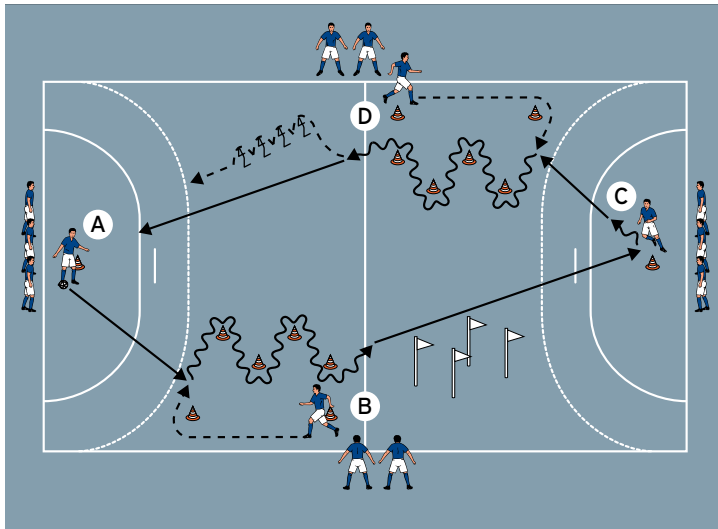


THEMA: DEM PASS ENTGEGENKOMMEN



AUFWÄRMEN 1:

TECHNIK-RUNDLAUF

ORGANISATION

- ▶ Einen Parcours gemäß Abbildung errichten
- ▶ Stangen und Hütchen als Slalom aufbauen
- ▶ Die Spieler an den Hütchen verteilen
- ▶ Torhüter mit Bällen den Toren zuteilen

ABLAUF

- ▶ B startet zum Wendehütchen, erhält einen Pass von A und umdribbelt die Hütchen.
- ▶ Anschließend spielt B auf C.
- ▶ C nimmt den Ball zur Seite mit und passt auf den entgegenkommenden D, der zuvor um das Wendehütchen läuft.
- ▶ D dribbelt durch den Hütchenslalom und spielt einen Pass zu A.
- ▶ A passt zu B, während D die Hürden überquert.
- ▶ Alle Spieler gehen eine Position weiter.

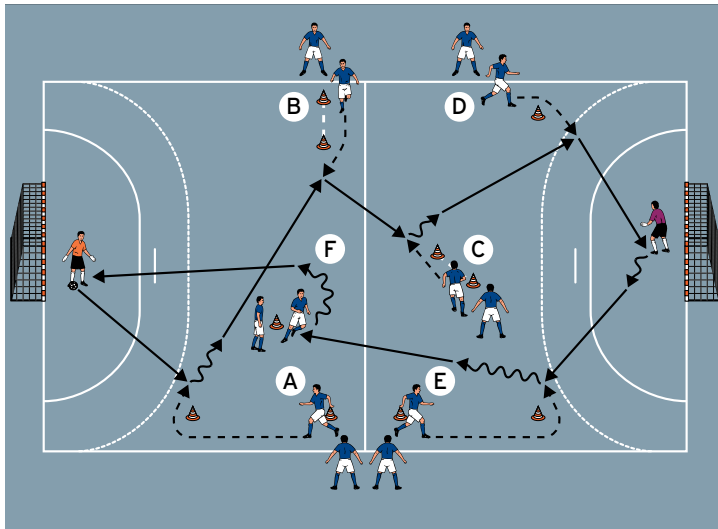
VARIATIONEN

- ▶ A und C starten gleichzeitig.
- ▶ Nur mit links/rechts dribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf eine enge Ballführung achten.
- ▶ Saubere, druckvolle Pässe spielen.
- ▶ Das Zuspiel stets in die Bewegung mitnehmen.

