-League-Sieger küren.