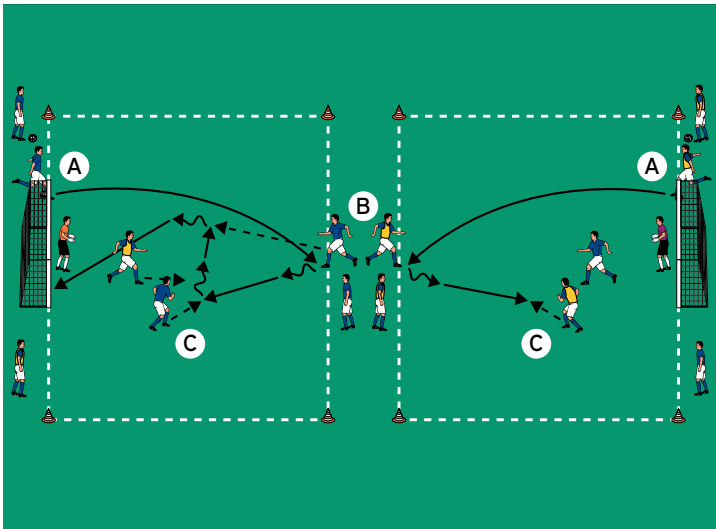


THEMA: IN TORNÄHE UNTER GEGNERDRUCK AN- UND MITNEHMEN



HAUPTTEIL 1:

2-GEGEN-1-DUELL

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit je 1 Tor markieren
- ▶ 2 Mannschaften einteilen
- ▶ Jedes Team stellt 1 Torhüter und 2 Verteidiger
- ▶ Je 1 Verteidiger und 1 Angreifer im Feld sowie 1 Angreifer an der gegenüberliegenden Grundlinie aufstellen
- ▶ Alle übrigen Spieler pausieren außerhalb

ABLAUF

- ▶ A spielt eine Flugball zu B.
- ▶ B kontrolliert das Zuspiel, passt zu C und rückt ins Feld nach.
- ▶ 2 gegen 1 bis zum Torabschluss.
- ▶ Alle Spieler rücken nach jeder Aktion eine Position weiter.

VARIATIONEN

- ▶ A dribbelt ins Feld und spielt einen flachen Pass zu B.
- ▶ Einen Wettbewerb organisieren: Die Mannschaft, die zuerst trifft, erhält 1 Zusatzpunkt. Welches Team gewinnt insgesamt die meisten Punkte?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Schwerpunkt ist die An- und Mitnahme unter Gegnerdruck.
- ▶ Entsprechend sollen die Passempfänger die Zuspiele nicht direkt prallen lassen.
- ▶ Die Verteidiger regelmäßig wechseln.