THEMA: DEM PASS ENTGEGENKOMMEN



AUFWÄRMEN 2:

PASSKOMBINATION

ORGANISATION

- ▶ Positions- und Wendehütchen gemäß Abbildung errichten
- ▶ Torhüter mit Bällen den Toren zuordnen
- ▶ Die Spieler an den Hütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ A umläuft das Wendehütchen und erhält ein Zuspiel des Torwars.
- ▶ A nimmt mit und passt auf den entgegenstartenden B.
- ▶ B leitet zum entgegenkommenden C weiter, der in den Lauf von D spielt.
- ▶ D spielt zum Torhüter.
- ▶ E umläuft das Wendehütchen und erhält einen Pass vom Torwart.
- ▶ Nach einem Dribbling spielt E zu F, der sich aufdreht und zum Torhüter passt.
- ▶ Alle Spieler gehen eine Position weiter.

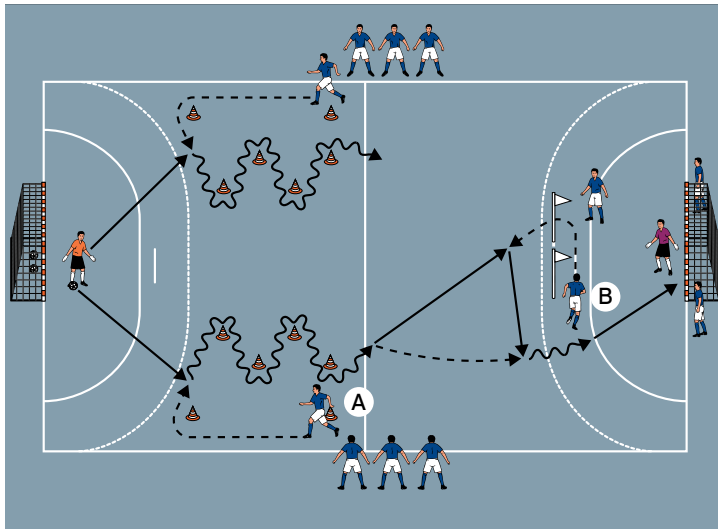
VARIATIONEN

- ▶ Die Spielrichtung wechseln.
- ▶ Im Direktspiel agieren.
- ▶ Die Ballbesitzer bauen Finten in ihr Dribbling ein.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf das passende Timing der Aktionen achten.
- ▶ Die Spieler bleiben stets in Erwartungshaltung.
- ▶ Regelmäßig die Torhüter tauschen.

THEMA: DEM PASS ENTGEGENKOMMEN



HAUPTTEIL 1:

TORSCHUSS NACH ABLAGE

ORGANISATION

- ▶ Die Halle als Spielfeld nutzen
- ▶ An den Seitenlinien einer Hälfte je 1 Dribbel-Slalom mit anliegenden Start- und Wendehütchen errichten
- ▶ Vor dem Tor der anderen Hälfte 2 Stangen aufstellen
- ▶ Torhüter mit Bällen den Toren zuordnen
- ▶ Die Spieler an den Starthütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ A umläuft das Wendehütchen und erhält ein Zuspiel vom Torwart.
- ▶ Anschließend dribbelt A durch den Slalom und passt hinter der Mittellinie zu B, der zuvor um die Stangen gelaufen ist.
- ▶ B legt auf A ab, der auf das Tor abschließt.
- ▶ A und B tauschen die Aufgaben.
- ▶ Der nächste Durchgang startet auf der anderen Seite.

