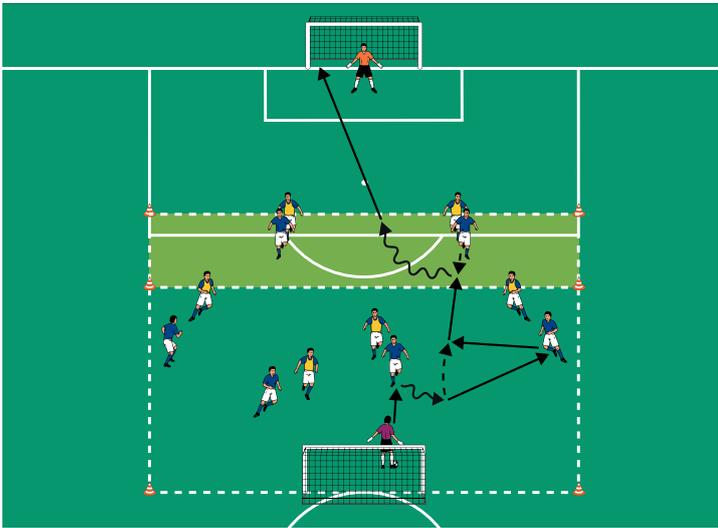


THEMA: BALL BEHAUPTEN MIT GEGNER IM RÜCKEN



SCHLUSSTEIL:

AUFDREH-SPIEL IM 4 PLUS 2 GEGEN 4 PLUS 2

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 40 Meter großes Feld mit Toren markieren
- ▶ An der Strafraumgrenze eine 8 Meter tiefe Zielzone markieren
- ▶ 2 Mannschaften einteilen
- ▶ Jedes Team stellt 1 Torhüter und 2 Spieler, die sich in der Zielzone aufstellen
- ▶ Blau erhält zunächst das Angriffsrecht

ABLAUF

- ▶ Jede Aktion wird vom Torhüter der Angreifer gestartet.
- ▶ Die Ballbesitzer versuchen, im 4 gegen 4 einen Mitspieler in der Zielzone anzuspielen.
- ▶ Gelingt dies, so versuchen die Zielspieler, im 2 gegen 2 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie sofort auf das gegenüberliegende Tor.

VARIATIONEN

- ▶ Der Passempfänger im Zielfeld muss selbst auf das Tor mit Torhüter abschließen und darf nicht mit seinem Mitspieler zusammenspielen.
- ▶ Die Zielspieler dürfen die Zuspiele auch ins Aufbaufeld zurückprallen lassen bzw. die Aufbauspieler erneut einbeziehen.
- ▶ Der Zuspieler darf zum 3 gegen 2 ins Zielfeld nachrücken.
- ▶ Die Zone entfernen und zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass die Verteidiger die Passempfänger jeweils eng im Rücken markieren.
- ▶ Das Zuspiel in die Tiefe mit einem schnellen Kombinationsspiel herausspielen.
- ▶ Die Angreifer im Zielfeld sollen jeweils dauerhaft in Bewegung bleiben, um jederzeit anspielbar zu sein.
- ▶ Als Passempfänger schnellstmöglich zum Tor aufdrehen und zielstrebig abschließen.
- ▶ Nach einiger Zeit die Seiten wechseln und das Angriffsrecht tauschen.
- ▶ Die Zielspieler sowie die Verteidiger im Zielfeld regelmäßig wechseln.