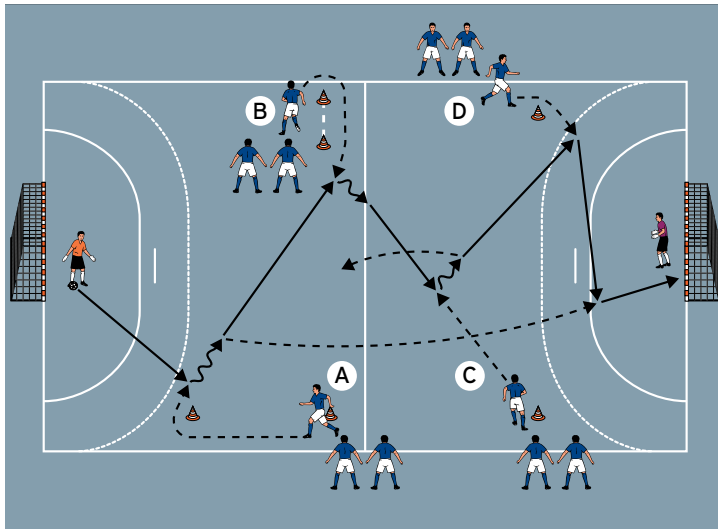
VARIATIONEN

- ▶ Den direkten Abschluss suchen.
- ▶ A spielt nach der Ablage zurück zu B, der auf das Tor abschließt.
- ▶ B spielt die Ablage und verteidigt gegen A.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ So wenig Kontakte wie möglich, so viele wie nötig.
- ▶ Regelmäßig die Torhüter tauschen.

THEMA: DEM PASS ENTGEGENKOMMEN



HAUPTTEIL 2:

TORSCHUSS NACH TIEFEN-SPRINT

ORGANISATION

- ▶ Positions- und Wendehütchen gemäß Abbildung platzieren
- ▶ Torhüter mit Bällen den Toren zuordnen
- ▶ Die Spieler an die Hütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ A umläuft das Wendehütchen und erhält ein Zuspiel des Torwarts.
- ▶ A spielt zu B, der zuvor die Hütchen umläuft, und startet in die Tiefe.
- ▶ B passt auf den entgegenstartenden C, der in den Lauf zu D spielt.
- ▶ D legt auf A ab, der auf das Tor abschließt.
- ▶ C setzt derweil zu einem kurzen Sprint in die andere Hälfte an.

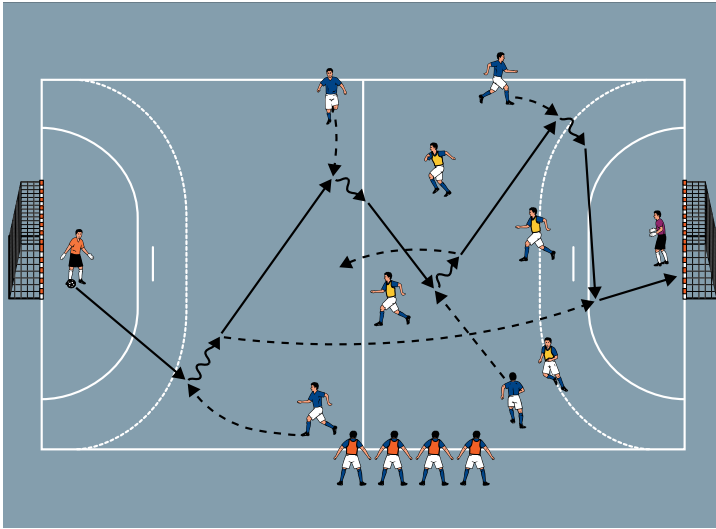
VARIATIONEN

- ▶ Den Ablauf über die andere Seite durchführen.
- ▶ Mit 2 Kontakten spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN.

- ▶ Den Torschuss in höchstem Tempo ausführen.
- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln.

THEMA: DEM PASS ENTGEGENKOMMEN



SCHLUSSTEIL:

4 GEGEN 4

ORGANISATION

- ▶ Die Halle als Spielfeld nutzen
- ▶ 3 Teams bilden
- ▶ Die Torhüter besetzen die Tore

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 auf die Tore.
- ▶ Die Teams spielen im System '2-2'.
- ▶ Tore durch Abwehrspieler zählen doppelt.
- ▶ Turniermodus 'Jeder gegen Jeden'.
- ▶ Die Spielzeit beträgt 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Tore zählen nur, wenn alle Spieler in der gegnerischen Hälfte sind.
- ▶ Erleichtern: Ein Verteidiger bleibt in der gegnerischen Hälfte.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Fokus liegt auf den Angriffsaktionen von durch-/nachstartenden Abwehrspielern.
- ▶ Das Vorrücken stets absichern.
- ▶ Möglichst früh den Tiefenpass spielen, um den offenen Raum nach einer Ablage zu nutzen.
- ▶ Höchstes Tempo nach einem Vertikalpass einfordern.